



HAYAL ET, TASARLA, ÜRET

DİLİMLEME YAZILIMLARI

KILAVUZU

Türkçe

Versiyon 0.1

İÇİNDEKİLER

İÇİNDEKİLER.....	2
GİRİŞ	3
A.1. BAŞLARKEN.....	4
A.2. DİLİMLEME (SLICING) YAZILIMI NEDİR?	4
CURA.....	5
B.1. CURA YAZILIMI.....	6
B.1.1 CURA KURULUMU	6
B.1.2. CURA ANA EKRANI	15
B.1.3. CURA BASKI AYARLARI.....	17
D.1.3.1. BASIC	17
D.1.3.2. ADVANCED.....	20
REPETIER	22
C.1. REPETIER HOST – 3D YAZICI YÖNETİM YAZILIMI.....	23
C.1.1. REPETIER HOST KURULUMU	23
H.1.2. REPETIER HOST ÜZERİNDE DİLİMLEYİCİ AYARLARI.....	33
H.1.2.1. CURA AYARLARINI YÜKLEME.....	33
H.1.2.2. SLIC3R AYARLARINI YÜKLEME.....	36
H.1.3. REPETIER HOST'TA NESNE YERLEŞTİRME	38
H.1.4. REPETIER HOST'TA NESNE DİLİMLEME	41
H.1.4.1. SLIC3R İLE DİLİMLEME	41
H.1.4.2. CURAENGINE İLE DİLİMLEME	42
H.1.5. DİLİMLEME SONRASI BASKI ALMA	43
H.2. DİLİMLEME SEÇENEKLERİ.....	45
H.2.1. SLIC3R SEÇENEKLERİ	45
H.2.1.1. PRINT SETTINGS (BASKI AYARLARI)	46
H.2.1.2. FILAMENT SETTINGS (FİLAMAN AYARLARI).....	56
H.2.1.3. PRINTER SETTINGS (YAZICI AYARLARI).....	57
H.2.2. CURA ENGINE SEÇENEKLERİ.....	59
H.2.1.1. PRINT (BASKI AYARLARI).....	60
H.2.1.2. FİLAMAN (FİLAMAN AYARLARI)	64



GİRİŞ

A.1. BAŞLARKEN

Bu kılavuz Rigid3D yazıcınızdan baskı almak için 3D katı modelleri işlemenizi sağlayacak açık kaynak kodlu Cura dilimleme yazılımı ile Repetier 3D yazıcı kontrol programının kullanımını açıklamaktadır. Başarılı baskıların alınmasında dilimleme yazılımında doğru parametrelerin ayarlanması yazıcının yeteneklerinden daha önemlidir. Bunun için modelin geometrisine uygun olarak çeşitli baskı parametrelerinin ayarlanması gerekir.

Cihazınızı kullanmaya başlamadan önce bu kılavuzu dikkatlice okumanız, dilimleme parametrelerini ve baskı üzerindeki etkilerini anlamanız baskı kalitesi açısından önemlidir.

Kılavuz genelinde kullanılan resimler anlatım amaçlı olup programların güncel versiyonları ile farklılıklar gösterebilir.

Kılavuz da çözüm bulamadığınız herhangi bir sorun ya da sorunuzda <http://www.rigid3d.com> adresindeki destek sayfalarından çözüm bulabilir ya da Rigid3D Destek ve Paylaşım facebook grubunda diğer kullanıcıların deneyimlerinden de faydalanabilirsiniz.

A.2. DİLİMLEME (SLICING) YAZILIMI NEDİR?

Rigid3D üç boyutlu yazıcı kontrollü şekilde plastiği eritip örebilen bir cnc cihazıdır. Yazıcı modeli nasıl üretebileceğini bilmez. Sadece kendisine verilen komutlara göre hassas şekilde erittiği plastiği tabla üzerine akıtır. termoplastik filamanları eriterek katı üç boyutlu nesnelere üretir.

Dilimleme yazılımı belirlediğiniz parametrelere göre modeli katlara böler ve yazıcı için yapacağı her işlemi tarif eden bir komut kümesi oluşturur. Bu komutlara gcode adı verilir. Gcode komutları CNC cihazlar için standart olup CNC cihazların büyük bölümü Gcode komutları ile çalışır. Diğer CNC cihazlar için Gcode komutları hazırlayan programlara genelde CAM programı denir.

Bilgisayarda dilimleme yazılımının Gcode'lar 3D yazıcıya SD kart ya da USB üzerinden seri iletişim ile gönderilir.



CURA

B.1. CURA YAZILIMI

Rigid3D açık kaynak kodlu aygıt yazılımı ile birçok yönetim yazılımı tarafından desteklenmekle birlikte 3 boyutlu modellerin dilimlenmesinde kullanımı kolay CURA yazılımının kullanılması öneriyoruz.

CURA Ultimaker firmasının desteklediği açık kaynak kodlu bir yazılımdır. Kullanımı ücretsizdir.

CURA yazılımının 2 işlevi vardır.

1. 3D tasarım dosyalarından 3D yazıcınızın anlayabileceği gcode komut dosyaları oluşturulması
2. Hazırladığı gcode komut dosyalarını doğrudan baskı alınması için 3D yazıcınıza USB bağlantısı ile gönderilmesi ya da SD karta kaydedilmesi

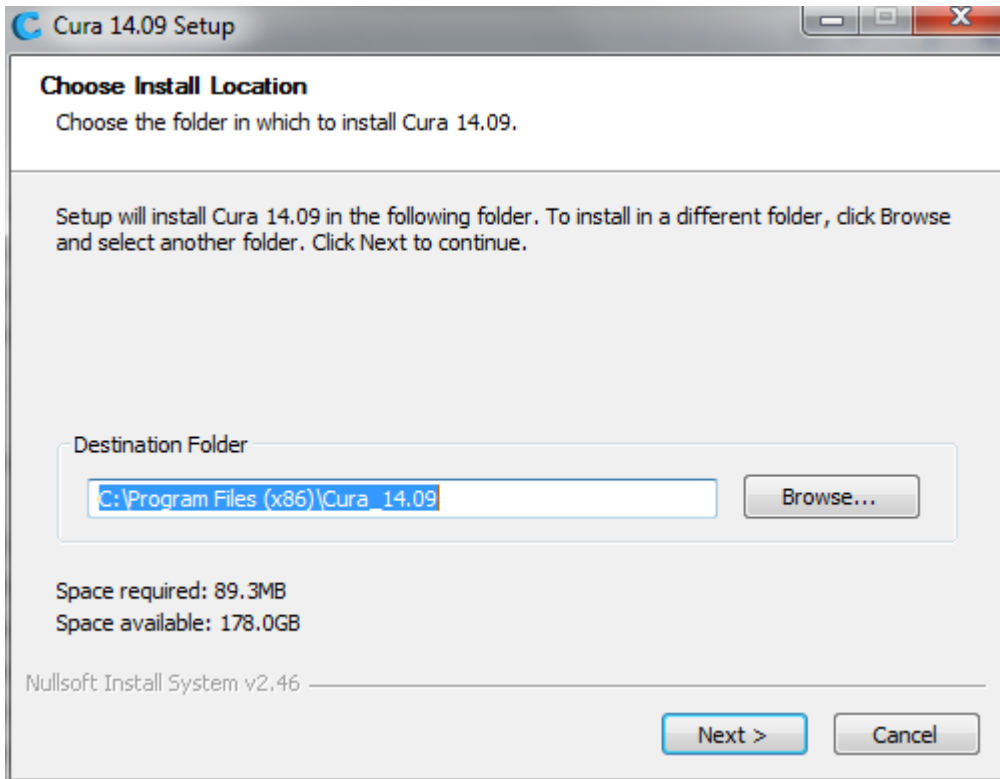
Rigid3D yazıcınızın ayarlarını içeren CURA kurulum dosyasını <http://www.rigid3d.com> sayfasında destek bölümünde bulabilirsiniz.

B.1.1 CURA KURULUMU

Cura yazılımının bilgisayara kurulumu ve Rigid3D yazıcınızın Cura ayarları aşağıda adım adım açıklanmaktadır.

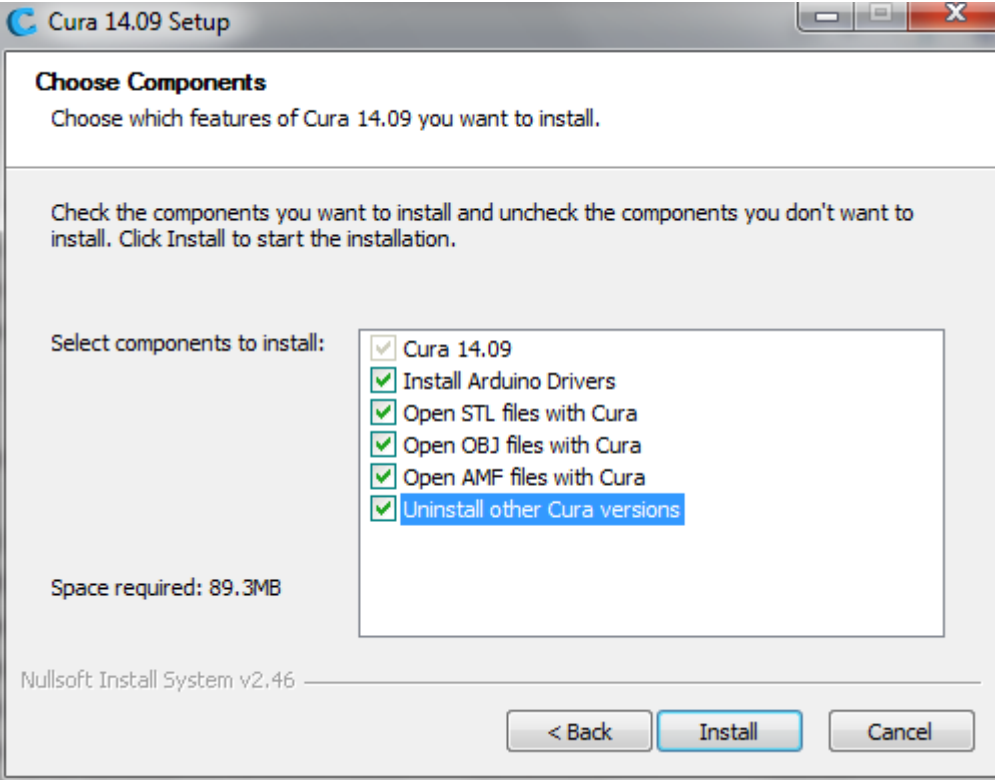
Adım 1

CURA kurulumunu bilgisayarınızda çalıştırınız. Kurulum klasörünü onaylayıp “Next” e tıklayınız.



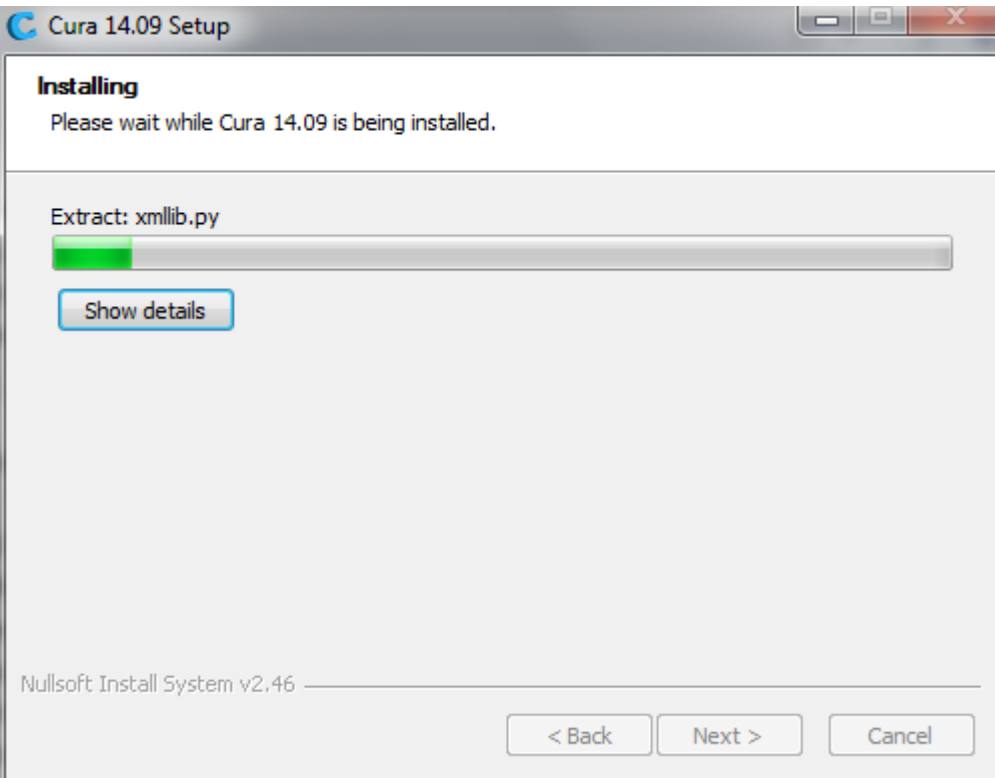
Adım 2

Tüm seçenekleri seçip “Next” e tıklayınız.



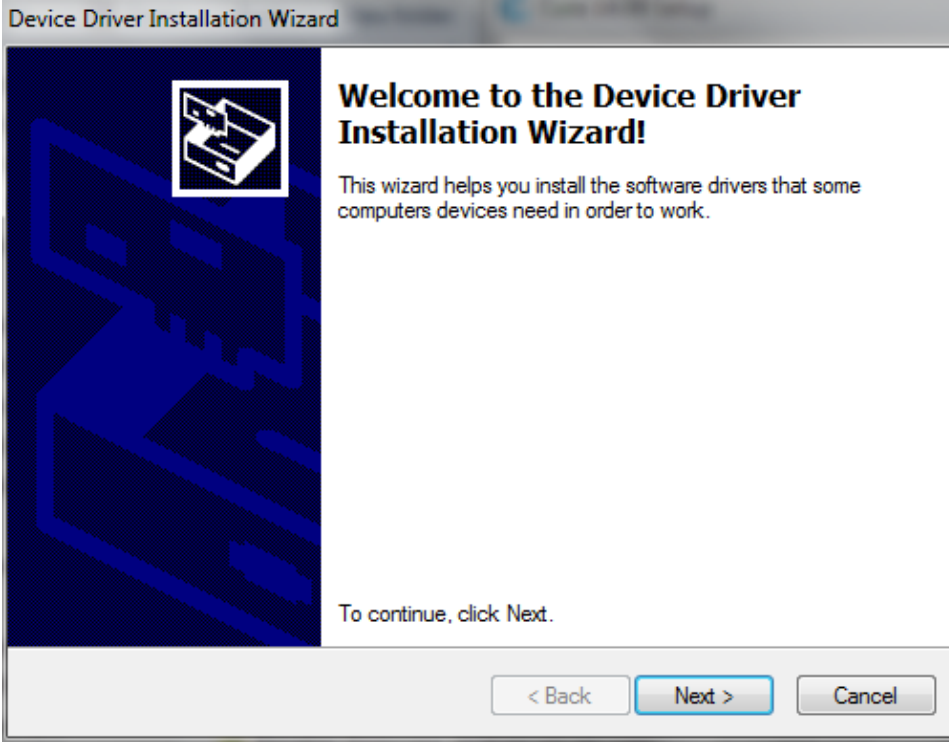
Adım 3

Resimde görüldüğü şekilde kurulum başlar.



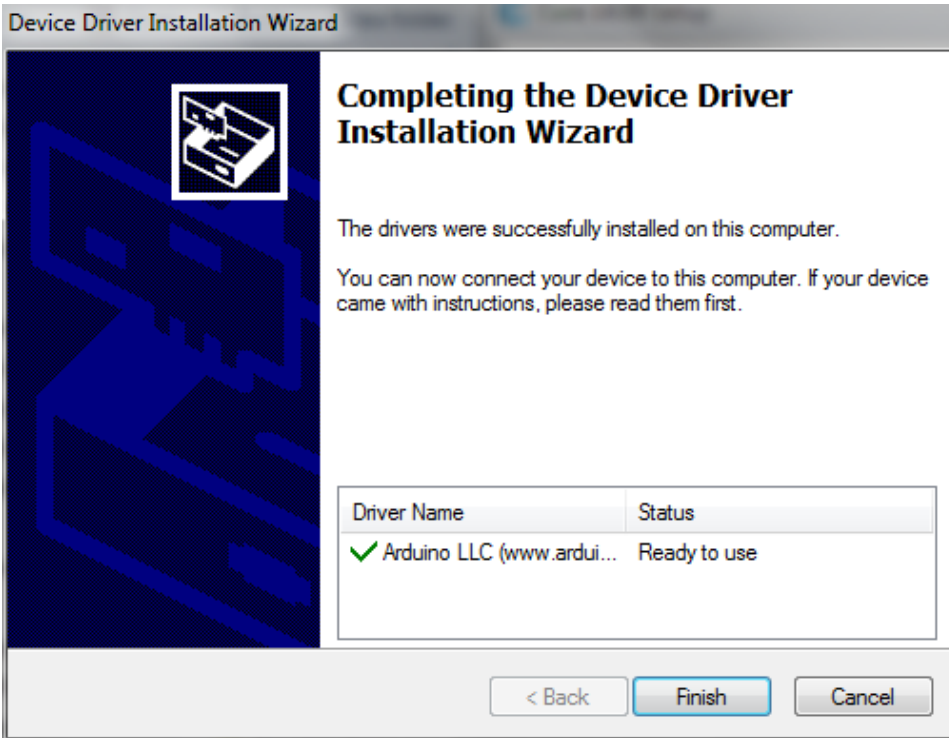
Adım 4

Kurulum dosyaları kopyalandıktan sonra Arduino sürücülerinin yüklemesi başlar. “Next” e tıklayıp işlemi devam ettirin.



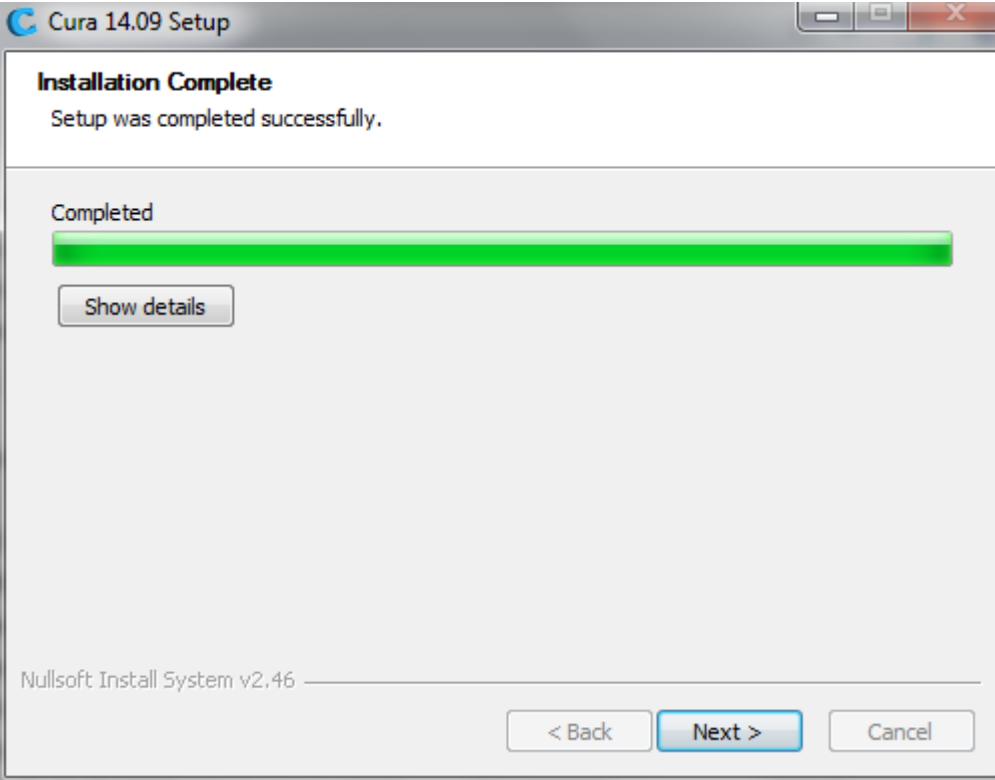
Adım 5

Arduino sürücülerinin kurulumu tamamlandığında “Finish” e tıklayarak devam ediniz.



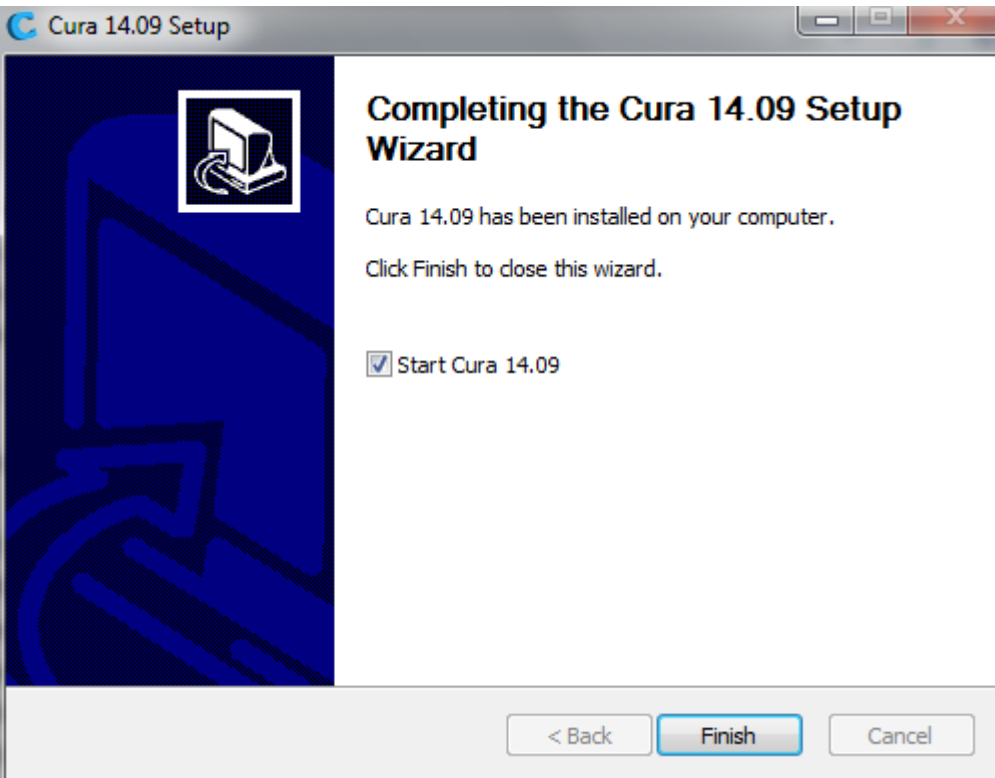
Adım 6

Kurulumun bittiğini bildiren ekranda “Next” e tıklayıp devam ediniz.



Adım 7

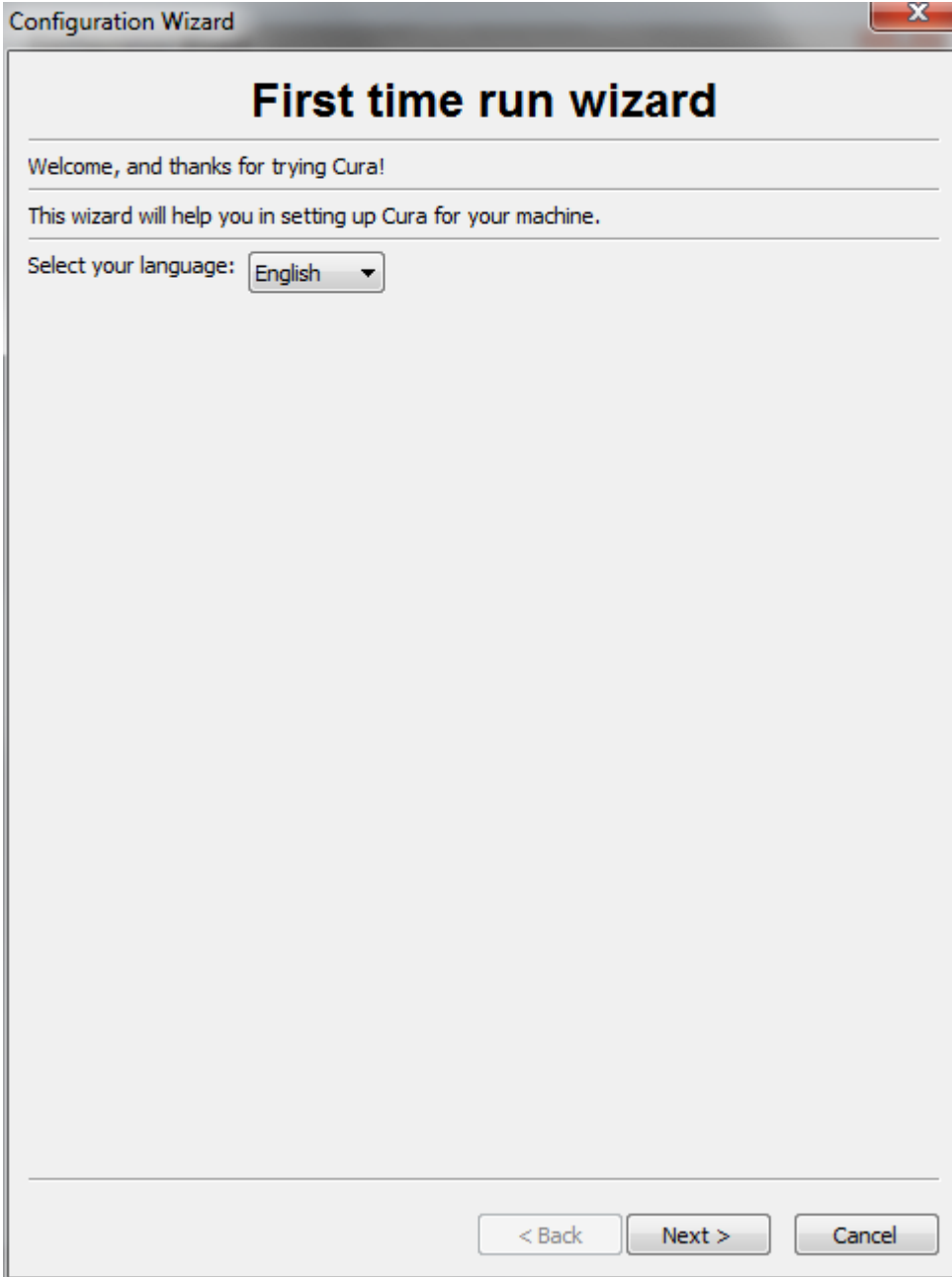
“Finish” e tıklayıp kurulumu bitiriniz.



Adım 8

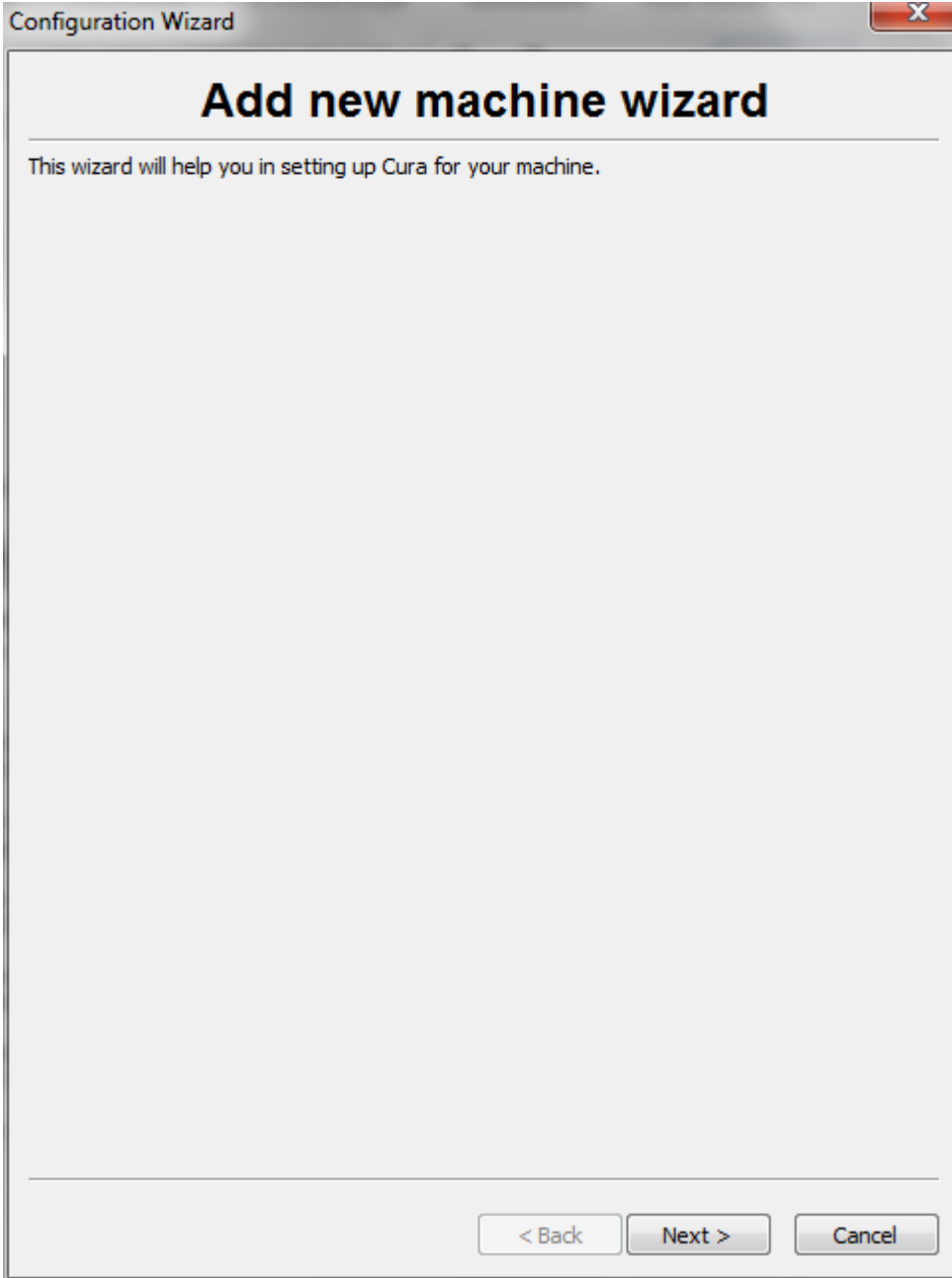
CURA'yı ilk çalıştırdığınızda ilk kurulum sihirbazı çalışır. Sihirbaz başlamaz ise "Expert" menüsü altında "Run first run wizard..." komutu çalıştırılarak sihirbaz başlatılabilir.

Dil olarak English seçip "Next" e tıklayıp sonraki ekrana geçiniz.



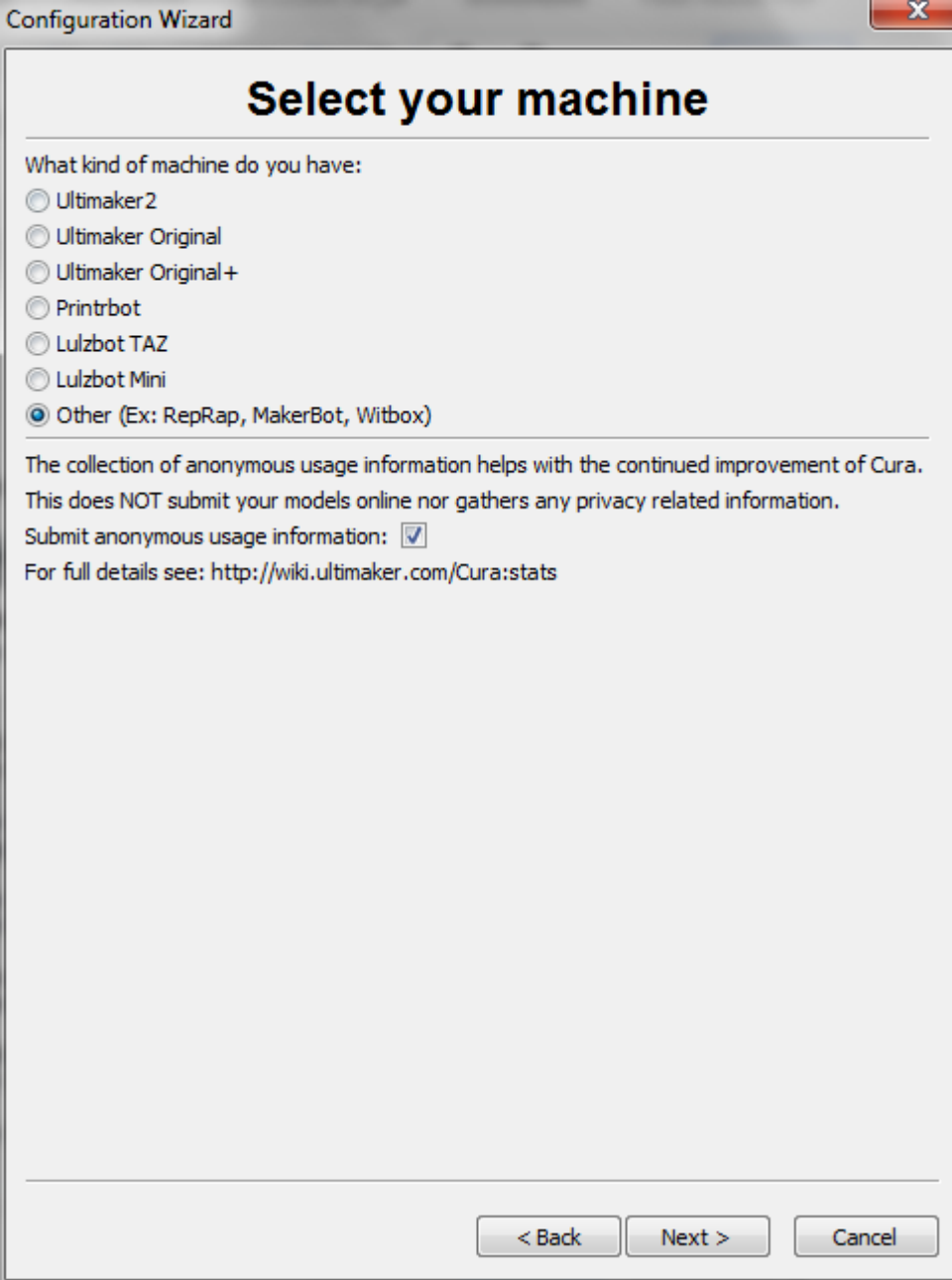
Adım 9

“Next” ile sonraki ekrana geçiniz.



Adım 10

Makine tipi olarak “Other” ı seçip “Next” ile sonraki ekrana geçiniz.



The image shows a screenshot of the 'Configuration Wizard' dialog box in Cura. The title bar reads 'Configuration Wizard' and has a close button (X). The main heading is 'Select your machine'. Below this, the text asks 'What kind of machine do you have:'. There are seven radio button options: 'Ultimaker2', 'Ultimaker Original', 'Ultimaker Original+', 'Printrbot', 'Lulzbot TAZ', 'Lulzbot Mini', and 'Other (Ex: RepRap, MakerBot, Witbox)'. The 'Other' option is selected. Below the options, there is a paragraph of text: 'The collection of anonymous usage information helps with the continued improvement of Cura. This does NOT submit your models online nor gathers any privacy related information.' Below this text, there is a checkbox labeled 'Submit anonymous usage information:' which is checked. At the bottom of the dialog, there are three buttons: '< Back', 'Next >', and 'Cancel'.

Configuration Wizard

Select your machine

What kind of machine do you have:

- Ultimaker2
- Ultimaker Original
- Ultimaker Original+
- Printrbot
- Lulzbot TAZ
- Lulzbot Mini
- Other (Ex: RepRap, MakerBot, Witbox)

The collection of anonymous usage information helps with the continued improvement of Cura.
This does NOT submit your models online nor gathers any privacy related information.

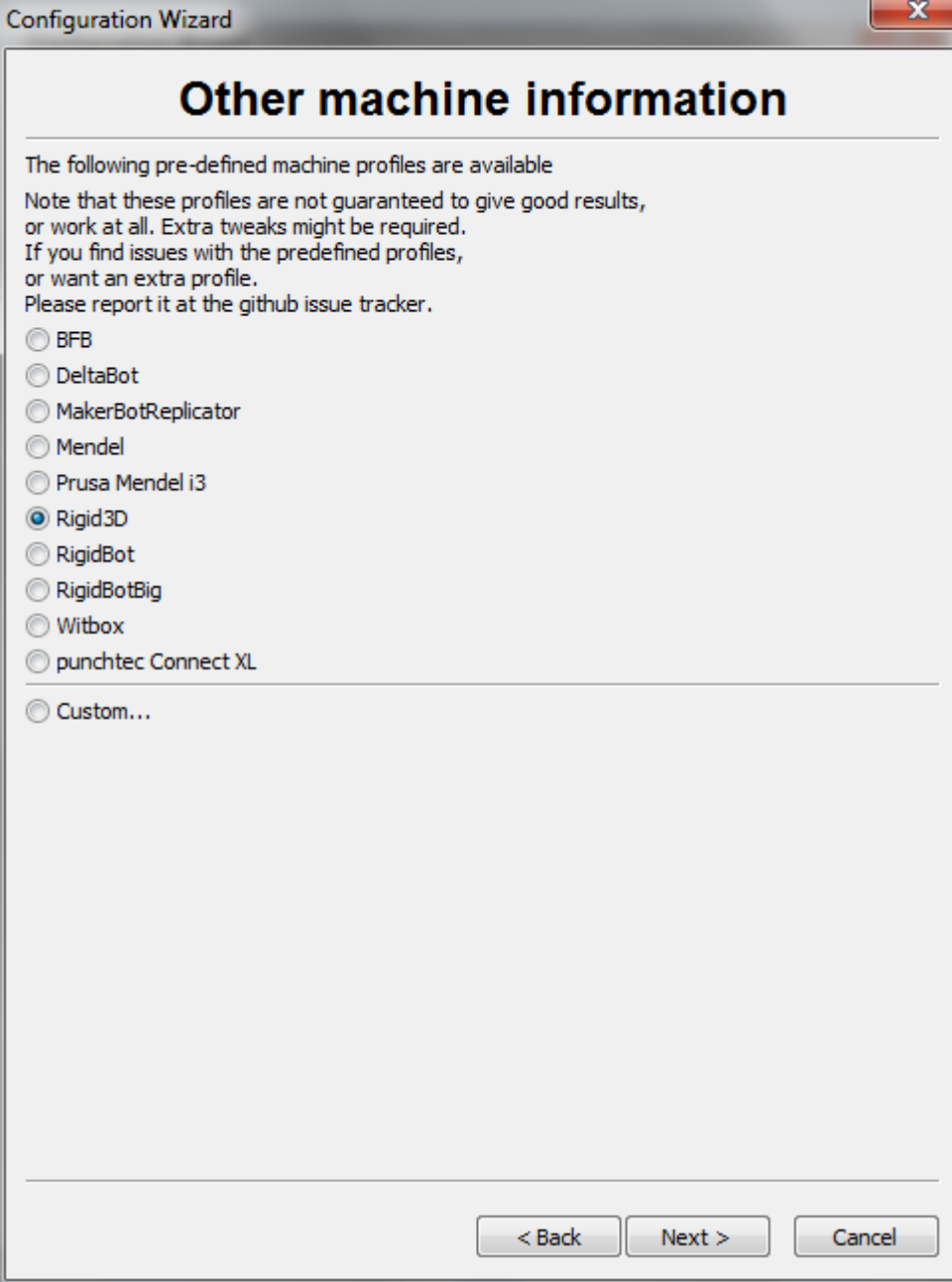
Submit anonymous usage information:

For full details see: <http://wiki.ultimaker.com/Cura:stats>

< Back Next > Cancel

Adım 11

Yazıcı listesinden yazıcınızın modelini seçip “Next” ile sonraki ekrana geçiniz.



Configuration Wizard

Other machine information

The following pre-defined machine profiles are available
Note that these profiles are not guaranteed to give good results,
or work at all. Extra tweaks might be required.
If you find issues with the predefined profiles,
or want an extra profile.
Please report it at the github issue tracker.

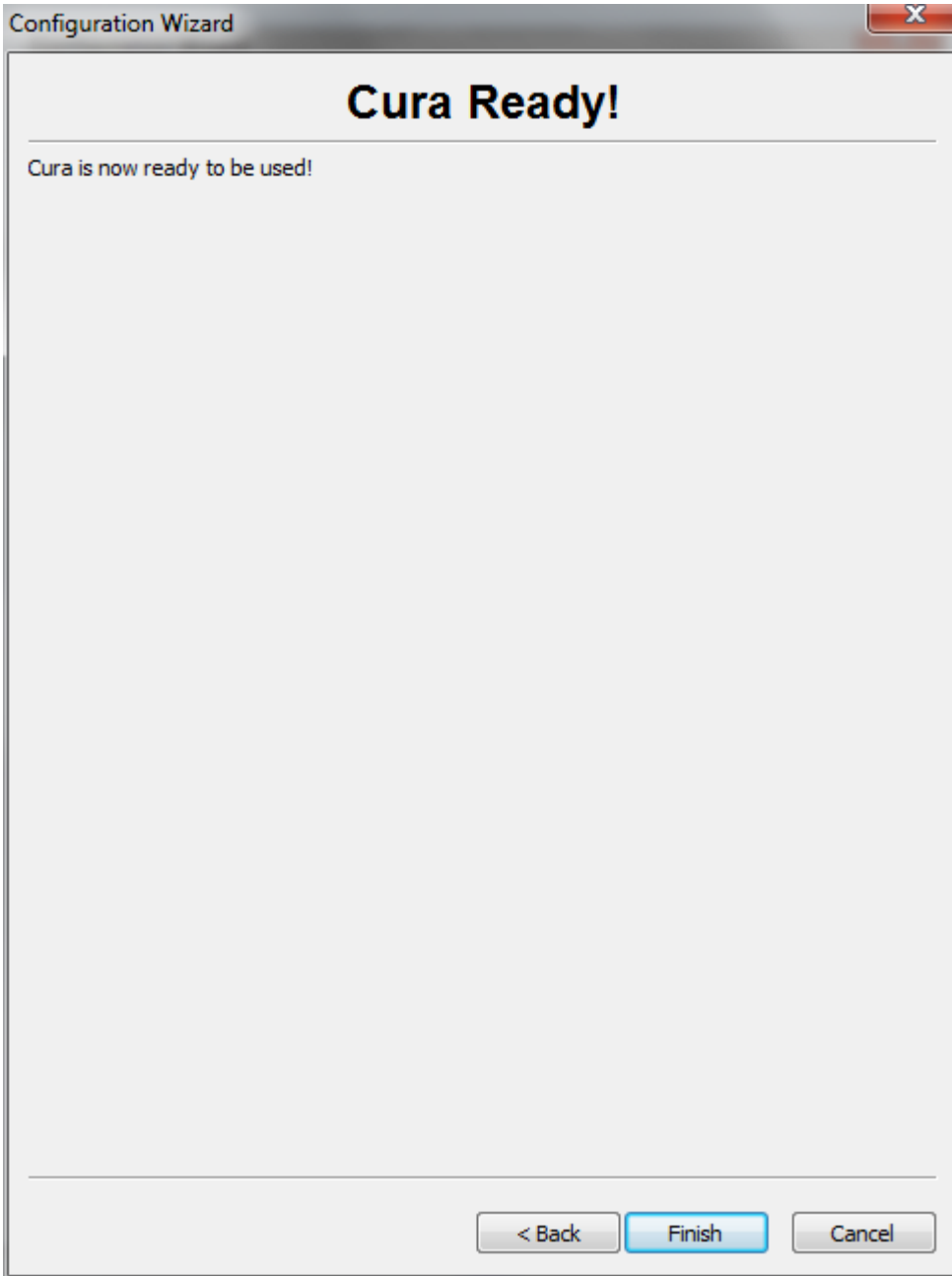
- BFB
- DeltaBot
- MakerBotReplicator
- Mendel
- Prusa Mendel i3
- Rigid3D
- RigidBot
- RigidBotBig
- Witbox
- punchtec Connect XL

Custom...

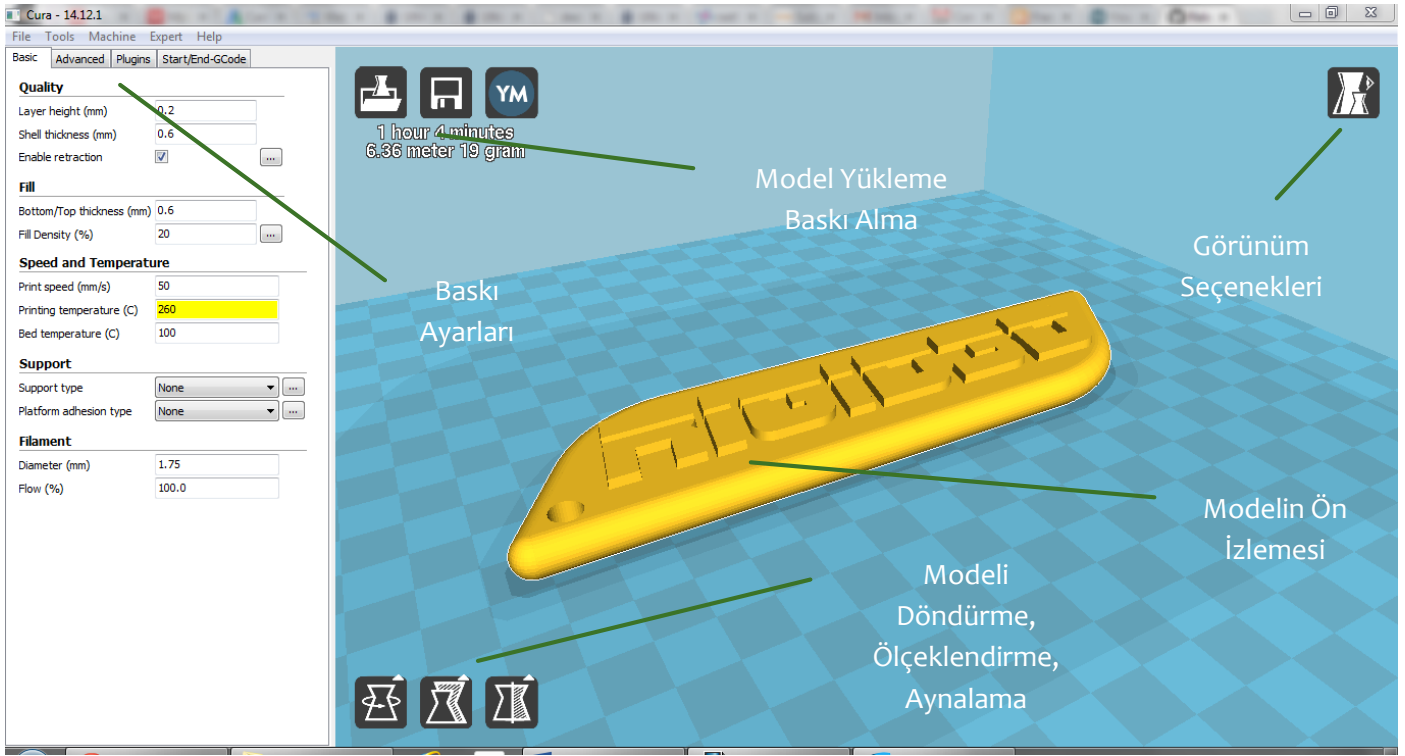
< Back Next > Cancel

Adım 12

Sihirbaz tamamlandı. "Finish" ile sihirbazı tamamlayınız.



B.1.2. CURA ANA EKRANI



CURA ana ekranında yüklediğiniz modelin ön izlemesini gösterir. Modelin üzerine tıkladıktan sonra sol alt köşedeki 3 ikonla modeli döndürebilir, ölçeklendirebilir ve aynalanmış kopyasını oluşturabilirsiniz.

Aynı anda birden fazla nesnenin çıktısını almak için birden fazla model dosyasını açabilirsiniz.

Sol üst köşedeki butonlar model dosyası açılması, modelin basılması için gereken GCODE dosyasının kaydedilmesi ya da GCODE dosyasını direkt olarak USB bağlantısı üzerinden baskı için yazıcıya gönderilmesi işlemlerini gerçekleştirir.

FARE İŞLEMLERİ



Nesneleri seçer. Nesne üzerinde basılı tutulup fare hareket ettirildiğinde nesnelere taşır. (Select & Move)



Basılı tutulup fare hareket ettirildiğinde bakış açısını değiştirir. (Viewpoint)



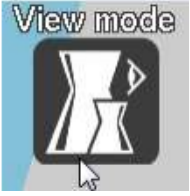
Basılı tutulup fare hareket ettirildiğinde yakınlaşma/uzakaşma işlemini yapar. (Zoom)



Fare tekerleği yakınlaşma/uzakaşma işlemini yapar. (Zoom)



Basılı tutulup fare hareket ettirildiğinde bakış konumu değiştirilir. (Pan)



GÖRÜNÜM SEÇENEKLERİ



Normal görünüm 3 boyutlu modeli tek renk olarak gösterir. Varsayılan görünümdür.

Normal



Overhang görünümü modeli normal görünüme benzer şekilde gösterir. Ancak normal görünümünden farklı olarak destek gerektiren keskin çıkıntılar kırmızı renkte gösterilir.

Overhang



Transparent görünümde model şeffaf görüntülenir. Bu modda modelin iç yüzeyi incelenebilir.

Transparent



XRay görünümünde modelde delikler ve açıklıklar dışındaki kısımlar mavi renkte görüntülenir. GCODE dosyası hazırlanırken sorun çıkarabilecek model dosyasındaki delik ve açıklık gibi bozukluklar kırmızı renkte görüntülenir.

XRay



Layer görünümünde baskı kafasının izleyeceği yol görüntülenir. Bu görünüm kullanılarak baskı ayarlarında yapılan değişikliklerin baskı yolunda nasıl etki göstereceği izlenebilir.

Layers

B.1.3. CURA BASKI AYARLARI

B.1.3.1. BASIC

QUALITY / KALİTE - LAYER HEIGHT (mm) / KATMAN YÜKSEKLİĞİ (mm)

Katman kalınlığını belirler. Katman kalınlığı arttıkça dikeydeki katman çizgileri kalınlaşarak belirginleşir.

Daha ince katmanlar baskının görsel kalitesini arttırmakla birlikte yazıcının daha fazla katman basmasına neden olarak baskı süresini uzatır. 0.1mm katman kalınlığında baskı 0.3mm katman kalınlığında baskıdan 3 kat fazla süre alır.

Ek Bilgi: Katman kalınlığını düşürmek dikey çözünürlüğü arttırsa da yatay baskı çizgilerinin kalınlaşmasına neden olur. Baskı çözünürlüğünü her 2 ekseninde birden arttırmak için daha ince çaplı nozül kullanmak gerekir. Ancak nozül çapının küçülmesi çapın karesi ile orantılı olarak baskı süresini uzatır. Örneğin 0.4mm nozül ile 0.1mm katman kalınlığında 1 saat süren bir baskı 0.2mm nozül ile aynı katman kalınlığında 4 saat sürer.

QUALITY / KALİTE - SHELL THICKNESS (mm) / KABUK KALINLIĞI

Baskının kabuk (dış yüzey) kalınlığını belirler. Daha kalın kabuk daha sağlam parçalar oluşmasını sağlar. Kabuk kalınlığı arttıkça baskı süresi uzar. En az 0.8mm kalınlık önerilir. Bu değer nozül çapının katı olması önerilir.

QUALITY / KALİTE - ENABLE RETRACTION / GERİ ÇEKMEYİ AKTİFLEŞTİR

Ekstrüzyon durmasına rağmen bir miktar filaman ekstruderde oluşan basınç nedeniyle akmaya devam edebilir. Bu da baskı yapılmak istenmeyen noktalara plastik akmasına ya da parça yüzeyinde bozukluklara neden olabilir. Bunun önüne geçmek için dilimleme yazılımları bazı hareketlerden sonra filamanı bir miktar geri çeker. Böylece ekstruderdeki basınç düşürülerek filaman kaçağı engellenir.

Bu seçenek işaretlendiğinde CURA geri çekme işlemini GCODE dosyasına dahil eder. Retraction (geri çekme) ile ilgili diğer ayarlar yazıcınızın ekstruderinin fiziksel yapısıyla ilgili olup değiştirilmesi önerilmez.

FILL / DOLDUR - BOTTOM/TOP THICKNESS (mm) / ALT/ÜST KALINLIĞI (mm)

Bu seçenek parçanın üst (top) ve alt (bottom) yüzeyinde tamamen dolu olarak oluşturulacak bölümün kalınlığını belirler. Üst ve alt yüzeyin en az katman kalınlığının 3 katı ve en az 0.6mm olmasını önermekteyiz.

FILL / DOLDUR - FILL DENSITY (%) / DOLGU YOĞUNLUĞU (%)

Basılan parçanın gözle görülmeyen iç kısmının ne oranda plastik içereceğini belirler. %0 girilirse parça sadece kabuktan oluşur ve içi tamamen boş olur. %100 içi tamamen dolu bir parça oluşturur. Doluluk oranı arttıkça baskı süresi uzar. Genelde %20-%30 seviyelerinde dolgu oranı baskı kalitesi, baskı süresi, harcanan filaman ve parça mukavemeti açısından dengeli bir orandır. Alttaki resim dolgu yoğunluğunun etkisini göstermektedir. Resimde baskı yarıda kesilerek parçanın iç kesiti gösterilmektedir. Resim RichRap'in (Richard Horne) blogundan alıntıdır.



SPEED AND TEMPERATURE / HIZ VE SICAKLIK - PRINT SPEED (mm/s) / BASKI HIZI

Baskı hızını belirler. Baskı kafasının saniyede kaç mm hareket edeceğini belirler. Yazıcının hareket hızı arttıkça baskı süresi kısalmış ancak diğer taraftan baskı kafasının hızlı hareketleri titreşime ve baskı kafasını doğru konumlandıramama gibi sebeplerden baskı kalitesinde düşüşe neden olur. Çok düşük ve çok yüksek baskı hızları önerilmez. Çok hızlı baskılarda baskı kafasının istenen hızda plastiği eritememesine bağlı olarak ekstruder tıkanmaları yaşanabilir. Başlangıç için 40mm/s değerini öneririz. Bu değeri deneyimleyerek arttırabilir ya da düşürebilirsiniz.

SPEED AND TEMPERATURE / HIZ VE SICAKLIK - PRINTING TEMPERATURE (°C) / BASKI SICAKLIĞI (°C)

Bu kısımda baskı kafasının ekstrüzyon sıcaklığı belirlenir. Her filaman tipi için baskı sıcaklığı farklı olabileceği gibi aynı malzemeden farklı üreticilerin, farklı renklerin hatta farklı üretim partilerinin baskı sıcaklığı farklı olabilir. Bu değeri baskılarınızda deneyimleyip belirlemeniz gerekir. Baskı sıcaklığının düşük olması baskı esnasında ekstrüderde tıkanmalara neden olurken yüksek olması modelin köşelerinin keskin olmaması (yuvarlakımsı olması) ya da köşelerin yukarı doğru sivrilmesi gibi sonuçlar doğurur.

Doğru sıcaklığı belirlemek için önerimiz kullandığınız filamanın üreticisinin önerdiği sıcaklık aralığının en yüksek değeriyle bir baskıya başlamanız ve her 3-4mm yüksekliğinde baskı yapıldıkça sıcaklığı 5°C düşürmeniz. Belli bir sıcaklığın altına inince ekstruder takılmaya başlayacaktır. Takılmanın olduğu sıcaklığın 5°C fazlası bu filaman için uygun ekstrüzyon sıcaklığıdır.

SPEED AND TEMPERATURE / HIZ VE SICAKLIK - BED TEMPERATURE (°C) / LEVHA SICAKLIĞI (°C)

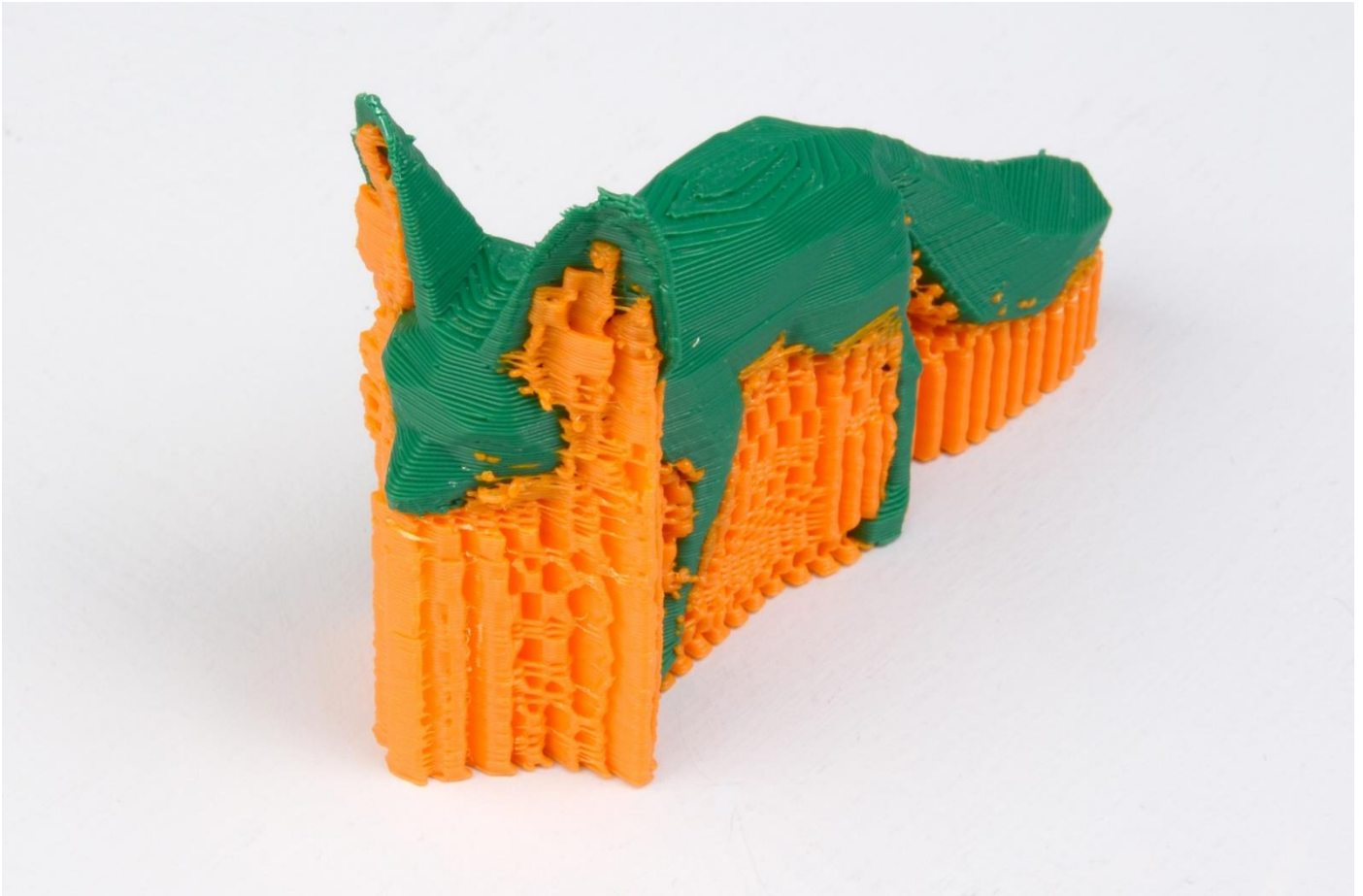
Bu kısımda ısıtılmış baskı platformunun sıcaklığı belirlenir. Baskı platformunun sıcaklığı arttıkça modelin platforma tutunması artar. Baskı platformu sıcaklığı belirlenen sıcaklığa ulaştıktan sonra baskı işlemi başlar.

Platform sıcaklığını 110°C üstü bir değere ayarlamamanızı öneririz. ABS filaman için önerdiğimiz sıcaklık 110°C dir.

SUPPORT / DESTEK - SUPPORT TYPE / DESTEK TÜRÜ

Support Type (Destek Tipi) seçeneği ile destek malzemesinin gerektiğinde sadece platform üzerinde (Touching Bed – Bakı Levhasına Yapışık) ya da hem platform üzerinde hem de modelin üzerinde (Everywhere - Heryere) oluşturulacağı ya da hiç oluşturulmayacağı (None - Hiçbiri) seçilir.

Destek malzemesi ekstruderin boşlukta ekstrüzyon yapması gereken noktalarda modelin bir parçası olmayan ancak oluşturulacak yapının havada desteklenmesini sağlayan yapılardır. Destek malzemesi kullanımı daha başarılı baskılar alınmasını sağlarken kullanılan malzeme miktarı ile baskı süresini artırır ve baskı sonrası parçadan destek malzemesinin temizlenmesini gerektirir. Altta resimde destek malzemesi turuncu renkli filamanla basılmıştır.



SUPPORT / DESTEK - PLATFORM ADHESION TYPE / PLATFORMA YAPIŞMA TÜRÜ

Adhesion Type (Tutunma Tipi) seçeneği ile baskıda kenarlık (Brim) veya radye temel (Raft) uygulanacağı ya da hiçbirinin uygulanmayacağı (none) seçilir.

Kenarlık modelin ilk katmanında ilave dış çeperler basılmasıdır. İlk katmanda basılan ilave çeperler modelin taban alanını büyütürken modelin baskı platformuna daha iyi tutunmasını sağlar. Özellikle dar tabanlı modellerde çok etkili bir yöntemdir.



Radye temel katmanı model basılmadan önce altına basılan katmanlardır. 3D yazdırma teknolojilerinin ilk dönemlerinde kalma bir özelliktir. Isıtılmış platform olmayan yazıcılarda ya da tam olarak düz olmayan platformlarda modelin platforma tutunmasına yardımcı olur. Radye temelini baskı sonrası modelden sökülmesi gerekir.

FILAMENT / FİLAMAN - DIAMETER (mm) / ÇAP (mm)

Bu seçenekle kullanılan filamanın çapı belirlenir. Hassas kumpasınız ya da mikrometreniz varsa kullandığınız filamanın 4 metre kadar kısmının kalınlığını 20 cm aralıklarla ölçüp ortalama değeri bu sahaya girmenizi öneririz. Ölçme imkanınız yoksa kullandığınız filamanın üreticisinin belirttiği kalınlığı bu alana giriniz.

Rigid3D 1.65mm ile 1.85mm aralığındaki kalınlıklardaki filamanla baskı almayı destekler. 1.65mm altındaki kalınlıklardaki filamanda baskı esnasında filaman kırılması ve 1.85mm üzerindeki kalınlıklardaki filamanda baskı esnasında ekstrüder tıkanması problemi yaşayabilirsiniz.

FILAMENT / FİLAMAN - FLOW (%) / AKIŞ (%)

Yapılması gereken ekstrüzyon miktarı baskı parametrelerine göre belirlendikten sonra bu çarpan ile çarpılarak nihai ekstrüzyon değeri belirlenir. Baskılarınızda modeliniz olması gerekenden büyük basılıyorsa bu değeri küçültmenizi, küçük basılıyorsa büyültmenizi öneririz. Normal koşullarda olması gereken değer 1'dir.

B.1.3.2. ADVANCED

MACHINE / CİHAZ – NOZZLE SIZE / NOZÜL ÇAPI

Nozül çapının belirlendiği seçenektir. Rigid3D yazıcı da standart olarak 0.4mm nozül kullanılmaktadır.

RETRACTION / GERİ ÇEKME – SPEED (mm/s) / HIZ (mm/s)

Retraction işleminde filamanın ne hızda geri çekileceğini belirleyen seçenektir. 60 mm/s değeri önerilir.

RETRACTION / GERİ ÇEKME – DISTANCE (mm) / UZAKLIK (mm)

Retraction işleminde filamanın ne kadar geriye çekileceğini belirleyen seçenektir. 1 mm değeri önerilir. Bu değer gereğinden fazla olması baskıda retraction işleminin hemen sonrasında basılan kısımlarda boşluk oluşmasına, gereğinden az olması ise baskı üstünde tüy benzeri plastik artıklarının oluşmasına neden olur.

QUALITY / KALİTE – INITIAL LAYER THICKNESS (mm) / BAŞLANGIÇTAKİ KATMAN KALINLIĞI (mm)

Baskı platformunun üzerine serilecek ilk katmanın kalınlığıdır. Katman kalınlığı ayrı olarak belirlense de ilk katmana genel katman kalınlığından farklı bir değer verilebilir. 0.2 mm değerini öneririz. Bu değer modelin platforma yapışması açısından filamanın platforma yeterince basılmasını sağlarken platformda olabilecek pürüzlerin de tolere edilmesini sağlamaktadır.

QUALITY / KALİTE – INITIAL LAYER LINE WIDTH (%) /

İlk katmanın ekstrüzyon genişliğinin standart genişliğe yüzdesel oranla belirlendiği seçenektir. Daha geniş ekstrüzyon yapılması daha fazla plastik akıtılarak platform ile nozül arasında daha fazla plastiğin sıkışmasını sağlar. İlk katmanda geniş ekstrüzyon yapılması modelin platforma daha iyi yapışmasını sağlar. Önerilen değerler ilk katman için %105 dir.

QUALITY / KALİTE – CUT OFF OBJECT BOTTOM (mm) / NESNE TABAN ARALIĞI (mm)

Belirtilen değer kadar kısım nesnenin platforma değen kısmından atılarak nesnenin geri kalan kısmı basılır. Basılan nesnenin baskı platformu ile yeterince temas alanı sağlayan düzgün bir tabanı yoksa ve nesnenin taban kısmından bir miktarın atılması önem arz etmiyorsa bu ayar nesnenin temas yüzeyini arttırarak başarılı baskı almada etkili olabilmektedir.

QUALITY / KALİTE – DUAL EXTRUSION OVERLAP (mm) / ÇİFT EKSTRÜZYON ÇAKIŞMASI (mm)

Birden fazla ekstrudere sahip yazıcılar için farklı ekstruderin baskılarının ne miktar içi içe geçeceğini belirleyen ayardır. Farklı ekstruderlerin baskı çizgilerinin kaynaşmasını sağlar.

SPEED / HIZ – TRAVEL SPEED (mm/s) / HAREKET HIZI (mm/sn)

Yazıcının baskı kafası ekstrüzyon yapmazken baskı kafasının bir noktadan bir noktaya giderken hızı bu seçenekle ayarlanır. Yazdırma hareketlerinde yazıcının maksimum ekstrüzyon hızı limitleyici iken bu hareketlerde ekstrüzyon yapılmadığı için hız limiti yazıcının karkasının destekleyebildiği hızdır. Bu hareketlerdeki hızın baskı kalitesine etkisi yoktur. Yüksek hız değerleri verilebilir. Önerimiz 120 mm/sn dir.

SPEED / HIZ – BOTTOM LAYER SPEED (mm/s) / ALT TABAKA HIZI (mm/sn)

İlk katmanın baskı hızıdır. Baskı işleminde en kritik bölüm ilk katmanın oluşturulmasıdır. İlk katmanın baskı hızı basılan nesnenin baskı platformuna tutunması açısından önemlidir. İlk katmanda yavaş ekstrüzyon yapılması plastiğin baskı platformuna tutunmasına yardımcı olur. Önerilen değer 15mm/sn dir.

SPEED / HIZ – INFILL SPEED (mm/s) / İÇDOLGU HIZI (mm/sn)

Parçanın görülmeyen iç dolgusunu oluşturulurken baskı kafasının hızının ne olacağını belirler. Bu kısım görsel bir öneme sahip değildir. Önerilen değer 50mm/sn dir.

SPEED / HIZ – OUTER SHELL SPEED (mm/s) / DIŞ KABUK BASKI HIZI (mm/sn)

Parçanın en dış kabuğunu oluşturan kısmın baskı hızıdır. Bu kısım parçanın gözle görünen kısmıdır ve estetik açıdan baskı kalitesi önemlidir. Bu kısımda yavaş hareket edilmesi önerilir. Önerilen değer 20mm/sn dir.

SPEED / HIZ – INNER SHELL SPEED (mm/s) / İÇ KABUK BASKI HIZI (mm/sn)

Parçanın dış kabuğunun altında kalan katmanları oluşturan kısmın baskı hızıdır. Önerilen değer 40mm/sn dir.

COOL / SOĞUTMA – MINIMAL LAYER TIME (sec) / MİNİMUM KATMAN BASIM SÜRESİ (sn)

Özellikle küçük modellerin ya da çıkıntılarının basımı esnasında bir katman form almak için yeterince soğumadan üzerine bir sonraki katman basıldığında modelin keskin köşelerinde yuvarlanma ya da yukarı doğru sivri oluşumlar görülebilir. Katmanın soğumasına imkan vermek için bu seçenek ile katmanlar için minimum baskı süresi tanımlanabilir. Bir katmanın basımı bu süreden kısa sürüyor ise katman baskı süresi bu sürenin üzerinde kalacak şekilde baskı hızını yavaşlayacaktır. Önerilen değer 10 saniyedir.

COOL / SOĞUTMA – ENABLE COOLING FAN / SOĞUTUCU FANI ÇALIŞTIRIN

Bu seçenek seçildiğinde model soğutma fanı baskı esnasında çalıştırılır.



REPETIER

C.1. REPETIER HOST – 3D YAZICI YÖNETİM YAZILIMI

Repetier yazılımının 4 işlevi vardır.

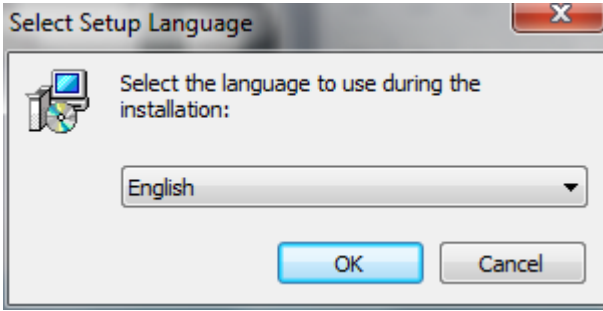
1. Yazıcınızı bilgisayardan USB bağlantısı ile kontrol edebilmenizi sağlar.
2. Yazıcınızı bilgisayardan USB bağlantısı ile izleyebilmenizi sağlar.
3. 3D tasarım dosyalarından 3D yazıcınızın anlayabileceği gcode komut dosyaları oluşturan CuraEngine ve Slic3r dilimleme yazılımlarını kontrol edebilmenizi sağlar.
4. CuraEngine ve Slic3r dilimleme yazılımlarının hazırladığı komut dosyalarını doğrudan baskı alınması için 3D yazıcınıza göndermenizi sağlar.

C.1.1. REPETIER HOST KURULUMU

Repetier yazılımının bilgisayara kurulumu ve Repetier’de Rigid3D yazıcınızın ayarları aşağıda adım adım açıklanmaktadır.

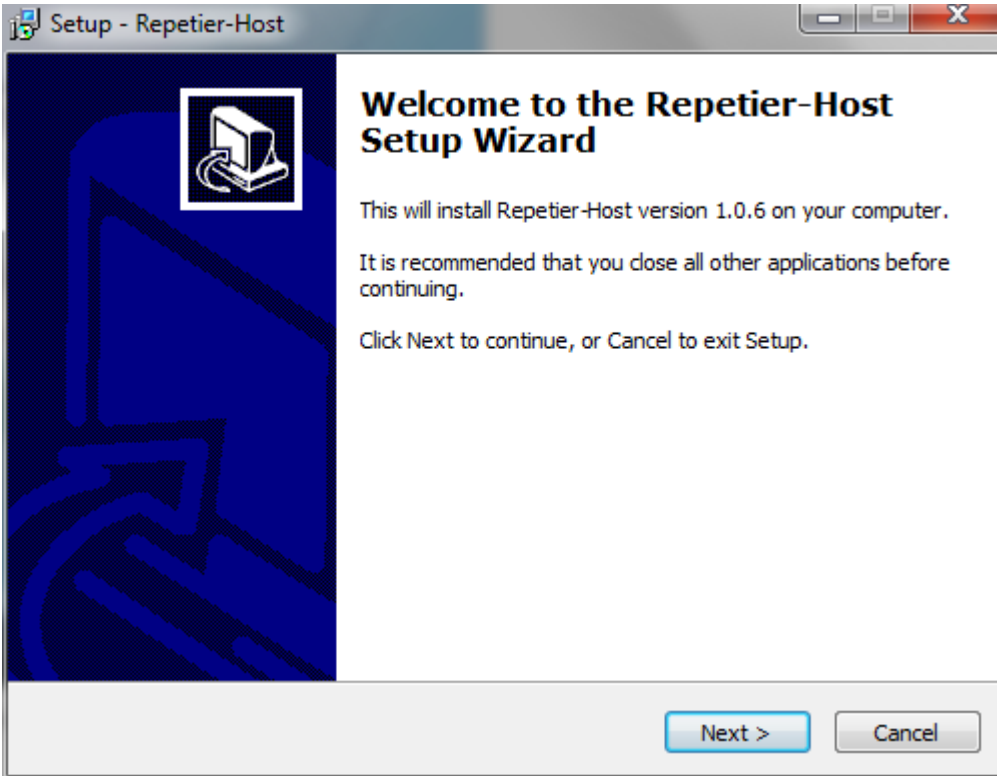
Adım 1

Repetier kurulumunu bilgisayarınızda çalıştırınız. Kurulum dili olarak “English” seçip “OK” e tıklayınız.



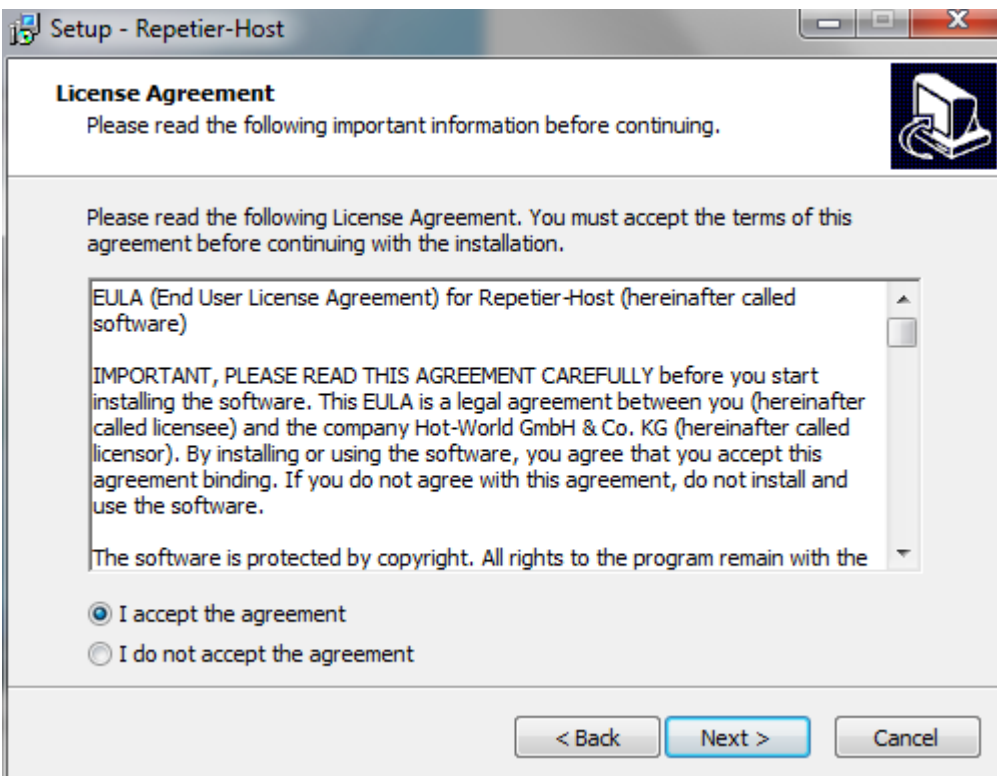
Adım 2

“Next” e tıklayınız.



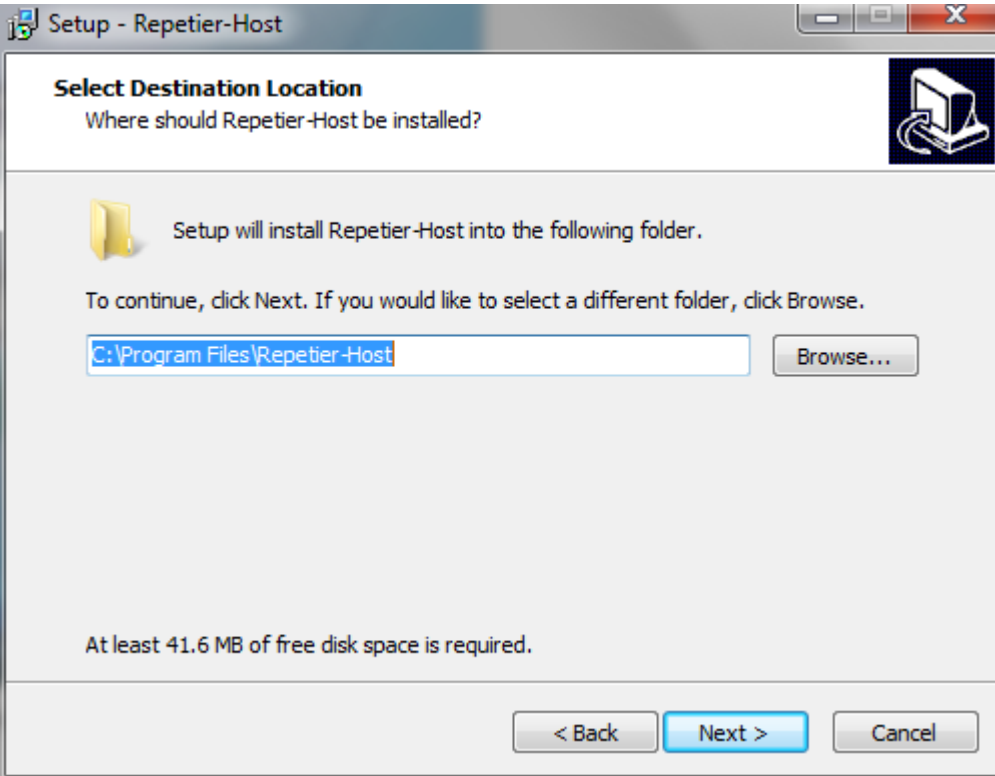
Adım 3

Resimde görüldüğü şekilde kullanıcı sözleşmesini onaylayıp “Next” e tıklayınız.



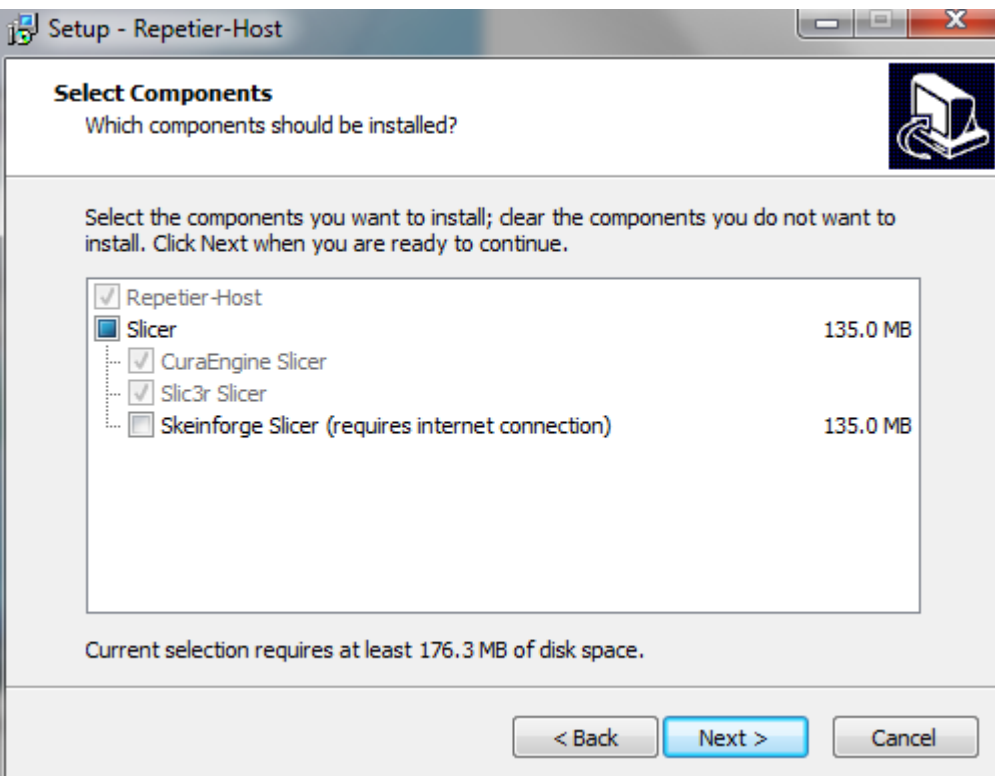
Adım 4

Kurulum klasörünü onaylayıp “Next” e tıklayınız.



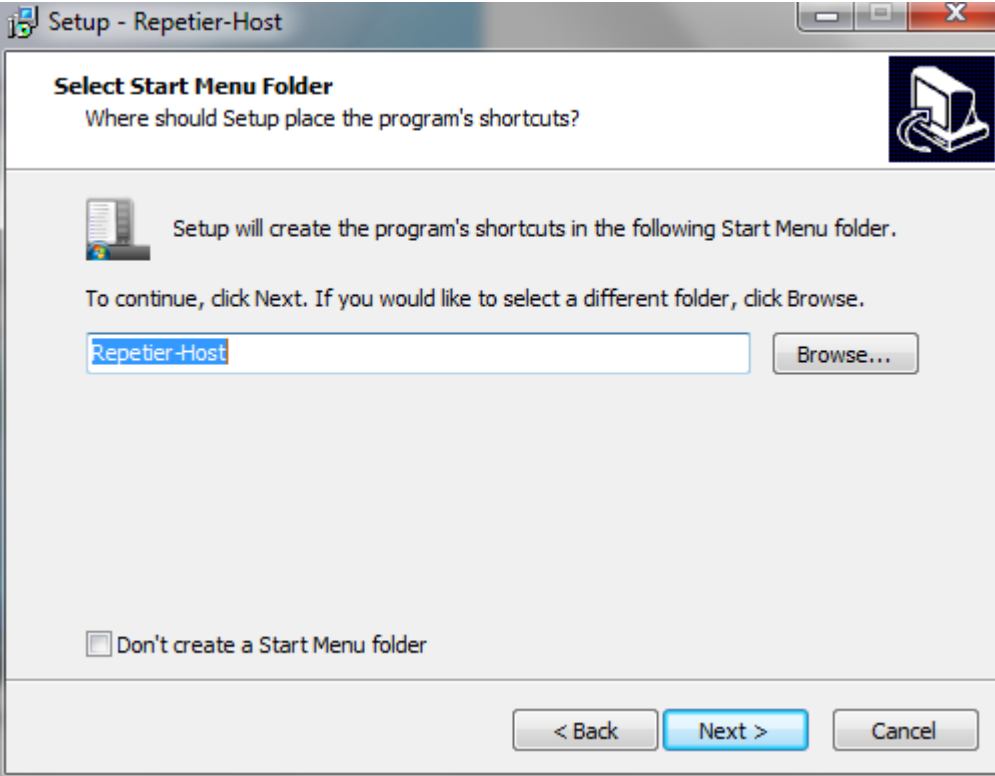
Adım 5

Kurulacak bileşenleri resimde görüldüğü şekilde seçip “Next” e tıklayınız.



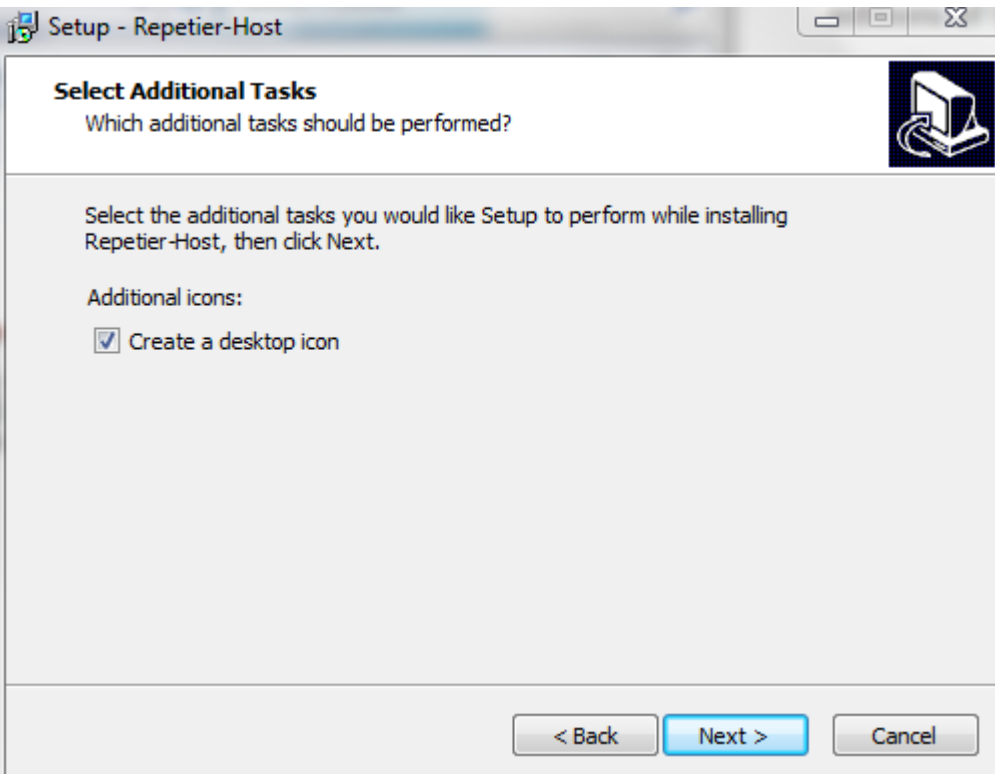
Adım 6

Başlat menüsü klasör ismini onaylayıp “Next” e tıklayınız.



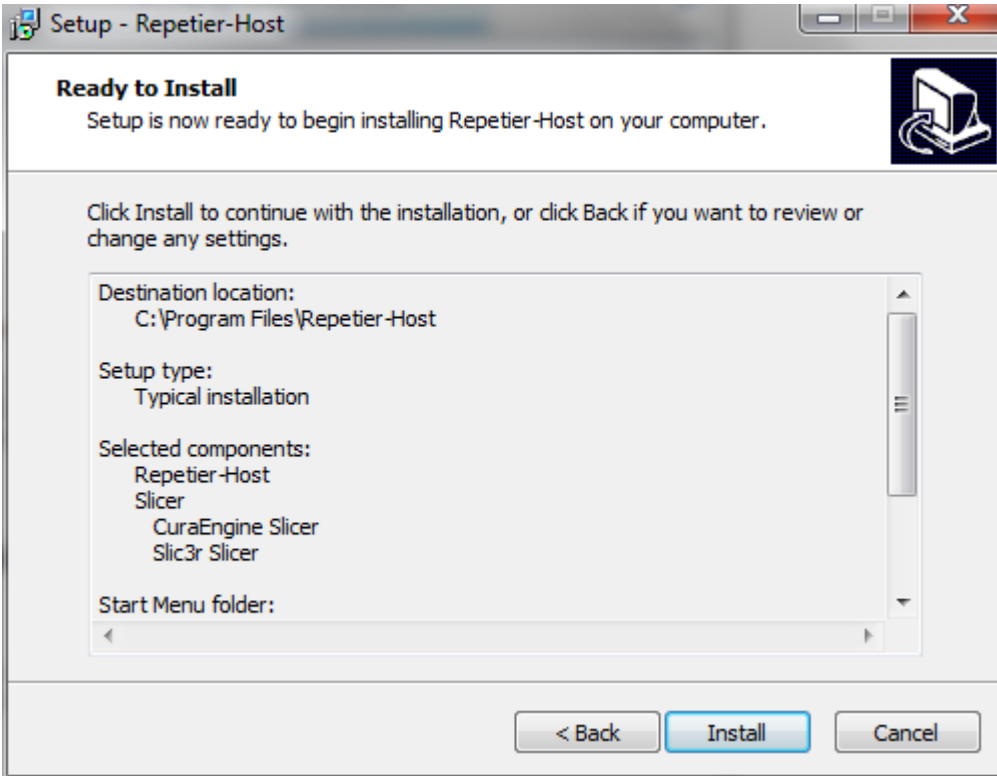
Adım 7

Masaüstüne kısayol oluşturulmasını istiyorsanız tik koyup “Next” e tıklayınız.



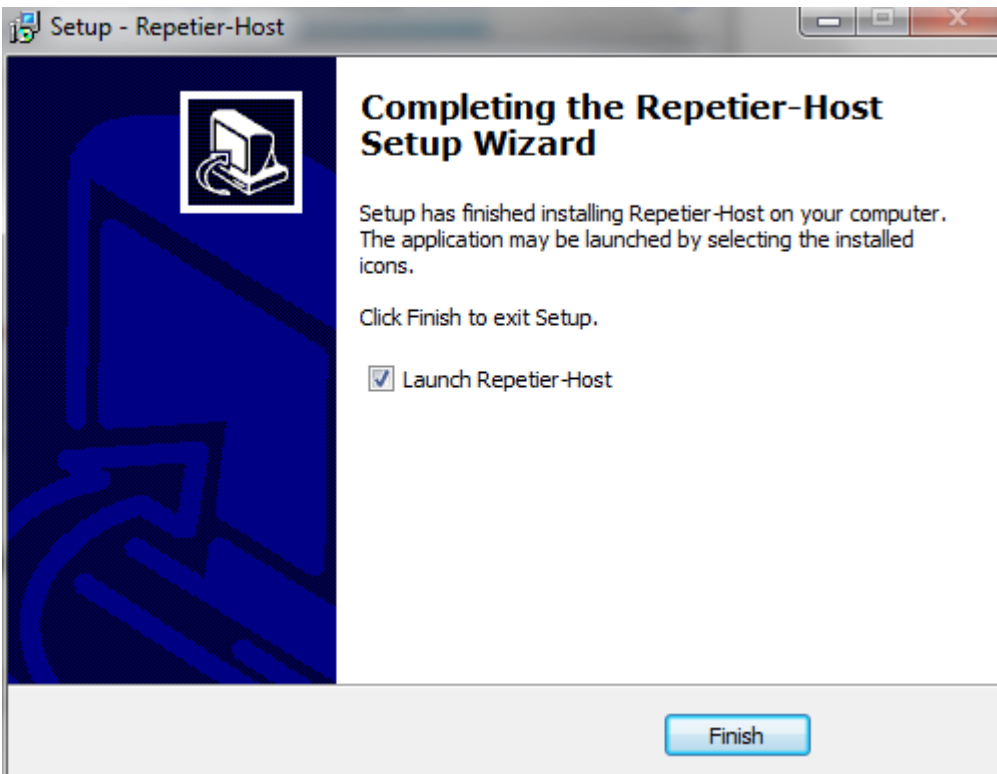
Adım 8

“Install” a tıklayınız.



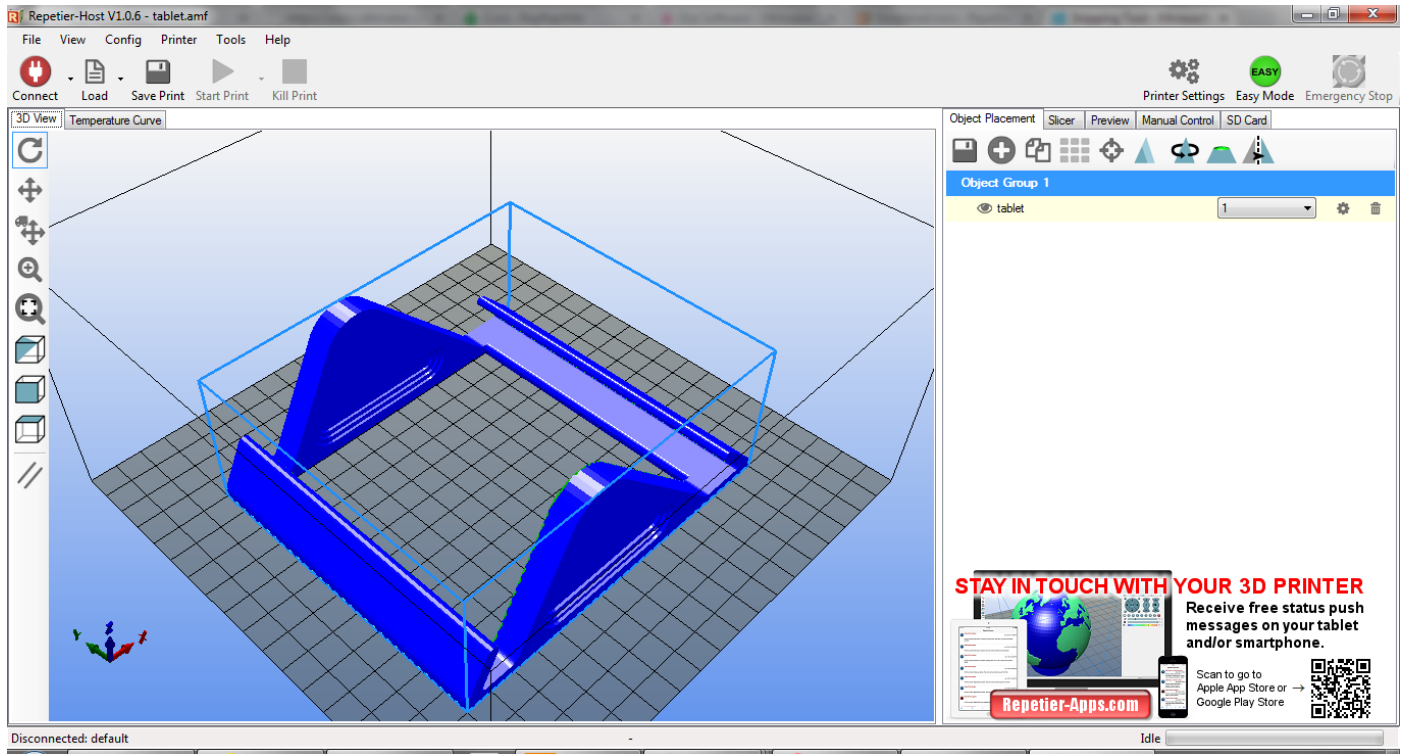
Adım 9

Yükleme sonunda Repetier'in çalıştırılması için tik koyup “Finish” e tıklayınız.



Adım 10

Bu noktada Repetier bilgisayarınıza yüklendi ve program açıldı. İsterseniz Repetier'in kullanıcı arayüzü dilini Config->Language menüsünden (Yapılanma->Dil) değiştirebilirsiniz. Program Türkçe arayüze de sahiptir.



Adım 11

Yazıcı ayarlarını yapmak için Repetier'de Yapılanma->Yazıcı Ayarları ekranını açınız. İlk sekmede bağlantı özellikleri girilir.

Port olarak yazıcınızın bağlı olduğu seri haberleşme noktasının numarasını ya da Auto seçeneğini seçiniz. Transfer hızı olarak 115200 değerini seçiniz.

Diğer değerleri aşağıdaki resimde görüldüğü şekilde yapınız.

Yazıcı Ayarları

Printer: default

Bağlantı Yazıcı Extruder Yazıcı Şekli Advanced

Connector: Serial Connection

Port: COM12

Transfer Hızı: 250000

Transfer Protokolu: Autodetect

Bağlanırken resetler: Devre Dışı

Acil durumda resetle: Send emergency command + DTR high->low

Alım tampon boyutu: 127

Use Ping-Pong Communication (Send only after ok)

The printer settings always correspond to the selected printer at the top. They are stored with every OK or apply. To create a new printer, just enter a new printer name and press apply. The new printer starts with the last settings selected.

OK Uygula Vazgeç

ADIM 12

Yazıcı sekmesinde Manual Extrusion Speed değerini 1 ve 3 olarak ve sıcaklık değerini 235 olarak ayarlayınız.

Yazıcı Ayarları

Printer: default

Bağlantı Yazıcı Extruder Yazıcı Şekli Advanced

Boşta gezim hızı: 4800 [mm/min]

Z-Aksı işleme hızı: 100 [mm/min]

Manual Extrusion Speed: 2 5 [mm/s]

Manual Retraction Speed: 30 [mm/s]

Varsayılan Ekstruder Sıcaklığı: 220 °C

Varsayılan Sıcak Tabla Sıcaklığı: 100 °C

Ekstruder & Tabla ısısınız kontrol et.

M105 isteklerini aktivite kayıtlarından çıkar

Her 3 saniyede kontrol et.

Park Pozisyonu: X: 0 Y: 0 Z min: 0 [mm]

Send ETA to printer display İş bittikten yada iptal edildikten park pozisyonuna

İş bittikten yada iptal edildikten sonra ekstruder kapat İş bittikten yada iptal edildikten sonra sıcak tablayı

İş bittikten yada iptal edildikten sonra motorları kapat Printer has SD card

Add to comp. Printing Time 8 [%]

Invert Direction in Controls for X-Axis Y-Axis Z-Axis

OK Uygula Vazgeç

ADIM 13

Extruder sekmesinde Max. Extruder Temperature deęerini 300 olarak ayarlayınız.

Yazıcı Ayarları

Printer: default

Baęlantı Yazıcı Extruder Yazıcı Şekli Advanced

Number of Extruder: 1

Max. Extruder Temperature: 300

Max. Bed Temperature: 120

Max. Volume per second: 12 [mm³/s]

Printer has a Mixing Extruder (one nozzle for all colors)

Ekstruder 1

Name:

Diameter: 0.4 [mm] Temperature Offset: 0 [°C]

Color:

Offset X: 0 Offset Y: 0 [mm]

OK Uygula Vazgeç

ADIM 14

Yazıcı şekli sekmesinde yazıcının tipini, mekanik özelliklerini ve baskı alanını yazıcınızın modeline uygun şekilde ayarlayınız.

Yazıcı Ayarları

Printer: default

Bağlantı Yazıcı Extruder Yazıcı Şekli Advanced

Printer Type: Classic Printer

Home X: Min Home Y: Min Home Z: Min

X Min: 0 X Max: 250 Bed Left: 0

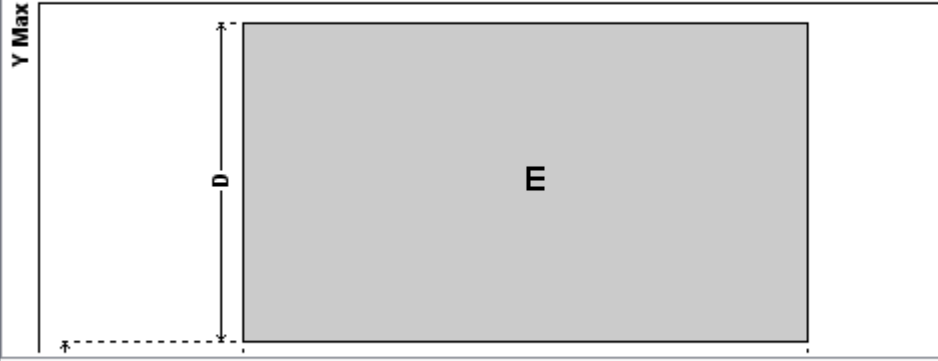
Y Min: 0 Y Max: 250 Bed Front: 0

Baskı Alanı Genişliği: 250 mm

Baskı Alanı Derinliği: 250 mm

Baskı Alanı Yüksekliği: 250 mm

The min and max values define the possible range of extruder coordinates. These coordinates can be negative and outside the print bed. Bed left/front define the coordinates where the printbed itself starts. By changing the min/max values you can even move the origin in the center of the print bed, if supported by firmware.



Y Max

D

E

OK Uygula Vazgeç

Artık Repetier yazılımı üzerinden yazıcınızı kontrol edebilirsiniz.

B.1.2. REPETIER HOST ÜZERİNDE DİLİMLEYİCİ AYARLARI

Slic3r ve CuraEngine ve benzeri dilimleme yazılımları STL formatındaki 3 boyutlu tasarım dosyalarını katman katman analiz ederek yazıcının nesneyi nasıl üreteceğini belirler ve bunu yazıcının uygulayacağı bir Gcode komut dizisi olarak oluşturur.

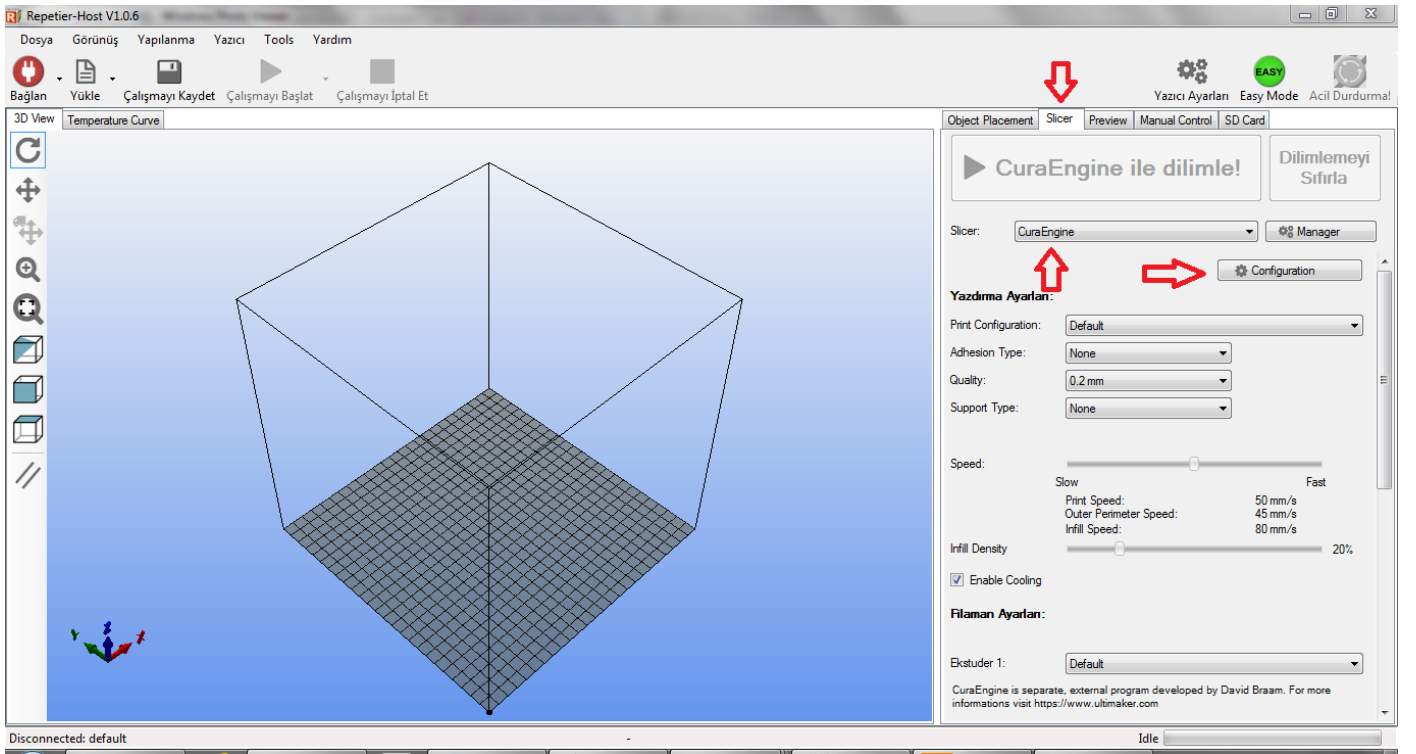
Dilimleyici ayarları başarılı çıktılar alınmasında anahtar rol oynar. Bu ayarlar aynı zamanda yazıcının baskı hızını, baskının çözünürlüğünü, kalitesini ve oluşacak nesnenin fiziksel özelliklerini belirler.

Slic3r ve Cura için önerdiğimiz ayarlara <http://www.rigid3d.com> sitemizin destek bölümünden ulaşabilirsiniz.

B.1.2.1. CURA AYARLARINI YÜKLEME

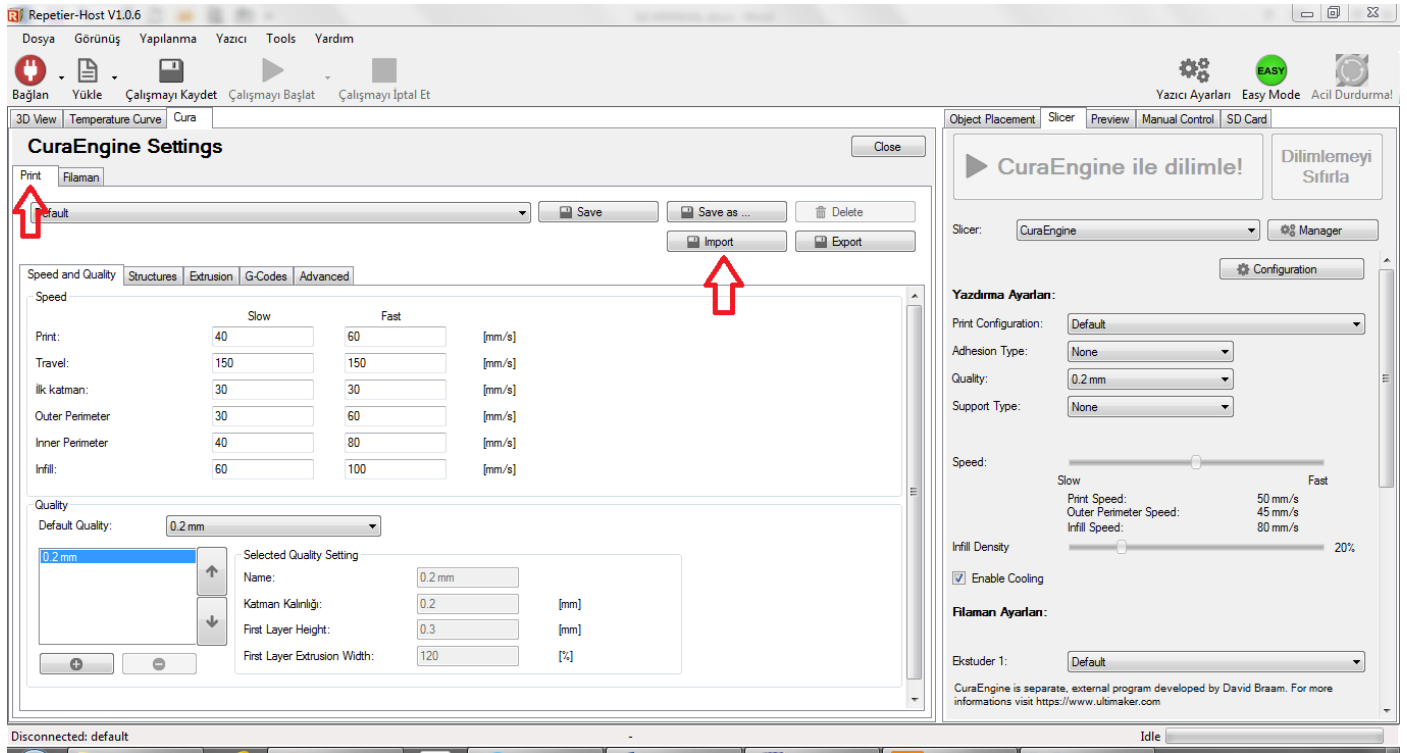
Adım 1

Repetier ana ekranında Slice sekmesinde Slicer sahasında CuraEngine'i seçip Configuration düğmesine tıklayınız.



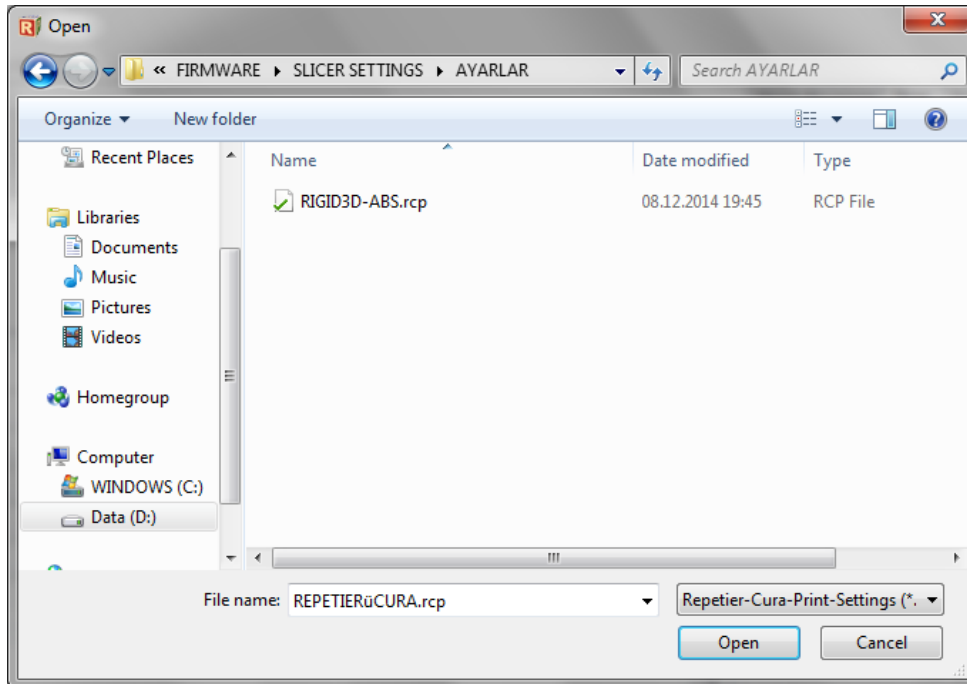
Adım 2

Açılan ekranda Print sekmesinde Import işlemini seçiniz.



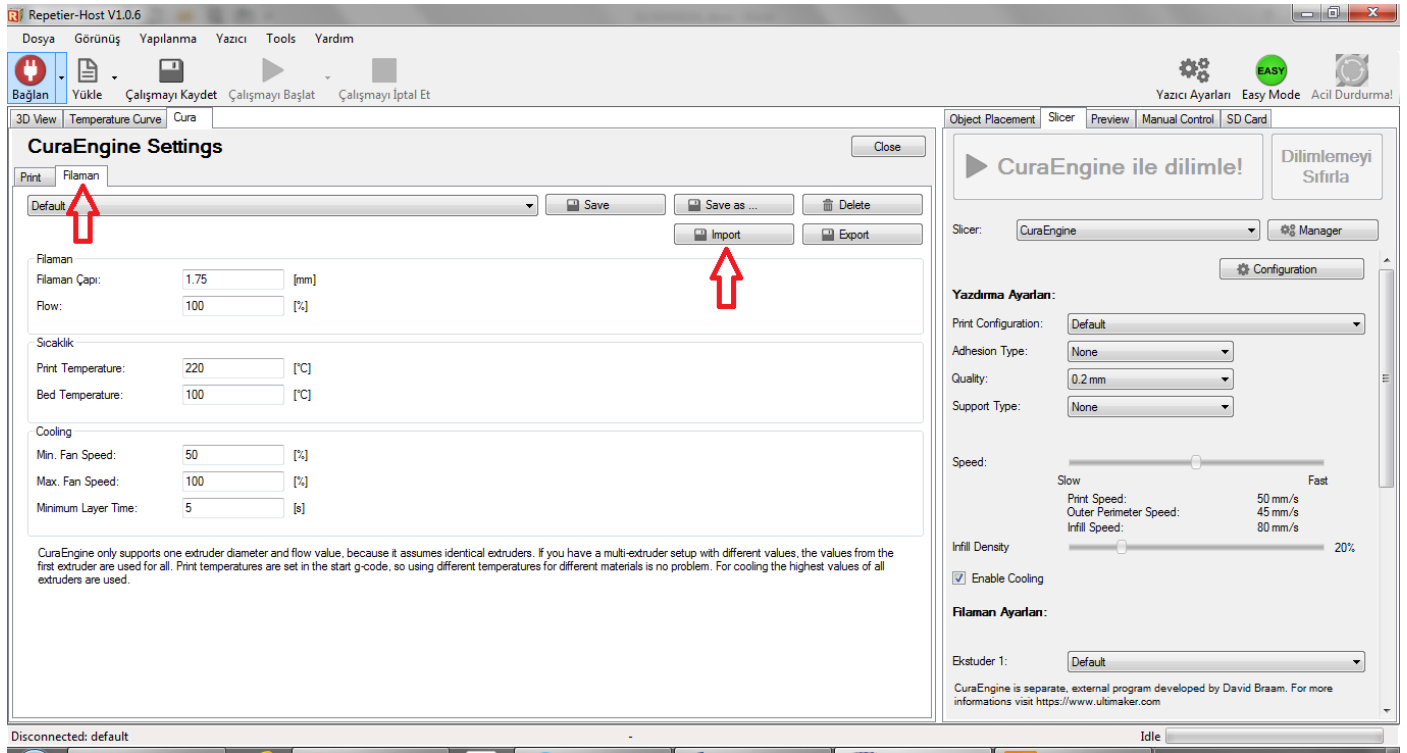
Adım 3

rcp uzantılı ayar dosyasını seçip açtığınızda Printer sekmesi için ayarlar yüklenir.



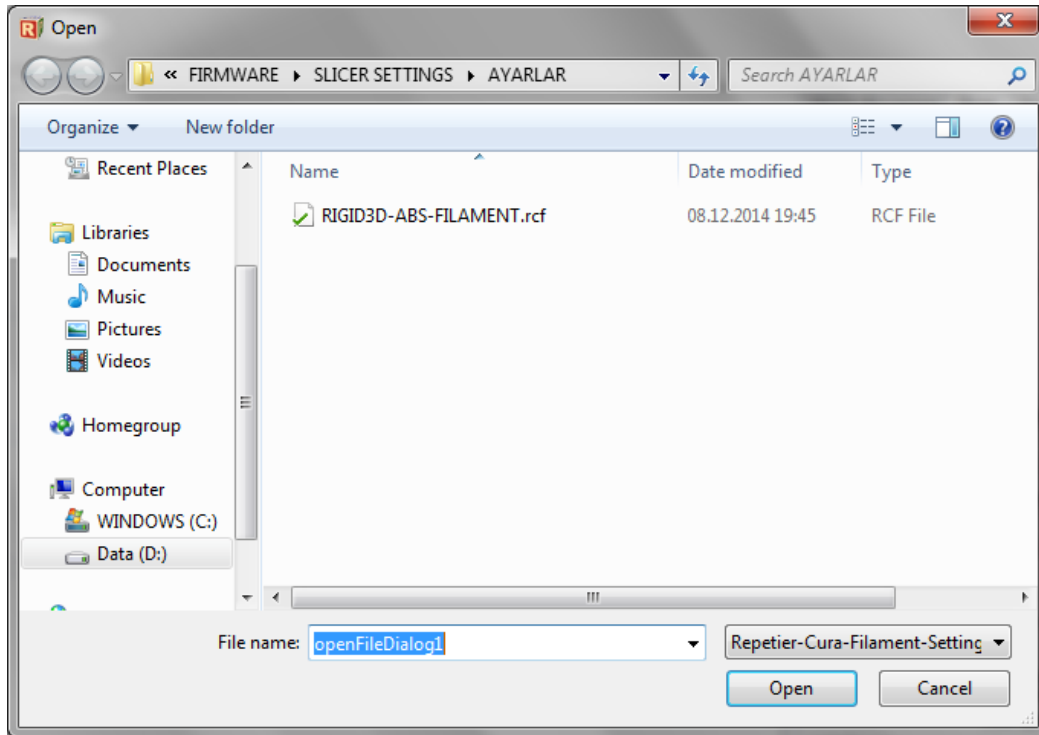
Adım 4

Filaman sekmesinde Import işlemini seçiniz.



Adım 5

rcf uzantılı ayar dosyasını seçip açtığınızda Filaman sekmesi için ayarlar yüklenir.

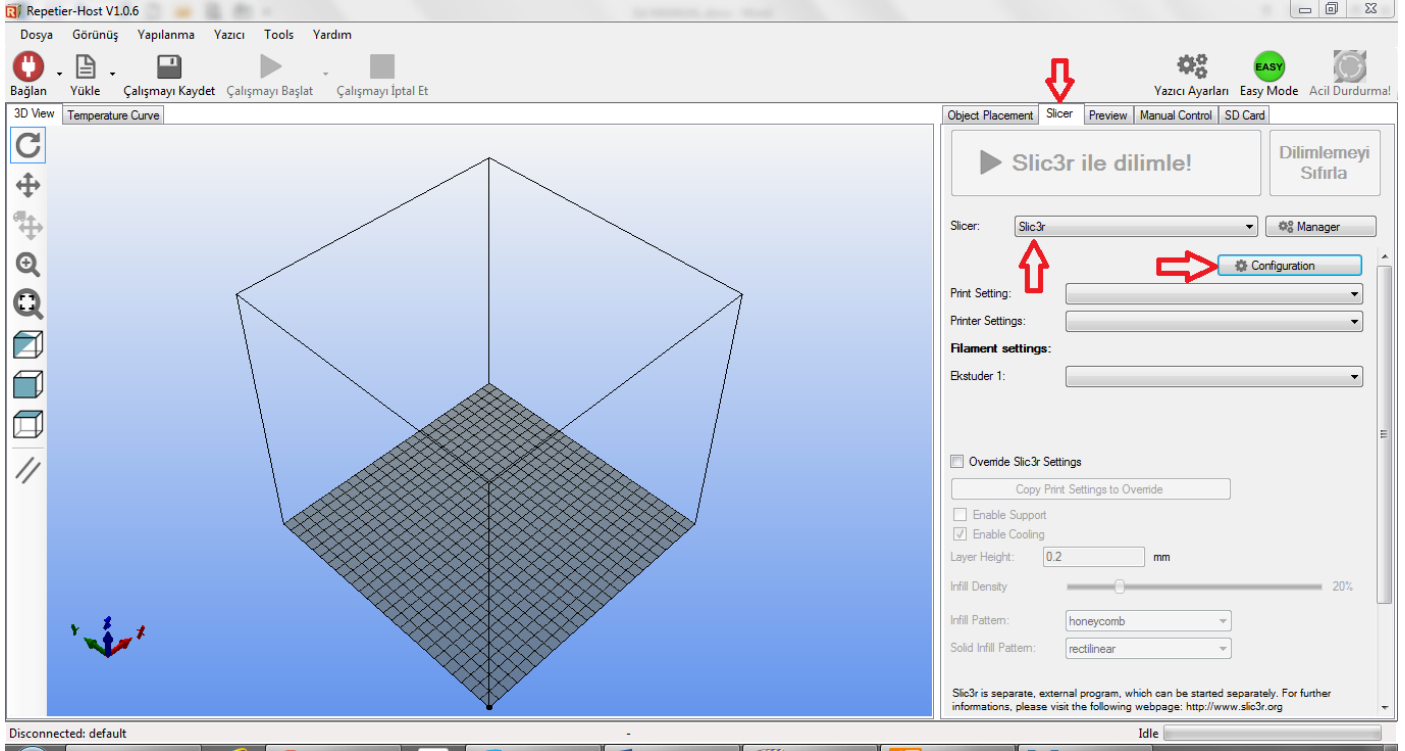


B.1.2.2. SLIC3R AYARLARINI YÜKLEME

Slic3r'de her baskı çözünürlüğü için ayarlar ayrı dosyalarda kaydedilmiştir. Bu nedenle aşağıdaki işlemler Slic3r için tüm ini dosyaları için tekrarlanır.

Adım 1

Repetier ana ekranında Slice sekmesinde Slicer sahasında Slic3r'i seçip Configuration düğmesine tıklayınız. (Konfigürasyon ekranının açılması zaman alabilir.)



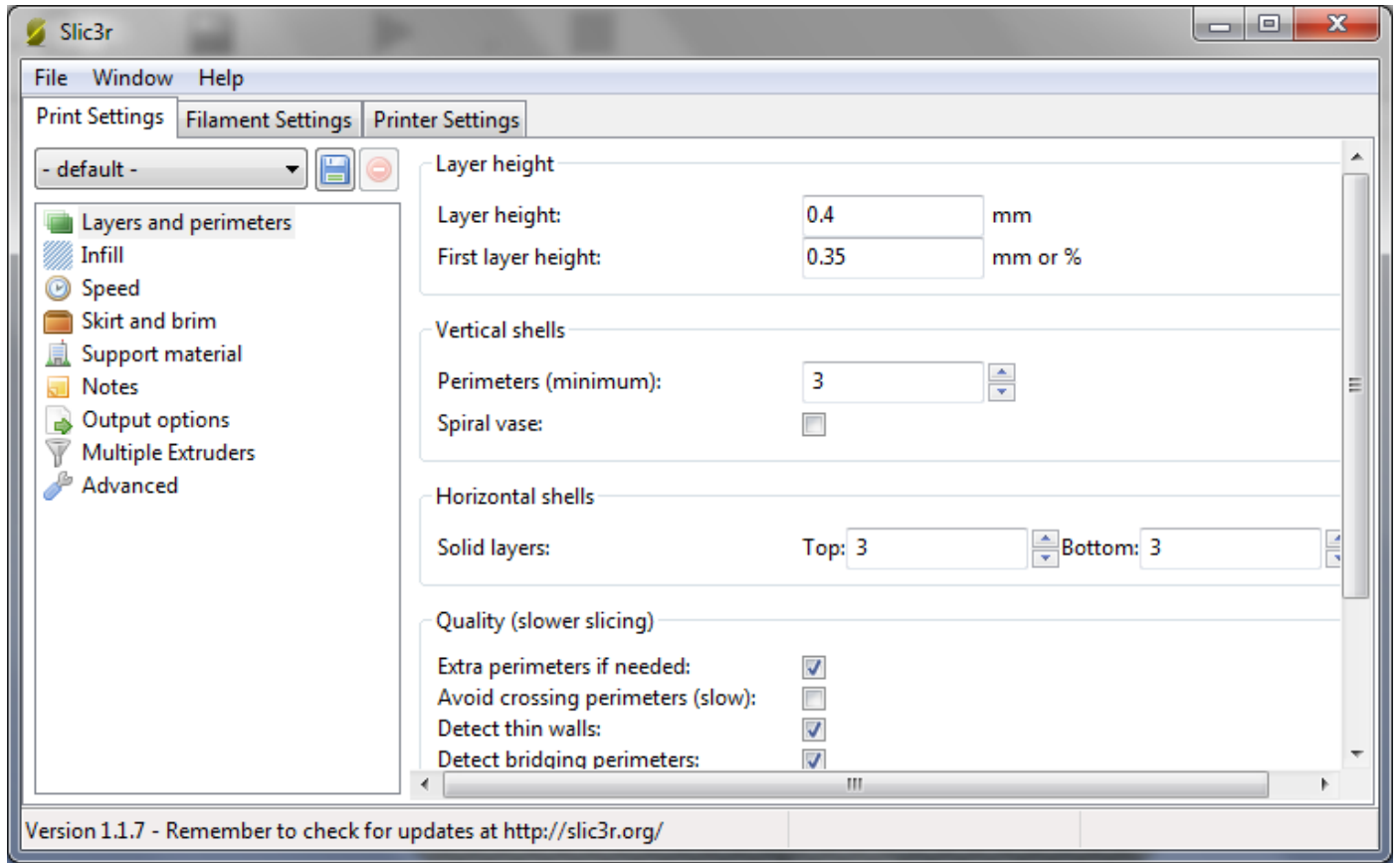
Adım 2

Karşınıza resimde görülen Slic3r konfigürasyon sihirbazı çıkarsa Cancel'a basıp sihirbazı kapatınız.



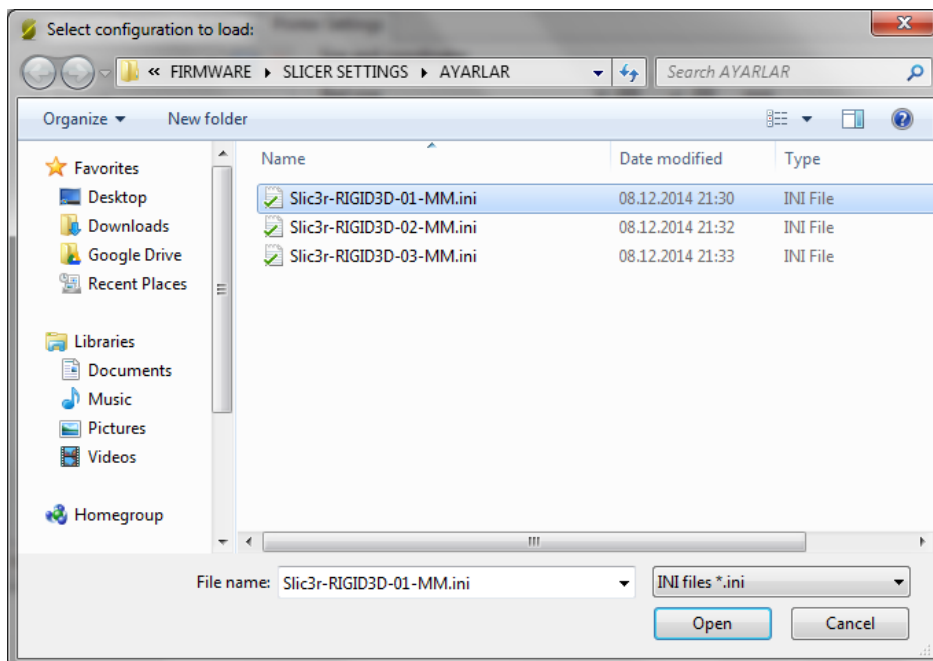
Adım 3

Slic3r ara yüzünde File menüsünden Load Config Bundle... işlemini seçiniz. Bu ve sonraki işlemi tüm ini dosyaları için yapınız.



Adım 4

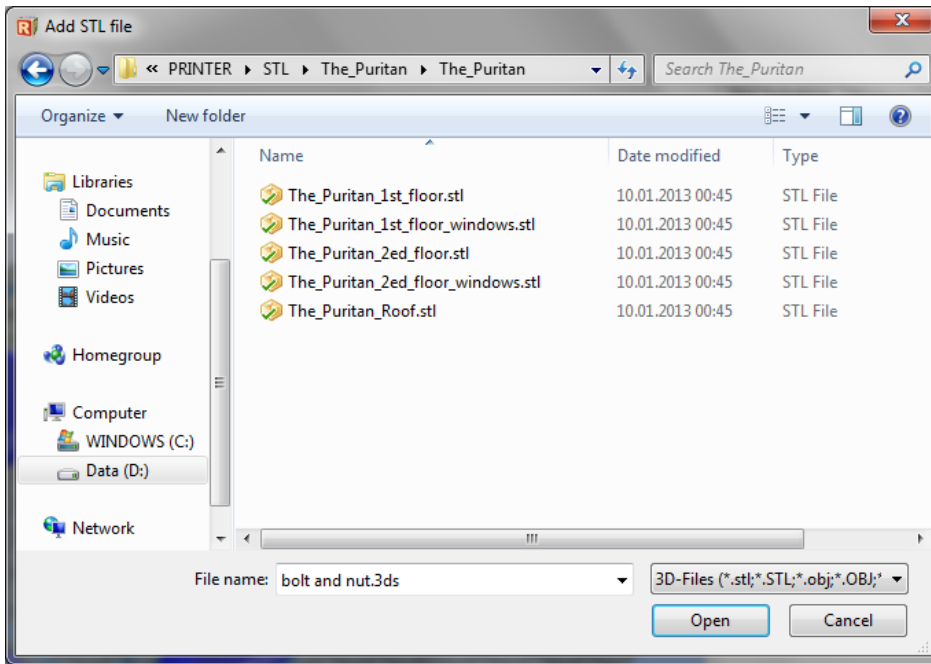
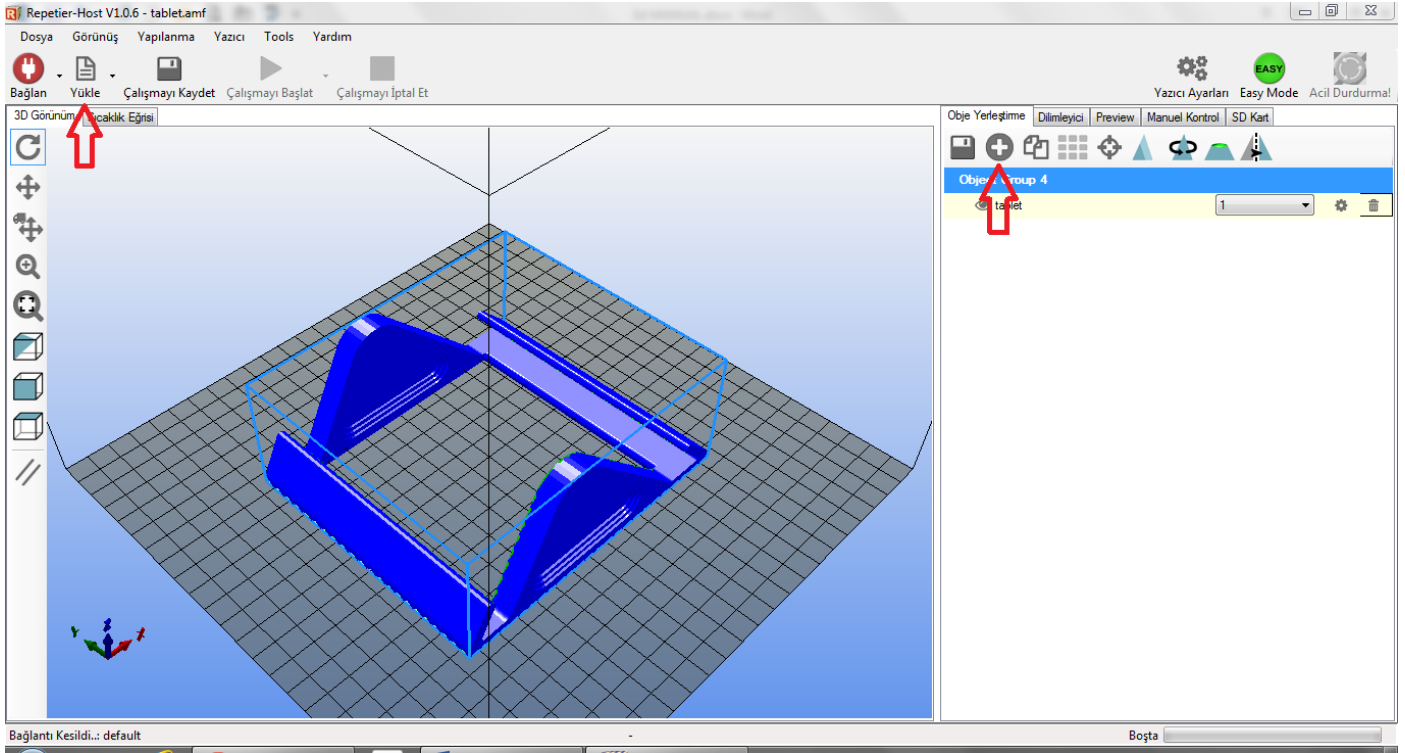
Slic3r ile başlayan ini dosyasını seçip açtığınızda ayarlar yüklenir.



B.1.3. REPETIER HOST'TA NESNE YERLEŐTİRME





3D baskı almak için öncelikle nesnelerin yazıcı platformunda hangi konumda basılacağıının belirlenmesi gerekir. Bunun için Repetier Host'un sanal yazıcı platformunda nesne konumlandırılır.


Yükle butonunun ya da obje yerleőtirme sekmesinde **+** butonunu kullanarak baskı alacağınız nesnenin STL, OBJ ya da 3DS formatındaki 3 boyutlu tasarım dosyasını açınız. Aynı anda baskısını almak için birden fazla dosya açabilirsiniz. Program nesnelere baskı platformuna uygun şekilde yerleőtirmeye çalışır.











Baskı alınması için bu kadarı yeterlidir. İlerleyen bölümde ekrandaki seçenekler açıklanmaktadır.

Program sanal platform üzerinde nesneyi gösterir. Ekranın sol tarafında yer alan butonlar nesneyi yerleştirme ve görüntü oryantasyonun değiştirme işlemlerinde kullanılır.

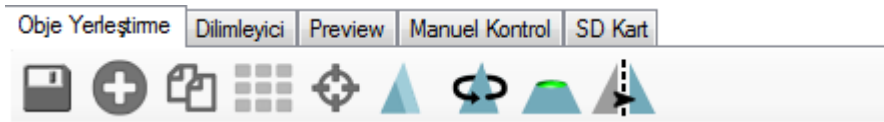
İlk 4 buton sol fare tuşunun işlevini değiştirir. Bunlar sırasıyla  (ya da Ctrl+Fare Sol Tuşu) bakış açısını döndür,  (ya da Shift+Fare Sol Tuşu) bakış açısını değiştir,  (ya da Fare Sağ Tuşu) nesneyi taşı,  (ya da Fare Tekerleği) yakınlaştır işlemleri içindir.


 butonu ekrana sığacak şekilde nesneye yakınlaştır.


 butonları ile ön tanımlı görünümüleri seçebilirsiniz. Ön tanımlı görünümünün tam listesini ve adlarını görünüş menüsünde görebilirsiniz.


Görünüş	Yapılanma	Yazıcı	Tools
	Izometrik Görünüş		
	Önden Görünüş		
	Soldan Görünüş		
	Sağdan Görünüş		
	Arkadan Görünüş		
	Üst Görünüş		
	Alttan Görünüş		
<hr/>			
	Fit Printer		F4
	Fit Objects		F5
<hr/>			
	Kenarları Göster		Ctrl+E
<input checked="" type="checkbox"/>	Yüzleri Göster		Ctrl+F
<input checked="" type="checkbox"/>	Show Compass		Alt+C
	Toggle Printer ID View		Ctrl+I

Objeye Yerleştirme Sekmesi

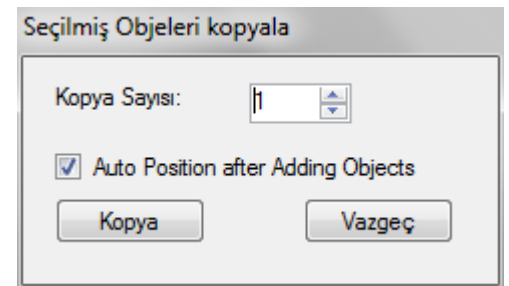


 Platform üzerinde konumlandırduğunuz nesnelere dosyaya kaydeder. AMF dosya tipinde farklı nesnelere nesne grubu olarak tutulur. STL veya OBJ dosya tipinde tüm nesnelere tek bir tasarım olarak kaydedilir.


 Platforma eklemeniz için STL, OBJ ya da 3DS tipinde dosyaları seçmenizi sağlar.

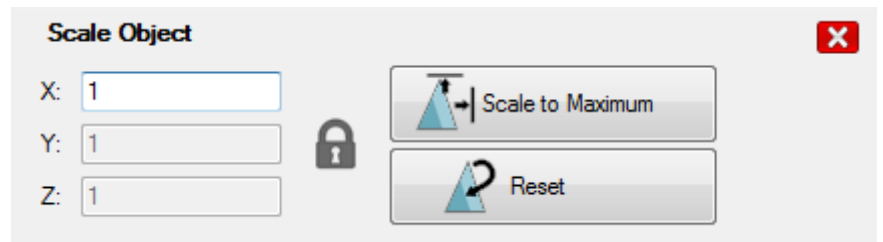
 Sağ klikle seçtiğiniz nesnelere kopyalar. Butona tıklanınca sağdaki resimde görüldüğü şekilde kopya sayısı girilir.

 Nesnelere otomatik olarak platforma sığacak şekilde (sığıyorsa) konumlandırır.



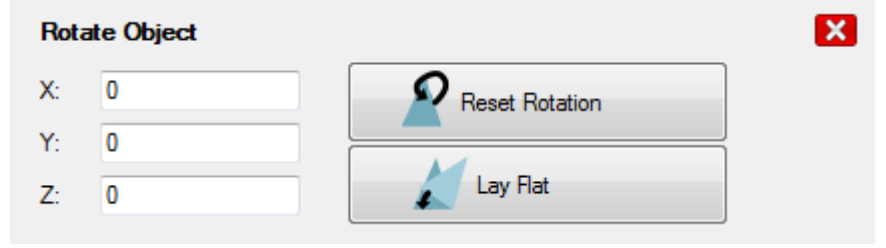
 Sağ klikle seçilmiş nesneyi platformun merkezine konumlandırır.

 Tıklayınca sağda görünen resimdeki seçenekler açılır ve nesne ölçeklendirilerek büyütülüp küçültülebilir.





Tıklayınca sağda görünen resimdeki seçenekler açılır ve nesne istenen eksen ve açıda döndürülebilir. Nesnenin platforma oturması için Lay Flat butonuna tıklanır.



Tıklayınca sağda görünen resimdeki seçenekler açılır ve nesne kesilebilir.



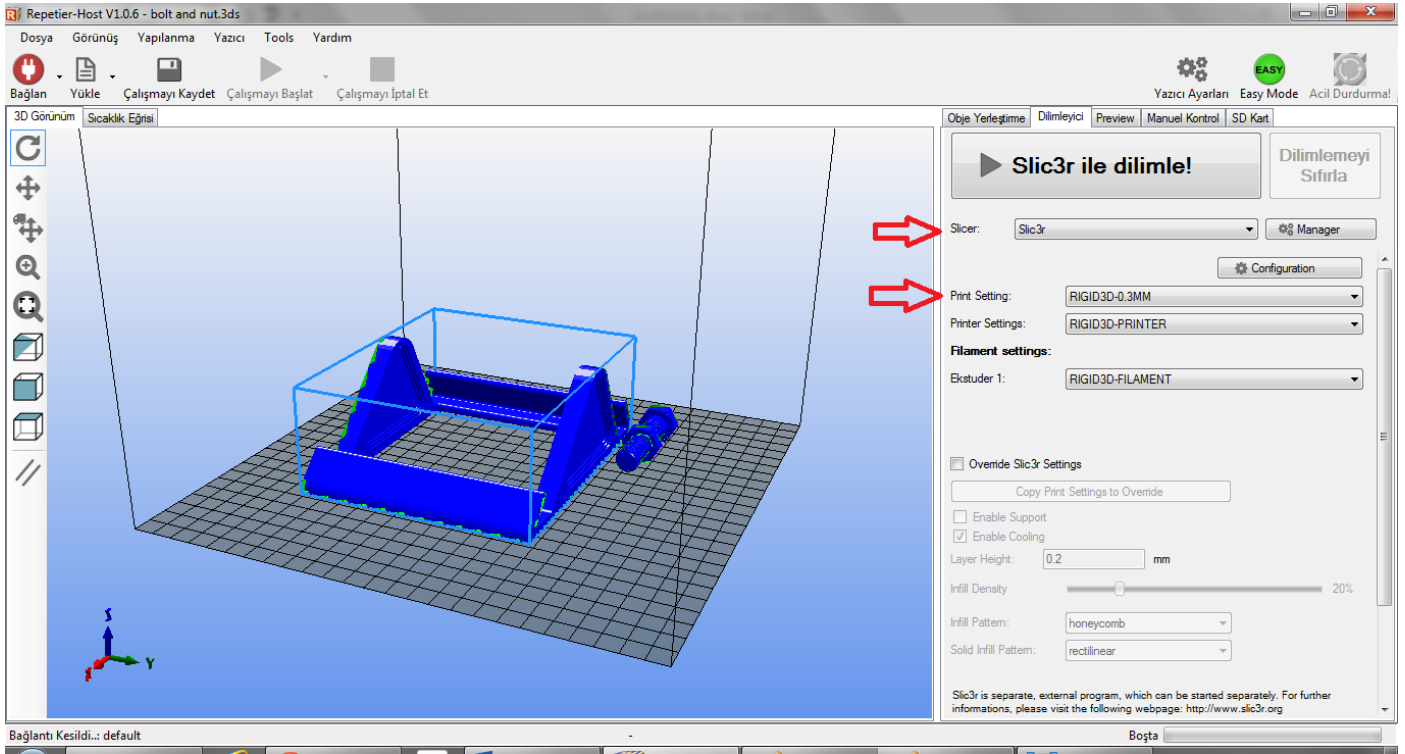
Nesneyi aynalanmış kopyasına dönüştürür.

B.1.4. REPETIER HOST'TA NESNE DİLİMLEME

Baskı alınacak nesne Repetier Host'ta sanal baskı platformunda konumlandırıldıktan sonra yazıcı için GCODE komutlarının oluşturulması gerekir. Bunun için nesne bir dilimleme yazılımına gönderilir ve dilimleyici nesneyi analiz ederek baskı için optimum komutları belirleyerek GCODE komut dosyasını oluşturur. Bu gönderim işlemi Repetier-Host kullanıcı için basitleştirerek yapar.

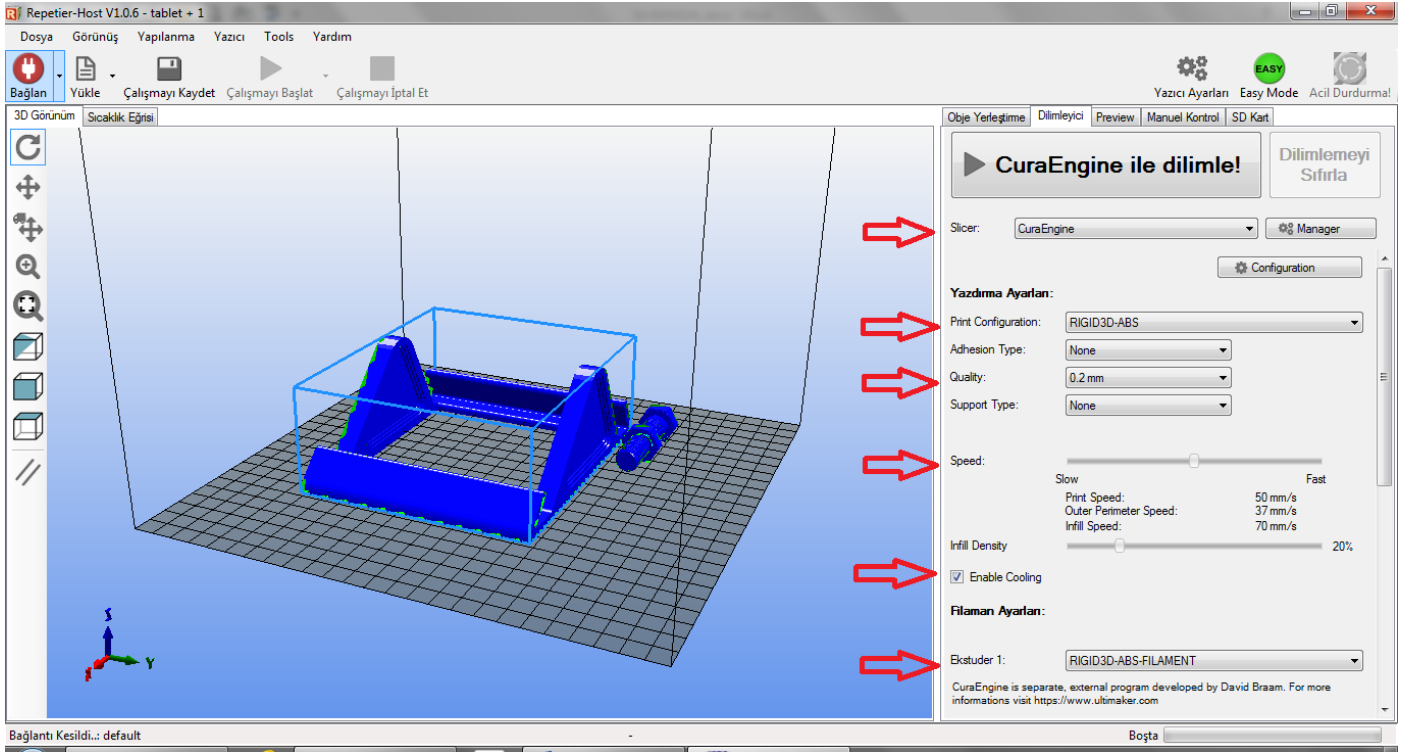
B.1.4.1. SLIC3R İLE DİLİMLEME

Dilimleyici sekmesinde Slicer olarak Slic3r seçilir. Print Setting olarak istenen katman kalınlığına göre önceden yüklenen Rigid3D için Slic3r ayarlarından biri seçilir. Printer setting olarak RIGID3D-PRINTER, Filament Setting olarak RIGID3D-FILAMENT seçilir. (Listede bu ayarları göremiyorsanız. Bu ayarların nasıl yükleneceği B.1.2.2 bölümünde açıklanmaktadır.) Slic3r ile Dilimle butonuna basıldığında dilimleme işlemi başlar. Bu işlem biraz zaman alabilir.



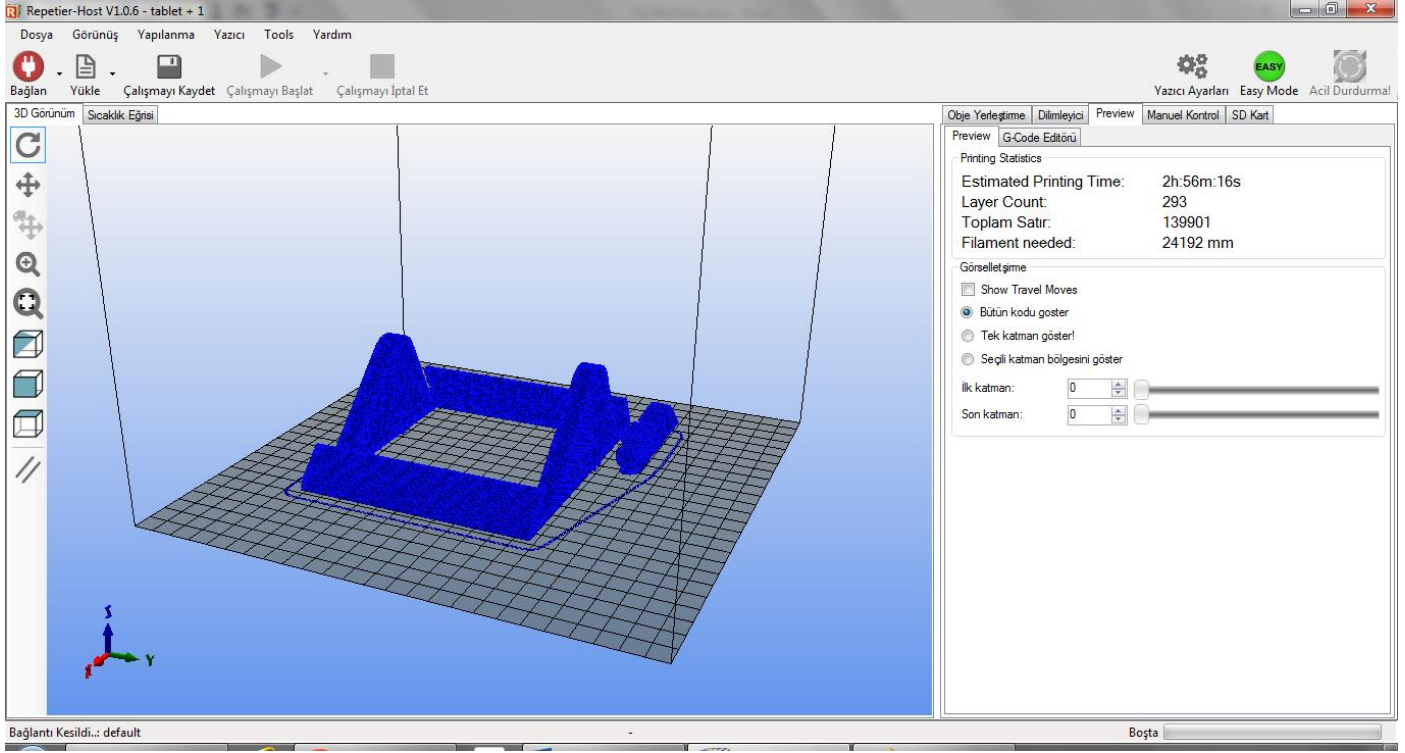
B.1.4.2. CURAENGINE İLE DİLİMLEME

Dilimleyici sekmesinde Slicer olarak CuraEngine seçilir. Print Configuration olarak önceden yüklenen Rigid3D-ABS seçilir. Printer setting olarak RIGID3D-PRINTER, Quality olarak istenen katman kalınlığı seçilir. Speed sahasında istenen hız ayarlanır. İstlenen doluluk oranı Infill Density alanına girilir. Filaman ayarları bölümünde RIGID3D-ABS-FILAMENT seçilir. (Listede bu ayarları göremiyorsanız. Bu ayarların nasıl yükleneceği B.1.2.1 bölümünde açıklanmaktadır.) CuraEngine ile Dilimle butonuna basıldığında dilimleme işlemi başlar. Bu işlem biraz zaman alabilir.



B.1.5. DİLİMLEME SONRASI BASKI ALMA

Dilimleme işlemi tamamlandığında Preview sekmesinin Preview alt sekmesi baskı ile ilgili istatistiksel bilgiler verir. Bunlar tahmini baskı süresi, katman sayısı, GCODE komut dosyasındaki satır sayısı ve kullanılacak filamanın uzunluğudur. Görselleştirme kısmından katman numarasını değiştirerek yazıcının nesneyi ilgili katmanları nasıl oluşturacağını görsel olarak inceleyebilirsiniz.



G-Code editörü sekmesi oluşturulan G-Code dosyasının içeriğini gösterir.

G-Code editörü sekmesindeki disket resmine tıklayarak SD Karttan baskı almak için GCODE dosyasını kaydedebilirsiniz. Oluşturduğunuz GCODE dosyasını içeren SD kartı Rigid3D yazıcınıza takarak SD karttan baskı alabilirsiniz.

Rigid3D yazıcınız bilgisayarınıza bağlı ise sol üst köşedeki Bağlan butonuna tıklayıp Repetier-Host'un yazıcınıza bağlanmasını sağladıktan sonra Çalışmayı Başlat butonuna tıklayarak baskı işlemi başlatabilirsiniz.

Repetier-Host'tan baskıyı direkt olarak yazıcıya gönderdiğinizde bilgisayarınızdaki herhangi bir kilitleme ya da bilgisayar ile yazıcı arasındaki haberleşmede herhangi bir duraklama baskınızın başarısızlıkla sonuçlanmasına neden olur. 3D baskı işlemi uzun süren bir işlem olması nedeniyle böyle bir durumla karşılaşılma olasılığı yüksektir. Bu nedenle SD kart aracılığıyla baskı alınmasını öneriyoruz.

Repetier-Host V1.0.6 - tablet + 1

Dosya Görünüş Yapılanma Yazıcı Tools Yardım

Bağlan Yükle Çalışmayı Kaydet Çalışmayı Başlat Çalışmayı İptal Et

Yazıcı Ayarları Easy Mode Acil Durdurma

Görünüm Sıcaklık Eğri

Objeye Yerleştirme Dilimleyici Preview Manuel Kontrol SD Kart

G-Code Editörü

```
1; generated by Slic3r 1.1.7 on 2014-12-10 at
2;
3; perimeters extrusion width = 0.40mm
4; infill extrusion width = 0.42mm
5; solid infill extrusion width = 0.42mm
6; top infill extrusion width = 0.42mm
7; support material extrusion width = 0.40mm
8;
9 G21 ; set units to millimeters
10 M107
11 M190 S100 ; wait for bed temperature to be r
12 M104 S235 ; set temperature
13 G28 ; home all axes
14 G29 ; auto bed level
15 G1 Z5 F5000 ; lift nozzle
16
17 M109 S235 ; wait for temperature to be reach
18 G90 ; use absolute coordinates
19 R92 F0
```

Görselleştirme Yardım

Bütün kodu göster

Tek katman göster!

Seçili katman bölgesini göster

İlk katman: 0

Son katman: 0 293

R1 C1 Araya sok Katman 0 Ekstuder 0 Printing Time:2h:56m:16s

Bağlantı Kesildi... default

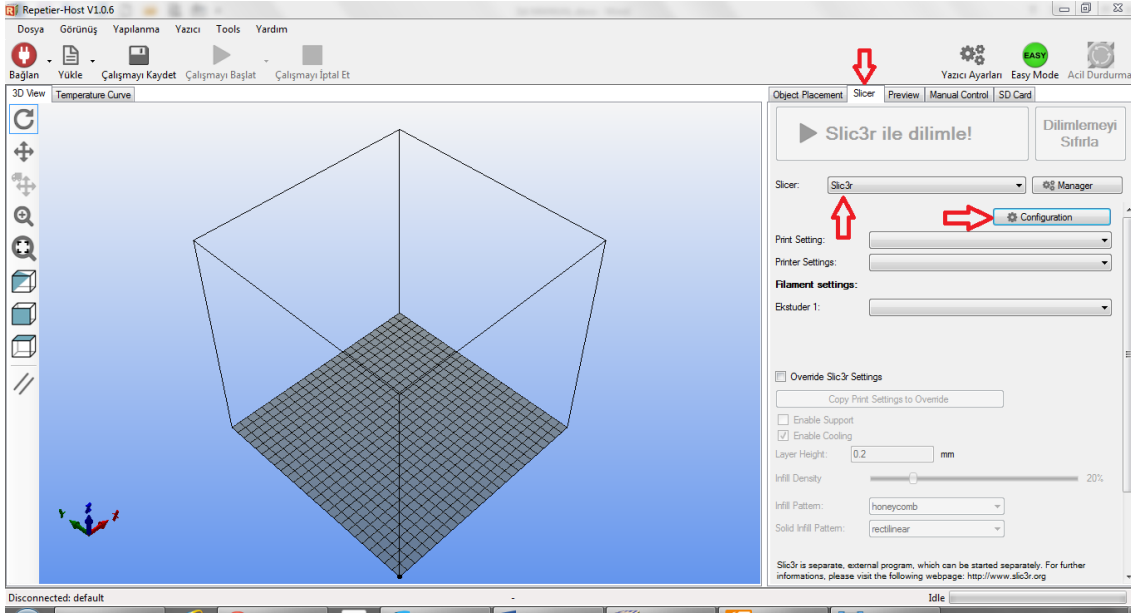
Boğsa

B.2. DİLİMLEME SEÇENEKLERİ

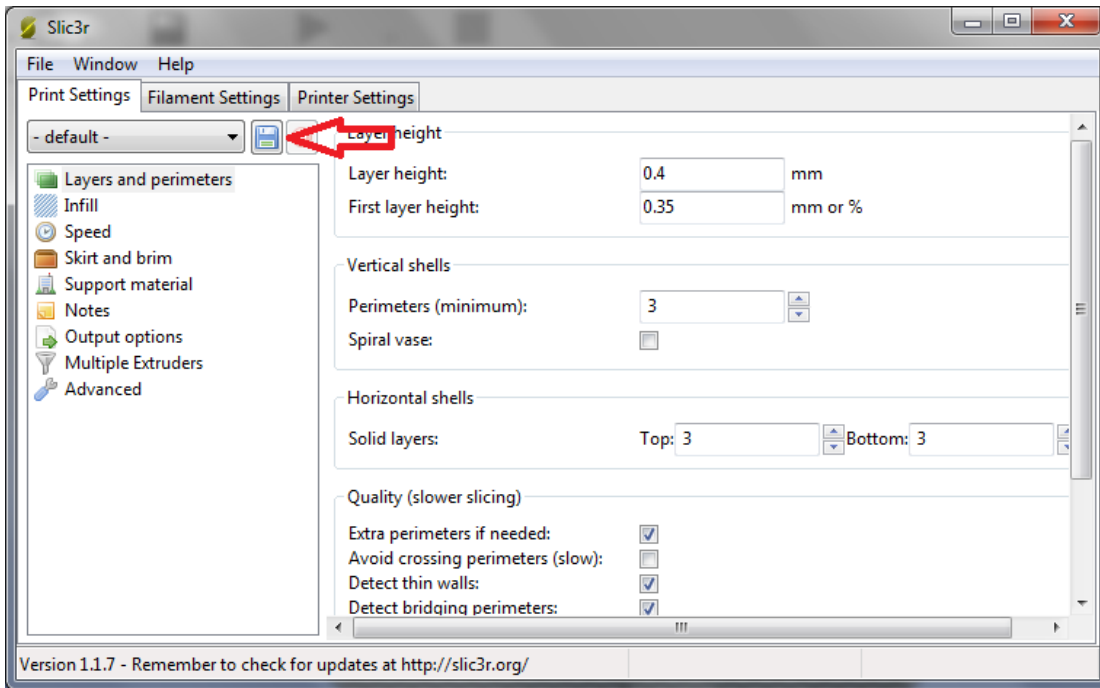
Slic3r ve CuraEngine dilimleme yazılımları baskıların hızını, kalitesini ve fiziksel özelliklerini yönetilmesini sağlayan birçok seçeneğe sahiptir. Bu bölümde bu seçeneklerin ne olduğu ve baskınıza nasıl etki edeceği açıklanmaktadır.

B.2.1. SLIC3R SEÇENEKLERİ

Repetier Host'da Slic3r seçeneklerine ulaşmak için Slicer/Dilimleyici sekmesinde Slicer olarak Slic3r seçildikten sonra Configuration butonuna tıklanır.



Slic3r ayarları/seçenekleri 3 başlık altında toplanmaktadır. Bunlar Print Settings (baskı ayarları), Filament Settings (filaman ayarları) ve Printer Settings (yazıcı ayarları) dır.



Ayarlarda bir deęişiklik yapıldığı takdirde ilgili sekmeden ayrılmadan önce disket işaretili butona tıklayarak deęiştirdiğiniz ayarları yeni bir ayar kaydı olarak ya da mevcut ayar kaydına deęişiklik olarak kaydedebilirsiniz. Kaydedilmeyen deęişiklikleriniz silinir.

B.2.1.1. PRINT SETTINGS (BASKI AYARLARI)

Baskı ayarları modelinizin çeşitli kısımlarının nasıl oluşturulacağını belirleyen ayarları içerir ve bu ayarlar baskı kalitesi ve hızı üzerinde çok etkilidir.

LAYERS AND PERIMETERS (KATMAN VE ÇEPER)

LAYER HEIGHT (KATMAN KALINLIĞI)

LAYER HEIGHT (KATMAN KALINLIĞI)

Katman kalınlığını belirler. Rigid3D yazıcınız 0.05mm ile 0.3mm arasındaki katman kalınlıklarını destekler. Katman kalınlığı arttıkça dikeydeki katman çizgileri kalınlaşarak belirginleşir.

Daha ince katmanlar baskının görsel kalitesini arttırmakla birlikte yazıcının daha fazla katman basmasına neden olarak baskı süresini uzatır. 0.1mm katman kalınlığında baskı 0.3mm katman kalınlığında baskıdan 3 kat fazla süre alır.

Ek Bilgi: Katman kalınlığını düşürmek dikey çözünürlüğü arttırır da yatay baskı çizgilerinin kalınlaşmasına neden olur. Baskı çözünürlüğünü her 2 ekseninde birden arttırmak için daha ince çaplı nozül kullanmak gerekir. Ancak nozül çapının küçülmesi çapın karesi ile orantılı olarak baskı süresini uzatır. Örneğin 0.4mm nozül ile 0.1mm katman kalınlığında 1 saat süren bir baskı 0.2mm nozül ile aynı katman kalınlığında 4 saat sürer.

FIRST LAYER HEIGHT (İLK KATMAN KALINLIĞI)

Baskı platformunun üzerine serilecek ilk katmanın kalınlığıdır. Katman kalınlığı ayrı olarak belirlense de ilk katmana genel katman kalınlığından daha fazla bir değer verilebilir. Daha kalın ilk katman basılan nesnenin platforma daha iyi tutunmasının yanı sıra baskı platformunda olabilecek pürüzlerin tolere edilmesine yardımcı olur. Bu seçeneğe milimetre cinsinden ya da genel katman kalınlığına oran olarak yüzdesel bir değer verilebilir. Örneğin 0.15mm ya da %150. İlk katman kalınlığını genel katman kalınlığının 1.5 misli belirlemek iyi bir seçimdir.

Ek Bilgi: Katman kalınlığı değerlerinde nozül çapının %80'inden fazla bir değer belirlemeyiniz. Nozül çapına göre büyük katman kalınlıkları basılan parçada katmanlar arası yapışmanın zayıf olmasına dolayısıyla basılan parçanın mukavemetinin düşük olmasına neden olur.

VERTICAL SHELLS (DİKEY DIŞ KAPLAMA)

PERIMETERS (MINIMUM) (ÇEPERLER)

Oluşturulacak parçanın dikeyde dış yüzeyinin en az kaç sıra ekstrüzyon ile oluşturulacağını belirler. Bir bakıma baskının kabuk kalınlığı belirler. Daha kalın kabuk daha sağlam parçalar oluşmasını sağlar. EXTRA PERIMETERS IF NEEDED seçeneği onaylanmış ise Slic3r gerekli gördüğünde özellikle eğimli yüzeylerin daha iyi kapanması için daha fazla çeper uygulayabilir. Çeper sayısı arttıkça baskı süresi uzar. Parçaların en az 2 veya daha fazla çeperli olması önerilir.

SPIRAL VASE (SPİRAL VAZO)

Nesnenin tek çeperli olarak Z eksenine sürekli arttırılarak basılmasını sağlar. Z eksenine sürekli olarak ayarlandığı için parçaya eksiz spiral benzeri bir görünüm verir. Bu baskı tipinde içi boş üstü açık ince tek çeperli nesnelere basılabilir. Parçanın tabanı olabilir. Dekoratif vazo gibi nesnelere basılabilir.

HORIZONTAL SHELLS (YATAY DIŞ KAPLAMA)

SOLID LAYERS (KATI KATMANLAR)

Bu seçenek parçanın üst (top) ve alt (bottom) yüzeyinde tamamen dolu olarak oluşturulacak katman sayısını belirler. Katman kalınlığını düşürdükçe üst ve alt yüzdeki katı katman sayısını arttırmanızı öneririz. Üst ve alt yüzeyde en az 0.6mm katı katman olmasını önermekteyiz. Bunun sağlamak için 0.1mm katman kalınlığında baskı alınıyorsa en az 6 katı katman olması, 0.3mm katman kalınlığında baskı alınıyorsa en az 2 katı katman olması gerekir.

QUALITY

EXTRA PERIMETERS IF NEEDED (GEREKTIĞİNDE İLAVE ÇEPER UYGULA)

Bu seçenek seçilirse Slic3r kabuk oluşturmanın sıkıntılı olacağını hesapladığı özellikle eğimli yüzeylerde baskıya ilave çeperler ilave eder. Seçilmesini öneririz.

AVOID CROSSING PERIMETERS (ÇEPERLERİN ÜZERİNDEN GEÇMEKTEN KAÇIN)

Baskı esnasında nozulün nesnenin çeperleri üzerinden geçmesi nesnenin dış yüzeyinde gözle görünür küçük girinti ve çıkıntılar oluşmasına neden olabilir. Bu seçenek seçilirse Slic3r baskı esnasında baskı kafasının hareketlerini planlarken mümkün olduğunca çeperlerin üzerinden geçilmemesine çalışır. Bu işlem dilimleme işleminde çok fazla hesaplama yapılmasına dolayısıyla dilimleme işleminin uzun süre almasına neden olur. Dilimleme süresini çok uzatması nedeniyle seçilmemesini öneririz.

DETECT THIN WALLS (İNCE ÇEPERLERİ ALGILA)

Basılan parçada tanımlı minimum çeper sayısı ile basılması durumunda olması gerekenden kalın olacağı ince çıkıntılar gibi kısımlar varsa bunların algılanarak bu noktalarda minimum çeper sayısından az çeper basılmasını sağlar. Seçilmesini öneririz.

DETECT BRIDGING PERIMETERS (KÖPRÜLERİ ALGILA)

Basılan parçada altı boş kalan köprü benzeri kısımlar varsa bunların algılanarak köprüleme ile ilgili ayarlara göre basılmasını sağlar. Seçilmesini öneririz.

ADVANCED (GELİŞMİŞ)

SEAM POSITION (EK NOKTASI)

Baskı esnasında bir katmanın baskısı tamamlandığında Z eksenine katman kalınlığı kadar alçalarak bir sonraki katmanın baskısına geçilir. Yeni katmana başlandığı noktaya ek noktası denir ve bu noktada küçük girinti ve çıkıntılar oluşabilir. Bu seçenek ek yerlerinin nasıl konumlandırılacağını belirler. Random (rastgele) seçeneğini kullanılmasını öneririz.

EXTERNAL PERIMETERS FIRST (ÖNCE DIŞ ÇEPERLER)

Bu seçenek seçilirse çeperler oluşturulurken ilk önce en dış çeper basılır. Seçilmemesini öneririz.

INFILL (DOLGU)

INFILL

FILL DENSITY (DOLGU YOĞUNLUĞU)

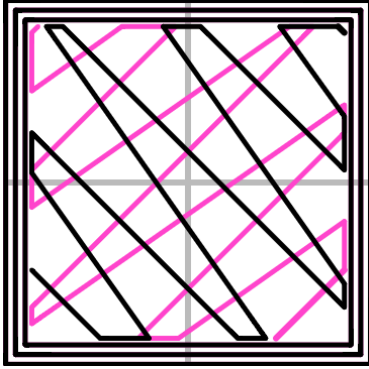
Dolgu yoğunluğu basılan parçanın gözle görülmeyen iç kısmının ne oranda plastik içereceğini belirler. %0 girilirse parça sadece çeperden oluşur ve içi tamamen boş olur. %100 içi tamamen dolu bir parça oluşturur. Doluluk oranı arttıkça baskı süresi uzar. Genelde %20-%30 seviyelerinde dolgu oranı baskı kalitesi, baskı süresi, harcanan filaman ve parça mukavemeti açısından dengeli bir orandır. Alttaki resim dolgu yoğunluğunun etkisini göstermektedir. Resimde baskı yarıda kesilerek parçanın iç kesiti gösterilmektedir. Resim RichRap'in (Richard Horne) blogundan alıntıdır.



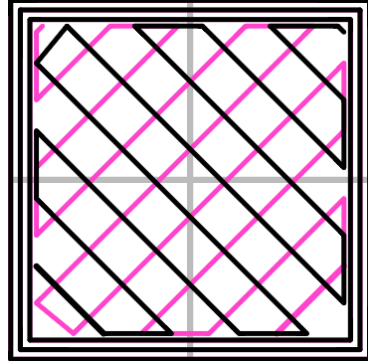
FILL PATTERN (DOLGU DESENİ)

Dolgu rastgele plastik akıtma şeklinde değildir. Dilimleme yazılımları dolguyu parçaya mukavemet verecek şekilde geometrik bir desen şeklinde oluşturur. Bu seçenekle dolgu için tercih edilen desen belirlenir. Baskı hızı açısından rectilinear ya da line desenini öneriyoruz. Resimlerde değişik dolgu desenlerini göstermektedir. Resimler Slic3r kılavuzundan alıntıdır.

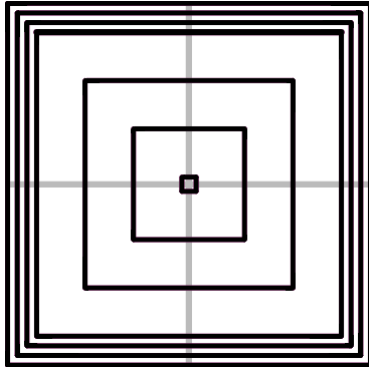
Line, 344.51mm filaman,
5 dakika 20 saniye baskı süresi



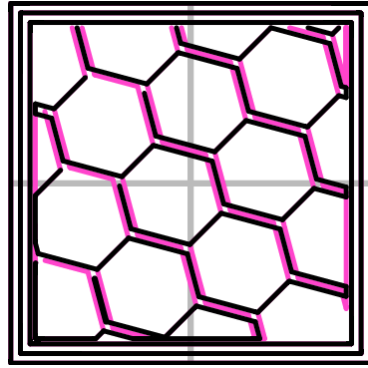
Line, 350.57mm filaman,
5 dakika 23 saniye baskı süresi



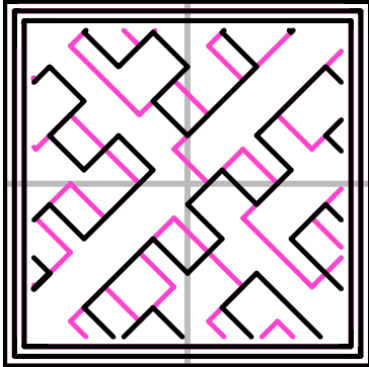
Concentric, 351.80mm filaman,
5 dakika 30 saniye baskı süresi



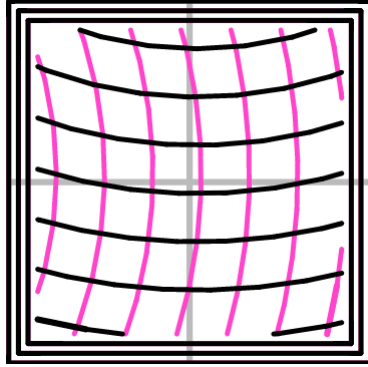
Honeycomb, 362.73mm filaman,
5 dakika 39 saniye baskı süresi



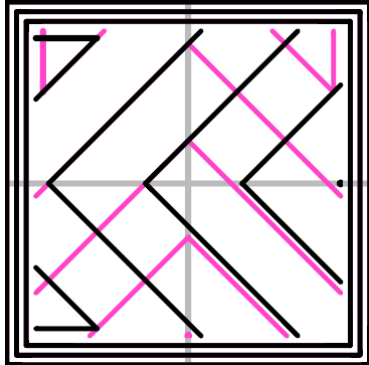
Hilbert Curve, 332.82mm filaman,
5 dakika 28 saniye baskı süresi



Archimedean Chords, 333.66mm filaman,
5 dakika 27 saniye baskı süresi



Octagram Spiral, 318.63mm filaman,
5 dakika 15 saniye baskı süresi



TOP/BOTTOM FILL PATTERN (TAVAN/TABAN DESENİ)

Bu seçenek parçanın tavan ve taban katmanlarının basılırken uygulanacak deseni belirler. Bu katmanlar tamamen dolu basılsa da baskı için ekstruderin takip ettiği yolun izleri gözle seçilebilecektir. Seçtiğiniz desene göre parçanın tavan tabanındaki izler farklılık gösterir.

REDUCING PRINTING TIME (BASKI SÜRESİNİ KISALTMA)

COMBINE INFILL EVERY ... LAYERS (DOLGUYU HER ... KATMANDA BİRLEŞTİR)

Slic3r bu seçenekte vereceğiniz katman sayısı doğrultusunda daha kalın ekstrüzyon yaparak dolguyu tek seferde yapar. Çeperlerin katman kalınlığı değişmezken dolgunun birkaç katman için tek seferde yapılması çözünürlükten ödün vermeksizin baskı süresinin kılmasını sağlar.

ONLY INFILL WHERE NEEDED (SADECE GEREKTİĞİNDE DOLGU YAP)

Bu seçenek seçildiğinde Slic3r parçayı analiz ederek sadece tavanın desteklenmesi ya da uzantıların güçlendirilmesi gereken noktalara dolgu yapar. Dolgu miktarının azalması ile baskı süresi kısalır.

ADVANCED (GELİŞMİŞ)

SOLID INFILL EVERY ... LAYERS (HER ... KATMANDA BİR TAM DOLGU YAP)

Bu seçeneğe sıfır dışında bir değer verilmesi durumunda belirtilen katman sayısında bir tam dolu katman oluşturulur.

FILL ANGLE (DOLGU AÇISI)

Bu seçenek dolgu deseninin X eksenine olan açısını belirler. Varsayılan açı çeperlerle dolgu malzemesinin kaynaşmasını daha iyi yapmak üzere 45° dir. Ancak farklı şekillerde nesnelere için değişik açılar daha verimli olabilir.

SOLID INFILL THRESHOLD AREA (TAM DOLGU İÇİN LİMİT ALAN)

Parçaya mukavemet sağlamak için bu değerden daha düşük alana sahip küçük bölgeler tam dolu olarak oluşturulur. Örneğin bir ev modelinin baskısında baca kısmı. Kimi yerlerin tam dolu basılması parçaya mukavemet kazandırırken gereksiz malzeme kullanımına ve baskı süresinin uzamasına neden olabilir. Bu nedenle ihtiyaçlar doğrultusunda ayarlanmasında fayda vardır.

ONLY RETRACT WHEN CROSSING PERIMETERS (SADECE ÇEPERLERİ GEÇERKEN FİLAMANI GERİ ÇEK)

Ekstrüzyon durmasına rağmen bir miktar filaman ekstruderde oluşan basınç nedeniyle akmaya devam edebilir. Bu da baskı yapılmak istenmeyen noktalara plastik akmasına ya da parça yüzeyinde bozukluklara neden olabilir. Bunun önüne geçmek için dilimleme yazılımları bazı hareketlerden sonra filamanı bir miktar geri çeker. Böylece ekstruderdeki basınç düşürülerek filaman kaçağı engellenir.

Bu seçenek seçildiğinde sadece parçanın dış yüzeyini oluşturan gözle görülebilen çeperlerin üzerinden geçerken filaman geri çekilir. Parçanın içi kısmında çalışılırken geri çekme işlemi yapılmaz. Baskı süresini kısaltır.

INFILL BEFORE PERIMETERS (ÇEPERLERDEN ÖNCE DOLGUYU OLUŞTUR)

Normalde bir katman oluşturulurken önce çeperler sonra dolgu basılır. Çeperlerin önce basılması dolgu için bir set sağlar ve daha pürüzsüz bir baskı elde edilir. Bu seçenek seçildiğinde önce dolgu sonra çeperler basılır. Seçilmemesini öneririz.

SPEED (HIZ)

Slic3r'de yazıcının yaptığı detaylı şekilde kontrol etmeyi sağlayan çok çeşitli hız ayarları yapılabilmektedir. Yazıcının hareket hızı arttıkça baskı süresi kısalır ancak diğer taraftan baskı kafasının hızlı hareketleri titreşime ve baskı kafasını doğru konumlandıramama gibi sebeplerden baskı kalitesinde düşüşe neden olur.

SPEED FOR PRINT MOVES (YAZDIRMA HIZLARI)

PERIMETERS (ÇEPERLER)

Çeperlerin basılacağı hız mm/sn olarak belirlenir. Önerdiğimiz hız 60mm/sn dir.

SMALL PERIMETERS (KÜÇÜK ÇEPERLER)

Küçük çeperler, parça üzerindeki delik ve küçük çıkıntıların çeperleri için kullanılan terimdir. Bu tip bölümlerde daha yavaş hareket edilmesi önerilir. Çeperler için uygulanan hızın yüzdesi ya da mm/sn olarak belirlenebilir. Önerimiz 40mm/sn dir.

EXTERNAL PERIMETERS (DIŞ ÇEPERLER)

Dış çeper parçanın en dış kabuğunu oluşturan kısımdır. Bu kısım parçanın gözle görünen kısmıdır ve estetik açıdan baskı kalitesi önemlidir. Bu kısımda yavaş hareket edilmesi önerilir. Çeperler için uygulanan hızın yüzdesi ya da mm/sn olarak belirlenebilir. Önerimiz 40mm/sn dir.

INFILL (DOLGU)

Dolgu oluşturulurken baskı kafasının hızının ne olacağını belirler. Bu kısım görsel bir öneme sahip değildir. Bu nedenle Ekstruderin desteklediği en yüksek hızda hareket edilebilir. Mm/sn olarak belirlenir. Önerimiz 80mm/sn dir.

SOLID INFILL (TAM DOLGU)

Basılan parçanın tabanı ve diğer tam dolu olarak basılan kısımlar için hız ayarıdır. Dolguya göre biraz yavaş basmak gerekebilir. Dolgu için uygulanan hızın yüzdesi ya da mm/sn olarak belirlenebilir. Önerimiz 60mm/sn dir.

TOP SOLID INFILL (TAVAN DOLGUSU)

Düzgün bir tavan dokusu için ekstrüzyonun düzgünce yapılabilmesi için bir miktar zaman vermek gerekir. Dolgu için uygulanan hızın yüzdesi ya da mm/sn olarak belirlenebilir. Önerimiz 40mm/sn dir.

SUPPORT MATERIAL (DESTEK MALZEMESİ)

Destek malzemesi oluşturulurken uygulanacak hız değeridir. Destek malzemesi model basıldıktan sonra atılacağı için baskı kalitesinin önemi yoktur ve yüksek hızlarda basılabilir. Mm/sn olarak belirlenir. Önerimiz 80mm/sn dir.

SUPPOT MATERIAL INTERFACE (DESTEK MALZEMESİ BAĞLANTILARI)

Destek malzemesinin modele temas ettiği noktalar oluşturulurken uygulanacak hız değeridir. Destek malzemesi için uygulanan hızın yüzdesi ya da mm/sn olarak belirlenebilir. Önerimiz 80mm/sn dir.

BRIDGES (KÖPRÜLER)

Parça geometrisinde altı boş ancak iki tarafı dolu olan şekiller varsa buna köprü denmektedir. Yazıcının köprüleri oluşturması zordur ve başarılı köprü oluşturmada hız önemlidir. Yavaş bir hız köprü kısmında plastiğin sarkmasına yüksek bir hız plastik basılırken kopmalara dolayısıyla köprünün hiç oluşturulamamasına neden olur. Doğru değer deneyimlenerek bulunur. Mm/sn olarak belirlenir. Başlangıç için önerimiz 60mm/sn dir. Ancak köprülemede hız tek başına bir etmen değildir. Ekstrüzyon sıcaklığı, kullanılan filamanın kendine has özellikleri ve hız birlikte köprüleme için önem arz eder. Örneğin farklı üretim partilerinden aynı marka filaman dahi farklı sıcaklık ve hız ayarı gerektirebilir.

GAP FILL (KÜÇÜK BOŞLUK DOLGUSU)

Küçük boşlukların doldurulması yazıcı kafasının kısa hareketler yaparak titreşim oluşmasına neden olabilir. Bu nedenle hızın düşük tutulması önerilir. o değeri girilirse küçük boşluklar doldurulmaz. Önerimiz 20mm/sn altı ya da o olarak belirlenmesidir.

SPEED FOR NON-PRINT MOVES (YAZDIRMA DIŞI HAREKET HIZLARI)

TRAVEL (BOŞDA HAREKET)

Yazıcının baskı kafası ekstrüzyon yapmazken baskı kafasının bir noktadan bir noktaya giderken hızı bu seçenekle ayarlanır. Yazdırma hareketlerinde yazıcının maksimum ekstrüzyon hızı limitleyici iken bu hareketlerde ekstrüzyon yapılmadığı için hız limiti yazıcının karkasının destekleyebildiği hızdır. Bu hareketlerdeki hızın baskı kalitesine etkisi yoktur. Yüksek hız değerleri verilebilir. Önerimiz 1500mm/sn dir.

MODIFIERS (EK DÜZENLEMELER)

FIRST LAYER SPEED (İLK KATMAN HIZI)

Baskı işleminde en kritik bölüm ilk katmanın oluşturulmasıdır. İlk katmanın baskı hızı basılan nesnenin baskı platformuna tutunması açısından önemlidir. İlk katmanda yavaş ekstrüzyon yapılması plastiğin baskı platformuna tutunmasına yardımcı olur. % değer olarak belirlenirse yazdırma hızlarının yüzdesi olarak hesaplanır. Mm/sn olarak değer verilirse ilk katmandaki tüm yazdırma işlemleri için bu hız kullanılır. Önerilen hız 30mm/sn dir.

ACCELERATION CONTROL (ADVANCED) (İVME KONTROLÜ (GELİŞMİŞ))

Slic3r hızların yanı sıra baskı kafasının hareketlerinde ivmenin ne olacağını kontrol etmeye olanak tanır. Ancak bu çok detay bir ayar olup bu ayarlarla oynanmamasını öneririz. İvme değeri o olarak girildiğinde ivme kontrolü Slic3r tarafından yapılmaz yazıcının varsayılan ivmelenme değerlerine göre baskı kafası hareketleri gerçekleşir.

SKIRT AND BRIM (ETEK VE KENARLIK)

SKIRT (ETEK)

Etek basılacak modelden bir miktar uzaklıkta modelin çevresinde baskı kafasının ekstrüzyon yapmasıdır. Baskıya başlamadan önce yapılan bu ekstrüzyon plastiğin baskı kafasının ucunda hazır duruma gelmesini ve baskıya temiz sıcakta beklememiş filamanla başlanmasını sağlar.

LOOPS (DÖNGÜ)

Bu seçenek modelin çevresinde kaç tur ekstrüzyon yapılacağını belirler. o değeri verilirse etek oluşturulmaz.

DISTANCE FROM OBJECT (NESNEDEN UZAKLIK)

Eteğin nesneden ne kadar uzaklıkta oluşturulacağını belirler. Varsayılan değer olan 6mm genelde uygundur.

SKIRT HEIGHT (ETEK YÜKSEKLİĞİ)

Eteğin kaç katmandan oluştuğunu belirleyerek yüksekliğini belirleyen seçenektir. Genelde bir katman yeterlidir. Basılan modelin çevresel ısı değişimlerinden etkilenecek çarpılmasını önlemek için modelin çevresinde bir duvar gibi etek oluşturulması istenebilir. Ancak Rigid3D yazıcınız tam kapalı bir baskı ortamına sahip olduğu için buna ihtiyaç yoktur. Sadece yazıcı kafasının hazırlanması için bir katman etek yeterlidir.

MINIMUM EXTRUSION LENGTH (MİNİMUM EKSTRÜZYON UZUNLUĞU)

Özellikle baskısı yapılan küçük modellerde modelin çevresinde bir tur etek basılması baskı kafasının hazırlanması için yeterli olmayabilir. Bu seçenek etek basarken en az ne uzunlukta ekstrüzyon yapılacağını belirler. Basılacak eteğin uzunluğu bu değerinin altında ise minimum uzunluk sağlanana kadar tur sayısı otomatik olarak artırılır. Önerilen değer 150mm dir.

BRIM (KENARLIK)

Kenarlık modelin ilk katmanında ilave dış çeperler basılmasıdır. İlk katmanda basılan ilave çeperler modelin taban alanını büyütürken modelin baskı platformuna daha iyi tutunmasını sağlar. Özellikle dar tabanlı modellerde çok etkili bir yöntemdir.

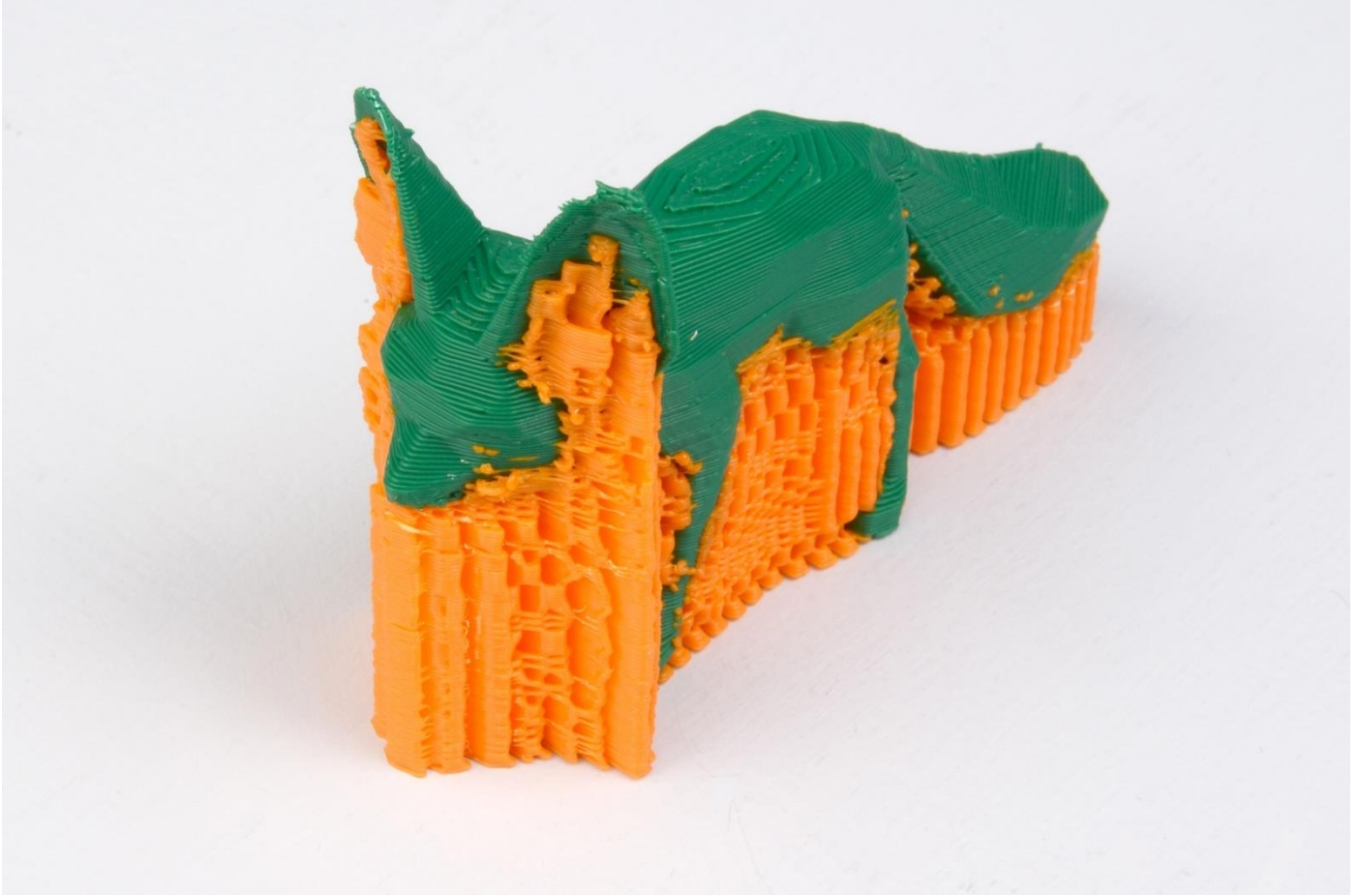
BRIM WIDTH (KENARLIK GENİŞLİĞİ)

Bu seçenek basılacak kenarlığın genişliğini belirler. o değeri verilirse kenarlık oluşturulmaz.



SUPPORT MATERIAL (DESTEK MALZEMESİ)

Destek malzemesi ekstruderin boşlukta ekstrüzyon yapması gereken noktalarda modelin bir parçası olmayan ancak oluşturulacak yapının havada desteklenmesini sağlayan yapılardır. Destek malzemesi kullanımı daha başarılı baskılar alınmasını sağlarken kullanılan malzeme miktarı ile baskı süresini arttırır ve baskı sonrası parçadan destek malzemesinin temizlenmesini gerektirir. Altındaki resimde destek malzemesi turuncu renkli filamanla basılmıştır.



SUPPORT MATERIAL (DESTEK MALZEMESİ)

GENERATE SUPPORT MATERIAL (DESTEK MALZEMESİ OLUŞTUR)

Bu seçenek destek malzemesi oluşturulup oluşturulmayacağını belirler. Bu seçenek seçilir ise Slic3r ayarlara göre gerektiğinde destek malzemesi oluşturur.

OVERHANG THRESHOLD (ÇIKINTI EŞİĞİ)

Bu seçenek parça üzerindeki çıkıntının platformla yaptığı açı cinsinden destek malzemesi kullanılması için eşik değeridir. Bu açı küçüldükçe destek malzemesine ihtiyaç artacaktır. Önerilen değer 45° dir. 0 değeri verilirse Slic3r destek malzemesi gereken noktaları tamamıyla kendi belirler. Açı belirtilir ise belirtilen açının altında olan alanlarda destek malzemesi oluşturur.

ENFORCE SUPPORT FOR THE FIRST ... LAYERS (İLK ... KATMAN İÇİN DESTEK UYGULA)

Bu seçenek destek malzemesi oluştur ve çıkıntı eşiği seçeneklerine bağlı olmaksızın belirtilen katman sayısı boyunca destek malzemesi oluşturulmasını sağlar. Bu durum özellikle baskı platformuna tutunmasında problem yaşanan küçük taban profiline sahip modellerin basımında tercih edilebilir.

RAFT (RADYE TEMEL)

RAFT LAYERS (RADYE TEMEL KATMANLARI)

Radye temel katmanı model basılmadan önce altına basılan katmanlardır. 3D yazdırma teknolojilerinin ilk dönemlerinde kalma bir özelliktir. Isıtılmış platform olmayan yazıcılarda ya da tam olarak düz olmayan platformlarda modelin platforma tutunmasına yardımcı olur. Radye temelin baskı sonrası modelden sökülmesi gerekir. Bu seçenekte kaç katman radye temel oluşturulacağı girilir. Ancak kullanımı önerilmemektedir.

OPTIONS FOR SUPPORT MATERIAL AND RAFT (DESTEKE MALZEMESİ VE RADYE TEMEL SEÇENEKLERİ)

PATTERN (DESEN)

Oluşturulacak destek malzemesinde kullanılacak deseni belirler. Dolgu desenindeki seçeneklere benzer. Farklı olarak pillar (sütun) seçeneği vardır. Pillar seçeneğinin kullanılması önerilir.

PATTERN SPACING (DESEN ARALIĞI)

Destek malzemesini oluşturan çizgiler arasındaki mesafedir.

PATTERN ANGLE (DESEN AÇISI)

Desen çizgilerinin yönünü belirleyen seçenektir. Desen çizgileri ile X eksenindeki açı cinsinden belirlenir.

INTERFACE LAYERS (KARIŞMA KATMANI)

Destek malzemesi ile model arasında oluşturulacak katman sayısıdır.

INTERFACE PATTERN SPACING (KARIŞMA KATMANININ DESEN ARALIĞI)

Karışma katmanı çizgileri arasındaki mesafedir. o değeri tam dolu katman oluşturur.

DON'T SUPPORT BRIDGES (KÖPRÜLERİ DESTEKLEME)

Bu seçenek seçildiği takdirde köprü formundaki yapıların altında destek malzemesi oluşturulmaz.

NOTES / OUTPUT OPTIONS / MULTIPLE EXTRUDERS

Bu 3 seçenek grubunun baskı kalitesine veya hızına bir etkisi yoktur. Bu nedenle değiştirilmemesini öneririz.

ADVANCED (GELİŞMİŞ)

Bu seçenek altında ekstruderin modelin değişik kısımları oluşturulurken ne genişlikte baskı yapacağı ayarlanabilir. Ancak baskının genişliği nozül açıklığına ve katman kalınlığına göre hesaplanıp belirlenmesi gereken bir değerdir. Yanlış girilen değerler birbirine kaynaşmamış katmanlar sonucu zayıf parçalar ya da fazla ekstrüzyon nedeniyle kötü yüzey kalitesine sahip, olması gerekenden daha büyük parçalar basılmasına neden olur. Değerler o olarak ayarlanırsa Slic3r teorik optimum ekstrüzyon genişliğine göre GCODE dosyasını oluşturur. Buna tek istisna ilk

katmanın genişliğidir. İlk katmanda geniş ekstrüzyon yapılması modelin platforma daha iyi yapışmasını sağlar. Önerilen değerler ilk katman için %200 diğerleri için o değeridir.

Bridge flow ratio seçeneği ile köprüleme esnasında normalin üstünde ya da altında malzeme ekstrüzyonu yapılması sağlanabilir. Önerilen değer %100 dür.

H.2.1.2. FILAMENT SETTINGS (FİLAMAN AYARLARI)

Bu bölüm kullandığınız filamanla ilgili ayarları içermektedir.

FILAMENT (FİLAMAN)

FILAMENT (FİLAMAN)

DIAMETER (ÇAP)

Bu seçenekle kullanılan filamanın çapı belirlenir. Hassas kumpasınız ya da mikrometreniz varsa kullandığınız filamanın 4 metre kadar kısmının kalınlığını 20 cm aralıklarla ölçüp ortalama değeri bu sahaya girmenizi öneririz. Ölçme imkanınız yoksa kullandığınız filamanın üreticisinin belirttiği kalınlığı bu alana giriniz.

Rigid3D 1.65mm ile 1.85mm aralığındaki kalınlıklardaki filamanla baskı almayı destekler. 1.65mm altındaki kalınlıklardaki filamanda baskı esnasında filaman kırılması ve 1.85mm üzerindeki kalınlıklardaki filamanda baskı esnasında ekstrüder tıkanması problemi yaşayabilirsiniz.

EXTRUSION MULTIPLIER (EKSTRÜZYON ÇARPANI)

Slic3r yapması gereken ekstrüzyon miktarını baskı parametrelerine göre belirledikten sonra bu çarpan ile çarparak nihai ekstrüzyon değerini belirler. Baskılarınızda modeliniz olması gerekenden büyük basılıyorsa bu değeri küçültmenizi, küçük basılıyorsa büyültmenizi öneririz. Normal koşullarda olması gereken değer 1'dir.

TEMPERATURE (°C) (SICAKLIK (°C))

EXTRUDER FIRST LAYER ... OTHER LAYERS ... (EKSTRUDER İLK KATMAN ... DİĞER KATMANLAR)

Bu kısımda baskı kafasının ekstrüzyon sıcaklığı belirlenir. Her filaman tipi için baskı sıcaklığı farklı olabileceği gibi aynı malzemeden farklı üreticilerin, farklı renklerin hatta farklı üretim partilerinin baskı sıcaklığı farklı olabilir. Bu değeri baskılarınızda deneyimleyip belirlemeniz gerekir. Baskı sıcaklığının düşük olması baskı esnasında ekstrüderde tıkanmalara neden olurken yüksek olması modelin köşelerinin keskin olmaması (yuvarlakımsı olması) ya da köşelerin yukarı doğru sivrilmesi gibi sonuçlar doğurur.

Doğru sıcaklığı belirlemek için önerimiz kullandığınız filamanın üreticisinin önerdiği sıcaklık aralığının en yüksek değeriyle bir baskıya başlamanız ve her 3-4mm yüksekliğinde baskı yapıldıkça sıcaklığı 5°C düşürmeniz. Belli bir sıcaklığın altına inince ekstrüder takılmaya başlayacaktır. Takılmanın olduğu sıcaklığın 5°C fazlası bu filaman için uygun ekstrüzyon sıcaklığıdır.

Ekstrüzyon sıcaklığı ilk katman ve diğer katmanlar için ayrı ayrı belirlenir. Önceki paragrafta açıklandığı şekilde belirlediğiniz sıcaklık diğer katmanlar için kullanılır. İlk katmanda diğer katmanların sıcaklığından 5°C fazlasını seçmenizi öneririz. İlk katmanda daha sıcak ekstrüzyon yapılması modelin platforma daha iyi tutunmasını sağlayacaktır.

BED FIRST LAYER ... OTHER LAYERS ... (PLATFORM İLK KATMAN ... DİĞER KATMANLAR)

Bu kısımda ısıtılmış baskı platformunun sıcaklığı belirlenir. Baskı platformunun sıcaklığı arttıkça modelin platforma tutunması artar. İlk katman ve diğer katmanlar için farklı sıcaklıklar belirlenebilir. Baskı platformu sıcaklığı ilk katman için belirlenen sıcaklığa ulaştıktan sonra baskı işlemi başlar.

Platform sıcaklığını 110° C üstü bir değere ayarlamamanızı öneririz. ABS filaman için önerdiğimiz sıcaklık hem ilk hem de diğer katmanlar için 100° C dir.

COOLING (SOĞUTMA)

FAN SETTINGS (FAN AYARLARI)

Bu bölüm model soğutma fanının kontrolü ile ilgili ayarları içermektedir. Model soğutma PLA filamanla baskı alındığı takdirde gereklidir. Rigid3D ABS filaman için optimize edildiği için model soğutma fanına sahip değildir.

COOLING THRESHOLDS (SOĞUMA EŞİK DEĞERLERİ)

ENABLE FAN IF LAYER PRINT TIME IS BELOW ... SEC. (KATMAN BASKI SÜRESİ ... SN. ALTINDA İSE FANI ÇALIŞTIR)

Rigid3D'de model soğutma fanı olmadığı için bu seçenek işlevsizdir.

SLOW DOWN IF LAYER PRINT TIME IS BELOW ... SEC. (KATMAN BASKI SÜRESİ ... SN. ALTINDA İSE YAVAŞLA)

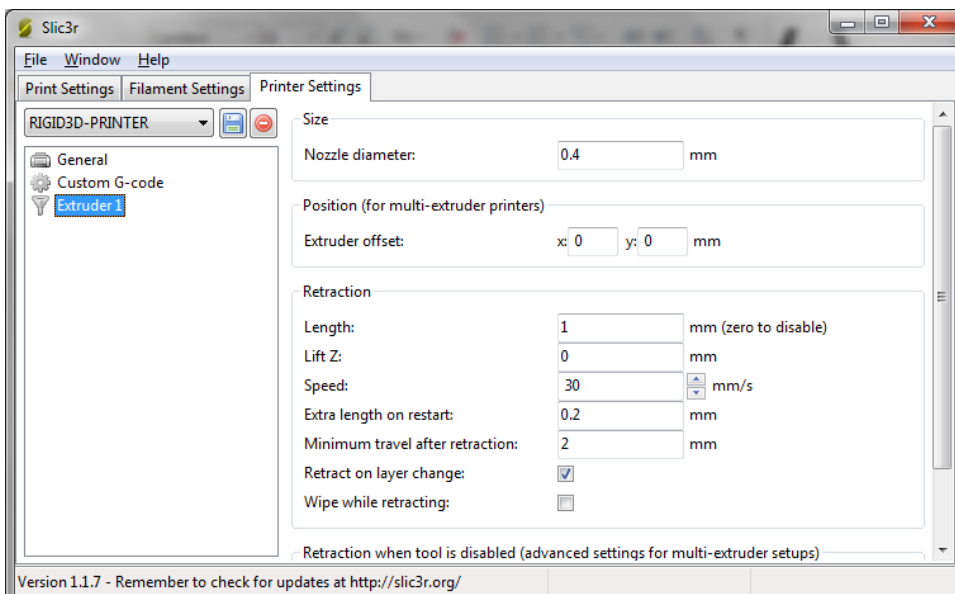
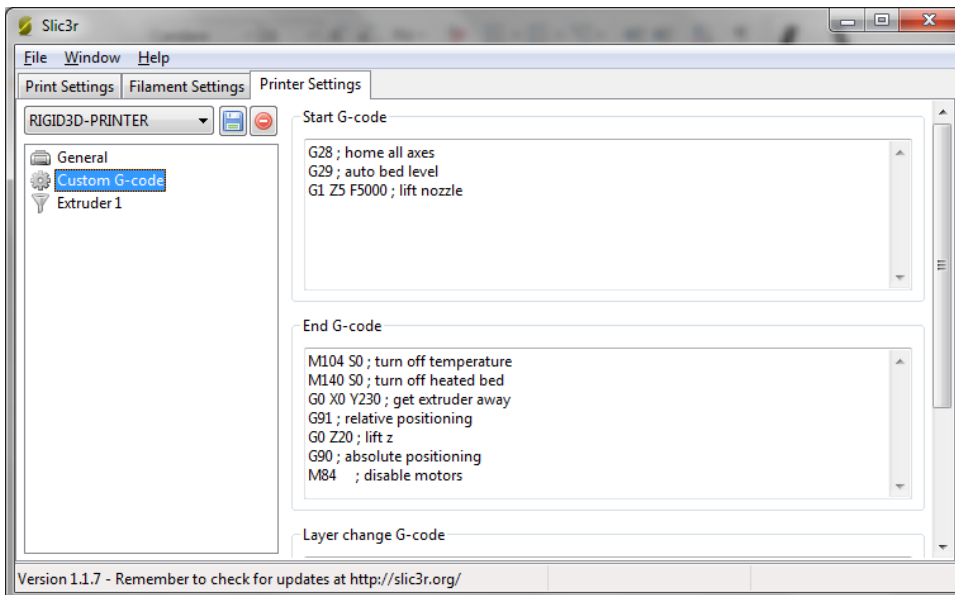
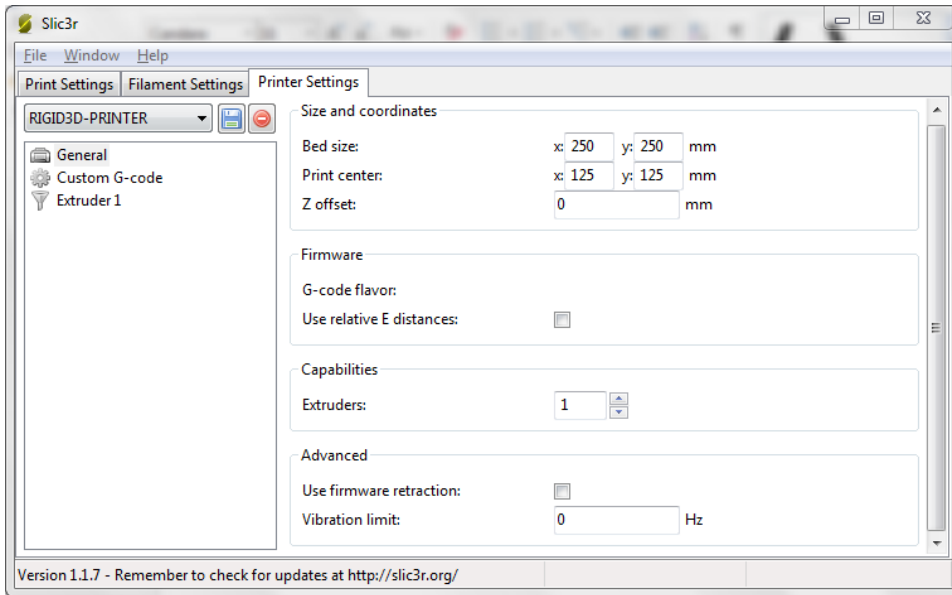
Özellikle küçük modellerin ya da çıkıntılarının basımı esnasında bir katman form almak için yeterince soğumadan üzerine bir sonraki katman basıldığında modelin keskin köşelerinde yuvarlanma ya da yukarı doğru sivri oluşumlar görülebilir. Katmanın soğumasına imkan vermek için bu seçenek ile katmanlar için minimum baskı süresi tanımlanabilir. Bir katmanın basımı bu süreden kısa sürüyor ise Slic3r katman baskı süresini bu sürenin üzerinde tutmaya çalışacak şekilde baskı hızını yavaşlatacaktır. Önerilen değer 10 saniyedir.

MIN PRINT SPEED (MIN BASKI HIZI)

Önceki seçenek ile baskı hızının yavaşlatılması gerektiği durumlarda Slic3r'nin inebileceği minimum baskı hızı bu seçenek ile belirlenir. Önerilen değer 10mm/sn'dir.

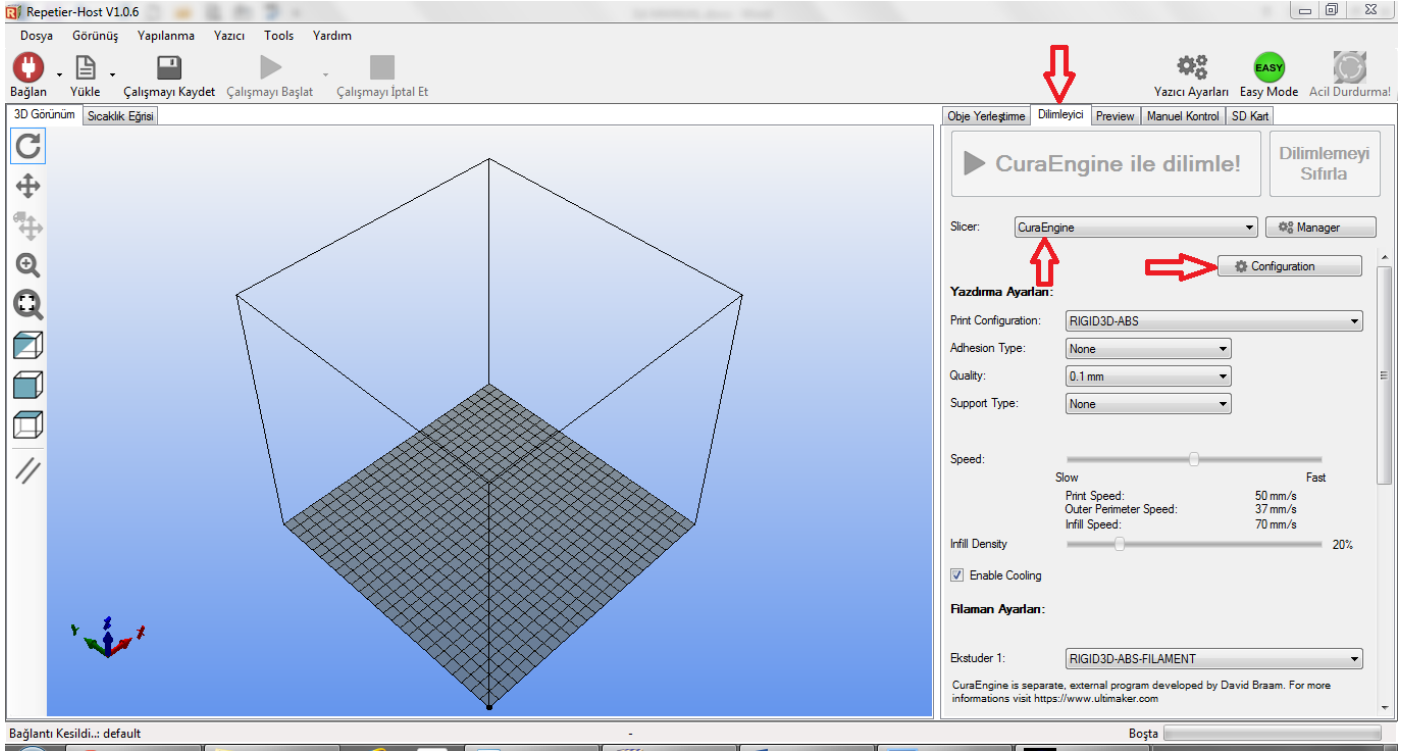
H.2.1.3. PRINTER SETTINGS (YAZICI AYARLARI)

Bu bölüm yazıcının fiziksel özelliklerine özgü ayarları içerir ve değiştirilmesi Slic3r'nin Rigid3D yazıcınıza uygun olmayan GCODE dosyaları oluşturmasına neden olabilir. Bu nedenle bu ayarları değiştirmeyiniz. Önerilen ayarları yanlışlıkla değiştirmeniz durumunda yazıcı ayarlarını aşağıdaki ekran resimleri doğrultusunda önerilen ayarlara tekrar ayarlayabilirsiniz.

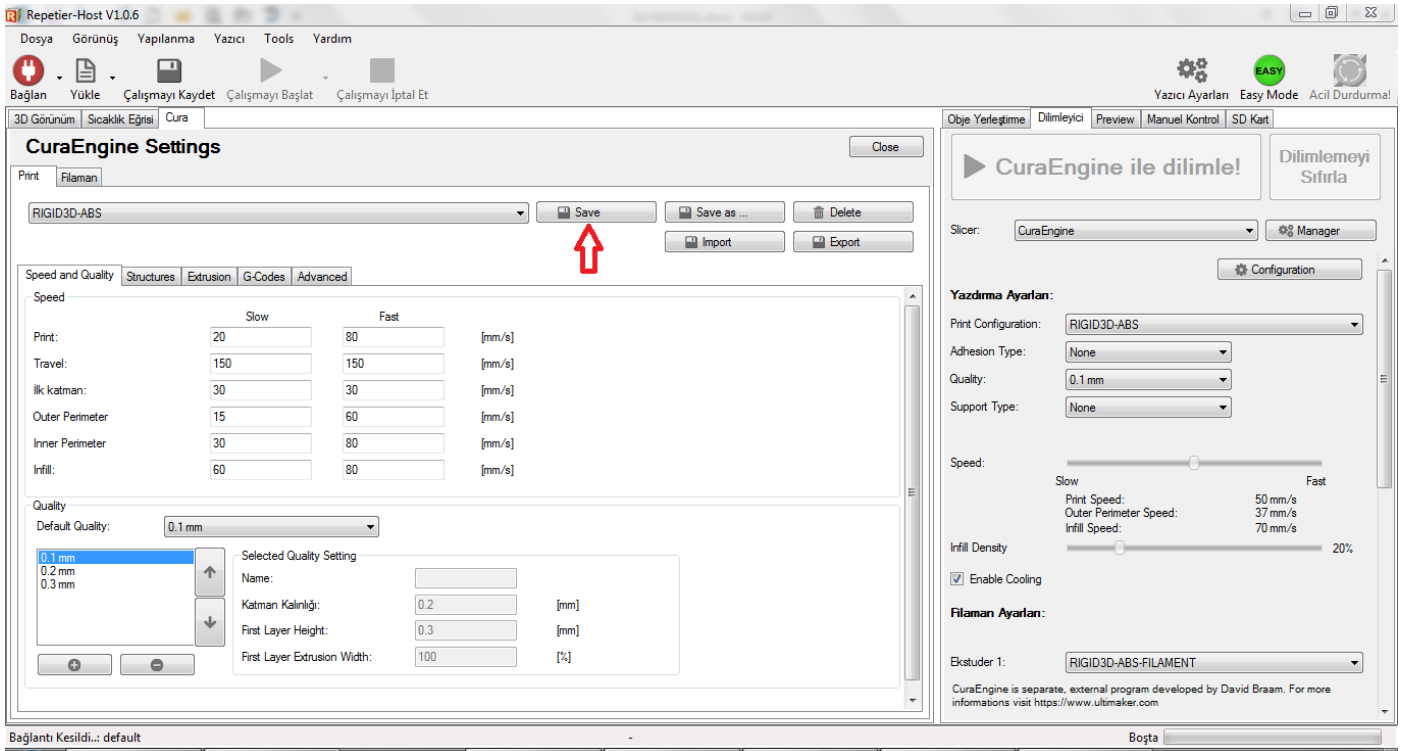


H.2.2. CURA ENGINE SEÇENEKLERİ

Repetier Host'da CuraEngine seçeneklerine ulaşmak için Slicer/Dilimleyici sekmesinde Slicer olarak CuraEngine seçildikten sonra Configuration butonuna tıklanır.



CuraEngine ayarları/seçenekleri 2 başlık altında toplanmaktadır. Bunlar Print (baskı ayarları) ve Filaman (filaman ayarları) dir.



Ayarlarda bir deęişiklik yapıldığı takdirde ilgili sekmeden ayrılmadan önce Save butonuna tıklayarak deęiştirdiğiniz ayarları kaydedebilirsiniz. Kaydedilmeyen deęişiklikleriniz silinir.

Bundan sonraki bölümde CuraEngine ayarları anlatılmaktadır. *CuraEngine ayarları Slic3r ayarlarına büyük benzerlik göstermektedir. Slic3r ayarlarında bahsedilmiş olan seçenekler için kısa bilgi verilecektir. Herhangi bir seçenek hakkında daha detay bilgiye ihtiyaç duyulduğunda önceki bölümdeki Slic3r ayarlarından aynı konuyu kontrol edebilirsiniz.*

H.2.1.1. PRINT (BASKI AYARLARI)

SPEED AND QUALITY (HIZ VE KALİTE)

SPEED (HIZ)

CuraEngine’de Print (baskı), Travel (baskı içermeyen hareketler), İlk katman, Outer Perimeter (Dış Çeper), Inner Perimeter (İç Çeper) ve Infill (dolgu) işlemleri esnasında baskının ne hızda yapılmasını istediğinizi belirleyebilmektesiniz.

Ayarlar kısmında her işlem için bir alt bir de üst hız değeri tanımlamanız gerekir. Bu değerleri tanımladığınızda dilimleme sekmesinde dilimleme öncesinde tek bir hız ayarı ile baskınızın hızını deęiştirebilirsiniz. Hız ayarını minimuma ayarladığınızda dilimlemede tüm işlemler için alt hız değeri uygulanırken maksimuma ayarladığınızda üst hız değeri uygulanır. Ara bir hız değeri seçtiğinizde alt-üst hız değeri aralığında işlem hızları orantılanarak uygulanır.

The screenshot shows the Repetier-Host V1.0.6 software interface. The main window is divided into two main sections. On the left, the 'CuraEngine Settings' panel is open, showing the 'Print' tab. The 'Speed and Quality' section is active, displaying a table of speeds for different print operations. The 'Quality' section shows the default quality set to 0.1 mm. On the right, the 'CuraEngine ile dilimle!' panel is visible, showing the 'Yazdırma Ayarları' (Print Settings) section. A red arrow points to the 'Speed' slider, which is currently set to 61 mm/s. Another red arrow points to the 'Infill Speed' value, which is 73 mm/s. The 'Infill Density' is set to 20%.

	Slow	Fast	[mm/s]
Print:	20	80	
Travel:	150	150	
İlk katman:	30	30	
Outer Perimeter	15	60	
Inner Perimeter	30	80	
Infill:	60	80	

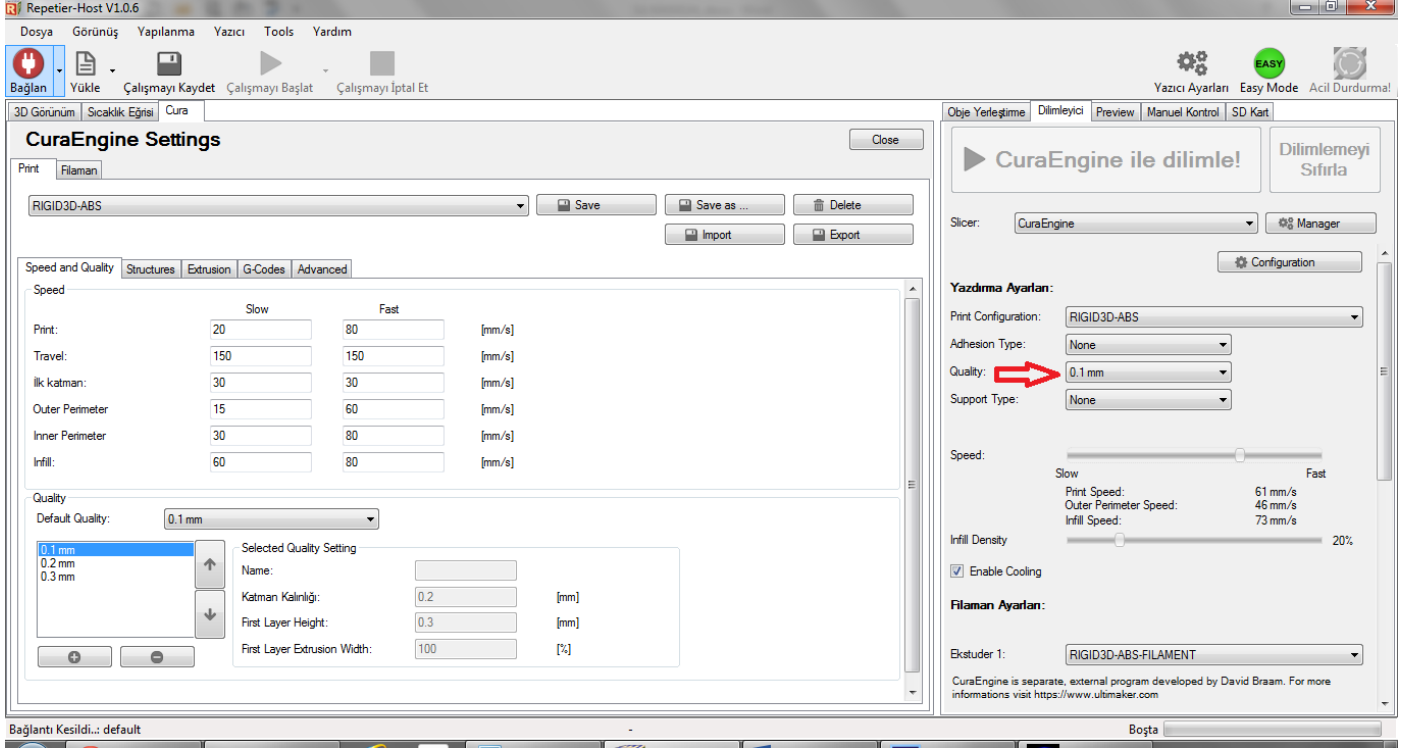
Print Configuration:	Value
Print Configuration:	RIGID3D-ABS
Adhesion Type:	None
Quality:	0.1 mm
Support Type:	None
Speed:	61 mm/s
Print Speed:	61 mm/s
Outer Perimeter Speed:	46 mm/s
Infill Speed:	73 mm/s
Infill Density:	20%

QUALITY (KALİTE)

Kalite başlığı altında 3 ayar vardır. Bunlar katman kalınlığı, ilk katman kalınlığı (first layer height) ve ilk katman ekstrüzyon genişliği (first layer extrusion width) dir. Slic3r ayarlarında bahsedildiği üzere ilk katman kalınlığının

fazla olması modelin platforma daha iyi tutunmasını ve bozuk platform yüzeylerinin tolere edilmesini sağlar. İlk katman genişliğinin fazla olması ise yine modelin platforma daha iyi tutunmasını sağlayacaktır.

Kalite ayarlarına isim vererek profil oluşturabilirsiniz. Bu kalite ayar profili dilimleme sekmesinde hızlı bir şekilde seçilerek kalite ayarları tek tek düzeltilmeden değişik kalitelere dilimlemeler hızlıca yapılabilir.



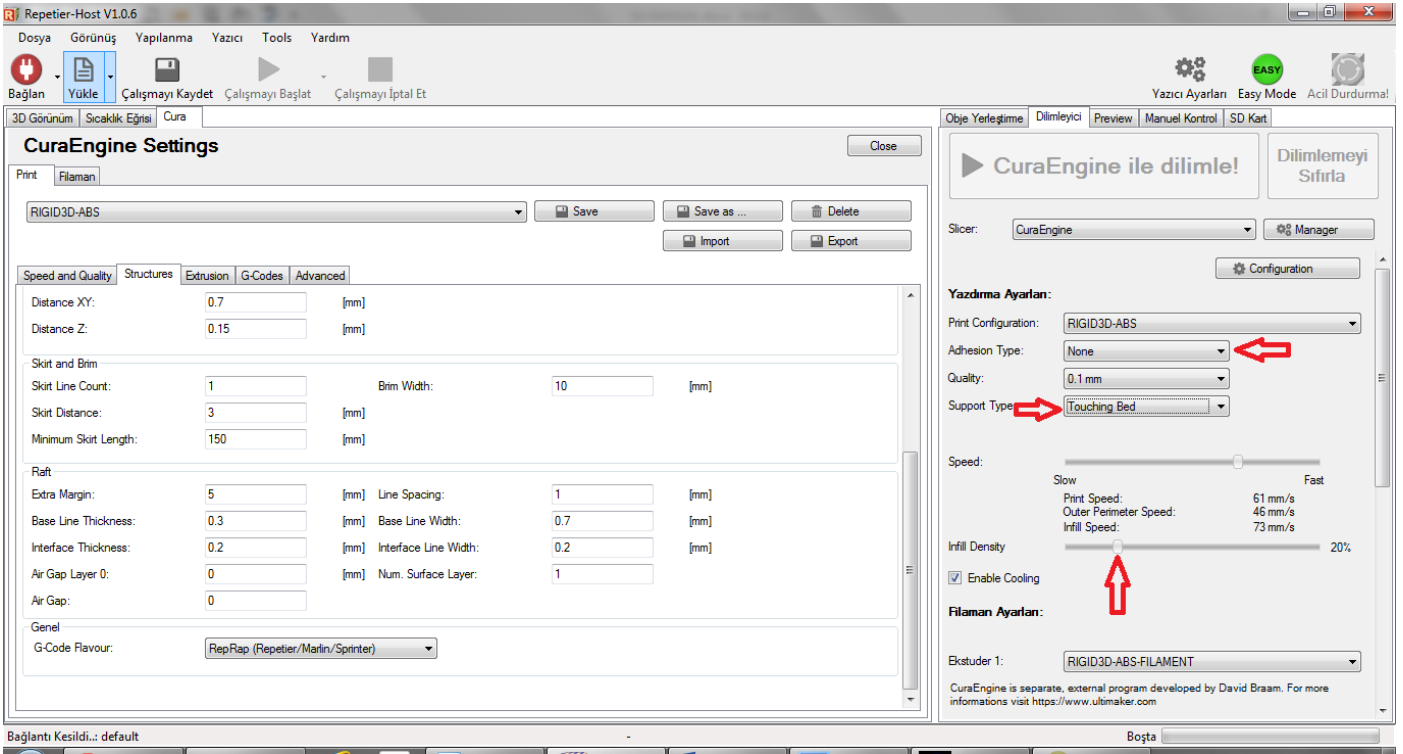
STRUCTURES (YAPILAR)

Bu sekmede baskıyı oluşturan yapılarla ilgili seçenekler tanımlanmakla birlikte bu yapıların baskıda kullanılıp kullanılmayacağı ve ne ölçüde kullanılacağı dilimleyici sekmesinde dilimlemeden önce hızlı bir şekilde seçilebilir.

Dilimleyici sekmesinde;

- Adhesion Type (Tutunma Tipi) seçeneği ile baskıda kenarlık (Brim) veya radye temel (Raft) uygulanacağı ya da hiçbirinin uygulanmayacağı (none)
- Support Type (Destek Tipi) seçeneği ile destek malzemesinin gerektiğinde sadece platform üzerinde (Touching Bed) ya da hem platform üzerinde hem de modelin üzerinde (Everywhere) oluşturulacağı ya da hiç oluşturulmayacağı (None)
- Infil Density (Dolgu Yoğunluğu) seçeneği ile dolgu malzemesinin ne oranda oluşturulacağı

seçilebilir.



INFILL (DOLGU)

Dolgu ayarlarında Shell Thickness (Çeper Kalınlığı), Top/Bottom Thickness (Taban/Tavan Kalınlığı), Infill Overlap (Dolgu Taşması), Infill Pattern (Dolgu Deseni), Solid Top Infill (Tam Dolu Tavan), Solid Bottom Infill (Tam Dolu Taban) seçenekleri yer alır.

Çeper ve Taban/Tavan kalınlıkları Slic3r'de extrüzyon ya da katman sayısı olarak belirlenirken CuraEngine'de mm olarak belirlenmektedir. Genelde kapalı düzgün bir yüzey elde etmek için 0.6mm yeterlidir.

Dolgu taşması modelin içinde oluşturulan dolgunun ne oranda çeperlerin üstüne taşacağını belirler. Bu değer azaldıkça dolgu ve çeper arasındaki bağ zayıflarken arttıkça bağ kuvvetlenir. Ancak bu değerinin çok yüksek tutulması modelin dış yüzeyinde kalite problemlerine neden olabilir.

Tam dolu tavan ve taban seçilmedikleri takdirde modelin kapalı bir tavan ve tabana sahip olmasına rağmen tavanı ve tabanı dolgu gibi oluşturulur. Bu seçeneğin seçilmesi modelin tavan ve tabanının kapalı şekilde oluşturulmasını sağlar.

SUPPORT (DESTEK MALZEMESİ)

Destek malzemesi seçenekleri arasında Support Pattern (Destek Deseni), Overhang Angle (Çıkıntı Eşiği), Fill Amount (Dolgu Oranı), Distance XY (XY'ye Uzaklık), Distance Z (Z'ye Uzaklık) yer alır.

Fill amount destek malzemesinin ne yoğunlukta oluşturulacağını belirler. Slic3r'de bu yoğunluk desen aralığı seçeneğiyle belirlenir.

XY'ye ve Z'ye uzaklık değerleri belirtilen eksenlerde destek malzemesinin modele ne kadar yakın oluşturulacağını belirler. Bu seçenek Slic3r'de karışma katmanı seçenekleriyle belirlenir.

SKIRT AND BRIM (ETEK VE KENARLIK)

Etek ve Kenarlık başlığı Skirt Line Count (Döngü), Skirt Distance (Nesneden Uzaklık), Minimum Skirt Length (Minimum Ekstrüzyon Uzunluğu) ve Brim Width (Kenarlık Genişliği) seçeneklerini içermektedir.

RAFT (RADYE TEMEL)

CuraEngine'de radye temel başlığında Slic3r'a göre daha zengin seçenekler vardır. Bunlar:

EXTRA MARGIN (EKSTRA KENAR)

Ekstra kenar seçeneği ile modelin altına ilave olarak çevresine taşacak radye temel miktarı mm olarak belirlenir. Ekstra kenar modelin platforma daha iyi tutunmasını sağlarken daha fazla malzeme harcanmasına, baskı süresinin uzamasına ve maksimum baskı alanından kayba neden olur.

BASE LINE THICKNESS (TEMEL KALINLIĞI)

Bu seçenek radye temel katmanının kalınlığını belirler. Mm cinsinden değer girilir. Daha kalın temel katmanı platformdaki bozuklukların tolere edilmesi ve modelin platforma tutunması açısından faydalıdır. Ancak kalınlığın nozül çapının %80'ini geçmemesi önerilir. Rigid3D yazıcınızdaki standart 0.4mm nozül için 0.32mm değerinin aşılması önerilir.

INTERFACE THICKNESS (KARIŞMA KALINLIĞI)

Bu seçenek radye temelin ne kalınlıkta içi içe geçeceğini belirler. Mm cinsinden belirlenir.

AIR GAP LAYER o (o. KATMAN HAVA BOŞLUĞU)

Bu seçenek modelin ilk katmanı ile radye temel arasındaki boşluğu mm cinsinden belirler. Bu değer büyüdükçe baskı sonrasında modelin radye temelden ayrılması kolaylaşır. Ancak baskı esnasında modelin platformdan ayrılmaması için değer model ve radye temelin birbirine tutunmasını sağlayacak ölçüde küçük tutulması gerekir.

LINE SPACING (ÇİZGİ ARALIĞI)

Radye temeli oluşturan çizgiler arası mesafedir. Mm cinsinden belirlenir.

BASE LINE WIDTH (TEMEL KATMANI EKSTRÜZYON KALINLIĞI)

Temel katmanının oluşturan çizgilerin enine kalınlığıdır. Mm cinsinden belirlenir.

INTERFACE LINE WIDTH (KARIŞMA KATMANI EKSTRÜZYON KALINLIĞI)

Modelle temel arasındaki bağlantıyı oluşturan katmandaki çizgilerin kalınlığıdır. Mm cinsinden belirlenir.

NUM. SURFACE LAYER (YÜZEY KAYMANI SAYISI)

Radye temelin yüzey katmanları temelin en üst katmanlarıdır. Bu katmanlar model için düz bir yüzey yaratmak üzere %100 dolu olarak oluşturulur. Be seçenek ile oluşturulacak yüzey katmanı sayısı belirlenir.

GENEL

Bu bölümde yazıcının aygıt yazılımı tipi seçilir. CuraEngine burada belirlenen aygıt yazılımına uygun olarak GCODE dosyası içeriğini oluşturur. Rigid3D için RepRap (Repetier/Marlin/Sprinter) seçilmelidir.

EXTRUSION (EKSTRÜZYON)

Bu bölümdeki seçeneklerin çoğu yazıcınızın fiziksel yapısına bağlı ayarlardır ve değiştirilmemesi önerilir. Sadece 3 seçenek baskıya doğrudan etkilidir. Bunlar:

SPIRALIZE CONTOUR (SİRAL VAZO)

Slic3r ayarlarında spiral vaze başlığında açıklanmıştır.

MINIMIZE CROSSING PERIMETERS (ÇEPERLERİN ÜZERİNDEN GEÇMEKTEN KAÇIN)

Slic3r ayarlarında avoid crossing perimeters başlığı altında açıklanmıştır. Ancak farklı olarak bu ayarın CuraEngine'de seçilmesini öneririz. Bu seçeneğin seçilmesi CuraEngine'de dilimleme performansına Slic3r'de olduğu kadar olumsuz etki etmemektedir.

ENABLE RETRACTION (GERİ ÇEKMEYİ AKTİVE ET)

Ekstrüzyon durmasına rağmen bir miktar filaman ekstruderde oluşan basınç nedeniyle akmaya devam edebilir. Bu da baskı yapılmak istenmeyen noktalara plastik akmasına ya da parça yüzeyinde bozukluklara neden olabilir. Bunun önüne geçmek için dilimleme yazılımları bazı hareketlerden sonra filamanı bir miktar geri çeker. Böylece ekstruderdeki basınç düşürülerek filaman kaçağı engellenir.

Bu seçenek işaretlendiğinde CuraEngine geri çekme işlemini GCODE dosyasına dahil eder. Retraction (geri çekme) ile ilgili diğer ayarlar yazıcınızın ekstruderinin fiziksel yapısıyla ilgili olup değiştirilmesi önerilmez.

GCODES (GCODE)

Bu bölümde yazıcının baskı başlangıcı ve sonu gibi belirli zamanlarda yazıcıya özel yapması gereken işlemler varsa bu işlemler GCODE formatında tanımlanır. Değiştirilmesi önerilmez.

ADVANCED (GELİŞMİŞ)

Bu sekmede CuraEngine'in dilimlemeden önce 3d tasarım dosyasındaki bozuklukları nasıl onaracağı belirlenir. Type A seçeneğinin seçilmesi önerilir.

H.2.1.2. FİLAMAN (FİLAMAN AYARLARI)

FİLAMAN

Filaman başlığında Slic3r'de olduğu gibi filaman çapı ve flow (ekstrüzyon çarpanı) seçenekleri vardır. Slic3r ayarlarında detaylı açıklanmıştır.

SICAKLIK

CuraEngine'de sıcaklık başlığı altında Print Temperature (baskı sıcaklığı) ve Bed Temperature (platform sıcaklığı) ayarları bulunmaktadır. Slic3r'den farklı olarak ilk katman için farklı sıcaklık değeri belirlemek için seçenekler CuraEngine'de yoktur.

COOLING (SOĐUTMA)

Min. Fan Speed (Min. Fan Hızı), Max. Fan Speed (Max. Fan Speed) ve Min. Layer Time (Min. Katman Süresi) bu başlık altındaki seçeneklerdir. Rigid3D yazıcınızda model sođutma fanı kullanılmadıđı için fan ile ilgili ayarların bir etkisi olmaz. Minimum katman süresi ise Slic3r’de ki “KATMAN BASKI SÜRESİ ... SN. ALTINDA İSE YAVAŞLA” olarak belirtilen seçenekle aynı işleve sahiptir. Minimum katman süresi için verilecek deđer dođrultusunda CuraEngine gereken durumlarda baskı hızını yavaşlatır.